90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

28 SEP – 11 OKT 1994
NR 17 ● ÅRGÅNG 9
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

Snabba animationer med Caligari

Så ska Amigan räddas

Hopp för Amigan på största spelmässan





Rätt tid för klipp

- över 400 radannonser på fem späckade sidor
- massor av begagnade Amigor under 2000 kr.
- bästa råden för begagnatköpet, undvik fällorna


TIDSAM 0563-17
7 388056 302457 17

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18,
08-654 99 62

Chefredaktör och ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Redigering:
Lasse Zernell
Daniel Törnqvist
Markus Dahlberg
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Spelredaktör:
Johan Burén
Biträdande spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Kristina Malm å Anton Westholm
Praktitant:
Ioana Diaconescu
Redaktionsvax: Beastie Boys, "Illcommunication"

Medarbetare i detta nummer

Jesper Almén, Christian Almgren, David Ekholm, Göran Fröjdh, Derek de la Fuente, Mac Larsson, Magnus Lindberg, Niklas Lindholm, Erik Lundewall, Anders Reutersward, Brad S, BBS-patrullen, Dan Santos, Pia Teeling, Jonas Hallman

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Annonschef: Göran Backman

Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Att: Patrik Rehn / Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Rippning och tryck:

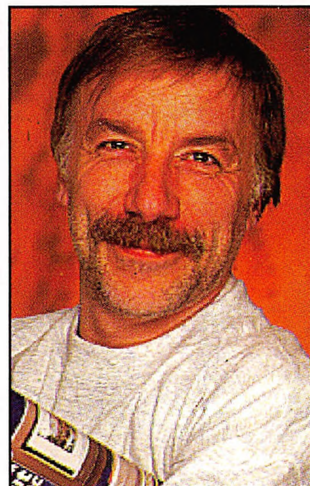
Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

ISSN: 1104-3784

Medlem



Hoppet åter



Christer Rindeblad,

Hoppet har återvänt i Amigavärlden. När ni läser detta har troligen Amigans framtid redan avgjorts på ett advokatkontor i Bahamas. Om advokaterna där, som sköter likvideringen av Commodore, antar det engelska budet kan allt börja rulla som normalt igen inom några veckor.

Nyckelpersonen då är David Pleasance, VD för engelska Commodore och dessutom ledare för en fristående finansgrupp som försöker köpa hela Amigakonceptet.

När jag nyligen mötte David Pleasance i London var han full av optimism. Han bad mig reservera den 13 oktober för en resa till London. Då ska han under buller och bong lansera Amiga International, det nya bolag som tar hand om Amigan i framtiden.

David Pleasance har mängder med idéer och framtidsplaner för Amigan och CD32. Han anser att de båda maskinerna mycket väl kan konkurrera med både PC, Mac, Nintendo och SEGA om privatmarknaden.

Han avser dessutom att fortsätta bita sig fast på proffsmarknaden i TV- och videonischen. Där är Amigan redan idag dominerande och han vill inte släppa den biten. Det betyder med andra ord en fortsatt satsning på en exklusiv proffs-Amiga, exempelvis A5000.

Men vi ska inte ta ut segern i förskott. Risken finns att advokaterna på Bahamas tackar nej till både finansgruppen, liksom Samsungs bud, i förhoppning att få ett bättre bud. Det låter dåraktigt, men kan hända. Följetongen om Commodore riskerar i så fall att fortsätta rulla mot en total katastrof. Men sannolikheten för denna negativa utveckling minskar för varje dag som går.

•

En helt annan historia är den nya, statliga utredning som regeringen tillsatt för att studera en lagstiftning av BBS-världen. Jag mötte nyligen utredningens sekreterare Per Furberg, som redan är i full gång med att lära sig mer om BBS-världen.

Förslaget om en speciell BBS-lag har upprört många BBS-ägare som är rädda för att få sin nuvarande totala frihet beskuren. Skyll er själva, säger jag bara. Ni tappade initiativet beroende på er oenighet och brist på engagemang i den frivilliga etiska kommitté som var på gång i våras. Jag vet att det planeras ett nytt försök att bilda en ny etisk kommitté för BBS:er under mässan Datorn Hemma som arrangeras den 2-6 november på Älvsjömässan i Stockholm. Mitt råd till BBS-Sverige är att satsa på den gruppen och försök ena er nu. Uppvakta sedan den statliga BBS-utredningen och berätta om ert arbete. Då har ni alla chanser i världen att påverka. Det är så demokrati fungerar, vare sig man gillar det eller inte.

Med den bakgrunden tycker jag att det är extra beklämmande att se att så många BBS:er fortfarande aktivt uppmuntrar till piratkopiering. Förstår ni inte att ni på så vis minskar Amigans möjligheter att överleva?

I London nyligen mötte jag programhus som direkt förklarade sin tveksamhet att satsa på Amigaspel eftersom marknaden är "så sönderkopierad". Ett exempel på hur piraterna kan slå sönder marknaden drabbade svenska gruppen Digital Illusions Amigaspel Pinball Dreams. En piratkopia kom ut i Finland två veckor före lanseringen, vilket ledde till att det bara såldes 200 exemplar av spelet mot förväntade 2.000 ex. Jag är inte förvånad över att DI överger Amigan. Och utan spel kan ni ju själva lista ut Amigans möjligheter att överleva på lång sikt...

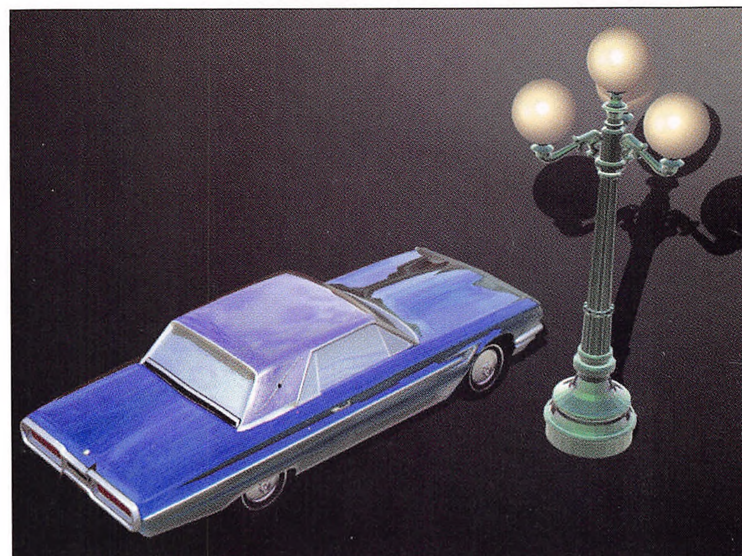


BBS-patrullen provkör

BBS-patrullen är äntligen tillbaka *– på sidan 14.*



Han tror sig kunna rädda Amiga. En exklusiv intervju med honom hittar du på sidan 6.



Caligari – det första riktigt påkostade animeringsprogrammet till Amigan har kommit in sin värstingversion, Caligari Broadcast 3.1. Vi har testat det på sidan 24.



En begagnad Amiga 500/plus är ett bra och billigt alternativ för den som vill ta sig in i Amigavärlden. Sidan 32.



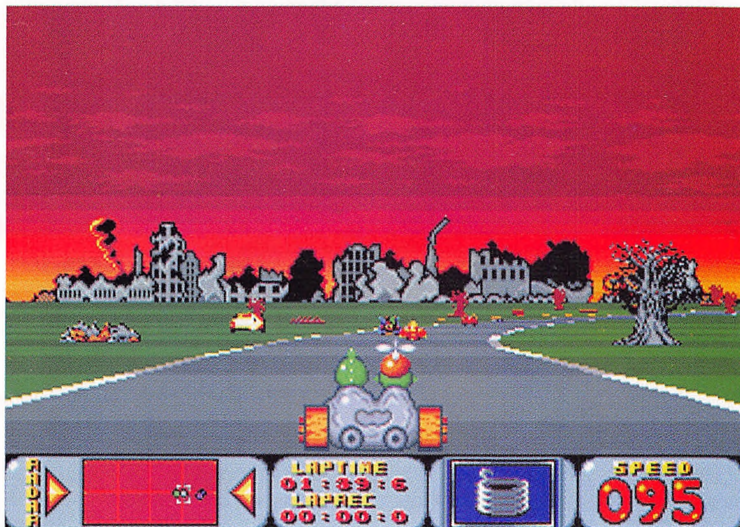
ECTS

På den engelska mässan ECTS tror de fortfarande på Amigan. Läs mer på sidan 36.





Visst kan det vara värt att vänta på ett bra spel. Synd bara att World Cup USA ´94 inte är det, utan ett riktigt kalkonlir. Läs och gråt på sidan 41.



Bump´n Burn är ett farrrrtfyllt spel med en spelidé som det minst har behövt alla landets fiskmåsars samlade intelligens för att hitta på. Dodgy Dinos heter det här ekipaget. Inget snack om Andretti eller Emerson HmmhmmPaldi här inte. Sidan 40.

"Amigan överlever"

(LONDON) – Den 13 oktober avslöjar vi planerna för hur Amigan ska räddas.

Det berättar David Pleasance, mannen bakom finansgruppen som försöker köpa Commodore, i en exklusiv intervju för Datormagazin.



David Pleasance vägrar att se pessimistiskt på Amigans framtid. "Programhusen satsar för fullt på att utveckla nya titlar till den", säger han.
(Bilden – särskilt slipsen – är ett montage.)

David Pleasance är idag VD för engelska Commodore. Men han tillhör också en grupp finansmän som gått ihop för att rädda Amigan. Det betyder att striden om Commodore nu står mellan koreanska Samsung och finansgruppen. Båda har lagt ett bud till Commodores "konkursförvaltare". Ett bud som inte är förhandlingsbart och som löper ut inom de närmaste dagarna.

Flera initierade källor uppger till Datormagazin att finansgruppen bakom David Pleasance utgörs av tre multimiljardärer som är beredda att gå in med enorma belopp för att rädda Amigan.

På datormässan ECTS i London nyligen fanns David Pleasance hela tiden på plats för att möta oroliga Amigadistributörer. Han arrangerade också en särskild presskonferens för att lugna de engelska Amigatidningarna. Datormagazin lyckades dock få en exklusiv intervju med honom där han avslöjade sina framtidsplaner för Amigan. Hela Pleasance attityd visar tydligt att han redan är säker på att ta hem segern.

– Vi kommer att avslöja alla detaljer vid en presskonferens i London den 13 oktober, berättar han för Datormagazin. Det blir startskottet för en nylansering av Amigan.

Pleasance planerar en jättelik reklamkampanj för Amiga och CD32 för att ta julhandeln. Allt för att utnyttja det gap som Nintendo och SEGA:s nedgång orsakat i spelförsäljningen.

Commodore försvinner dock som bolagsnamn och ersätts av Amiga International Ltd. I David Pleasances planer ingår också att koncentrera all tillverkning av Amigan till Skottland.

– I början kommer kommer vi att koncentrera oss på den engelska marknaden där Amiga och CD32 är enormt stor. CD32 har faktiskt merparten av CD-marknaden redan och efterfrågan på maskiner är enorm. Jag får in mängder med faxar varje dag från handlare som vill köpa maskiner.

I ett senare skede planerar han att bygga upp ett nytt distributionsnät med filialer eller agenter i alla länder. Exakt hur det blir i Sverige är dock inte klart.

David Pleasance planerar att fortsätta utvecklingsarbetet av Amigan i Norristown, USA. Alltså den plats där Commodore idag har en fabrik för utveckling av datorkretsar. Där tänker han öka personalstyrkan från 20 till 60 man. Dessutom ska 20 programmerare anställas i England för att hjälpa engelska programhus som utvecklar program och spel till Amiga och CD32.

Redan i februari nästa år hoppas Pleasance kunna presentera en Amiga 1200 med inbyggd CD32-drive. Alla planer på det omdiskuterade och mytomspunna Trippel-A stryks dock. Istället satsas man på etablerad teknik. Det betyder att vi redan hösten 1995 kan få en 64-bitars Amiga med RISC-processor! Alltså samma teknologi som Apple och IBM utnyttjar för Power PC...

– Det finns ingen anledning att vara pessimistisk om Amigans framtid, säger David Pleasance till Datormagazin. Programhusen satsar för fullt på att utveckla nya titlar till den.

Christer Rindeblad

Frontier-problem

Uppföljaren till Frontier, First Encounters, har fått problem.

Ian Bell, medförfattaren till spelet Elite som var föregångaren till Frontier, funderar på att stämma **David Braben**.

David Braben, som står som ensam författare av Frontier, har enligt Ian Bell lovat att betala Bell royalties för materialet i Frontier taget från Elite.

Ian Bell har tolkat avtalet som att han även ska få royalties för framtida Frontierprodukter, såsom First Encounters, vilket David Braben vägrar att gå med på.

David Braben är däremot inte oroad.

– Jag har fullföljt mitt kontrakt till fullo, säger Braben till den brittiska facktidningen Computer Trade Weekly. Jag är däremot upprörd över att Ian Bell inte har velat lösa denna tvist privat.

Piratkopiering av CD-ROM-skivor allt vanligare

CD tillverkaren Nimbus är orolig för den ökande piratkopieringen av CD-ROM produkter. Piratkopieringen är redan så stor att den beräknas omsätta 16 miljarder svenska kronor per år. Nimbus vill att programhusen inför en så kallad källinformationskod i sina program för att lättare kunna hitta den som kopierar produkterna.

Nimbus lovar att identifiera alla piratkopior de kommer över åt sina kunder.

M-TEC TURBOKORT

M-Tec turbokort för Amiga 1200 har en 28 Mhz 68030, MMU, klocka, och plats för matteprocessor (FPU) av PGA- eller PLCC- typ. Expanderas med standard 72-pin SIMM (upp till 8 Mb). Kan expanderas med SCSI-kontroller på kortet. Tillverkas i stora upplagor, dvs inga leveransproblem. 1 års garanti.

M-Tec 1230/28/0 Mb......**2.295:-**	Tillägg för FPU 25 MHz....**500:-**
M-Tec 1230/28/4 Mb......**3.995:-**	Tillägg för FPU 33 MHz....**650:-**
M-Tec 1230/28/8 Mb......**5.695:-**	Tillägg för FPU 50 MHz.**1.350:-**

DISKETTSTATIONER

För alla Amiga-modeller.

Diskettstationer HD	**Diskettstationer DD**
Chinon 1.76 Mb extern **1.495:-**	Chinon 880 Kb extern **795:-**
Chinon 1.76 Mb intern **1.195:-**	Chinon 880 Kb intern................**695:-**

QUANTUM HÅRDDISKAR

5 års garanti på hårddiskar från 540 Mb, övriga har 2 års garanti.

170 Mb LPS IDE **1.688:-**	365 Mb Lightning SCSI-2 ....**2.500:-**
210 Mb LPS IDE **1.875:-**	540 Mb Maverick SCSI-2 ....**3.375:-**
365 Mb Lightning IDE **2.250:-**	1080 Mb Empire SCSI-2 ....**7.375:-**
420 Mb Prodrive IDE **2.500:-**	1440 Mb Empire SCSI-2 ....**9.250:-**
540 Mb Maverick IDE.................**3.125:-**	2160 Mb Empire SCSI-2 ....**12.375:-**
270 Mb LPS SCSI-2 ....**2.250:-**	4280 Mb Grand Prix SCSI-2 ....**26.750:-**

PC TILLBEHÖR

Vi säljer numera PC-datorer (PCI och VLB). De kan fås med t ex. S3-864 Vision, ATI Mach 64, eller Matrox grafikkort samt diverse I/O-kort och ljudkort. Vi säljer ASUS moderkort. De finns från standard VLB upp till dubbel Pentium 90/100 PCI moderkort. Ring för priser på konfigurationer eller beställ vår nya PC-system prislista (uppdateras varje vecka).

486DX2/66/VLB/4 Mb RAM/170 Mb HD, VLB 5428 + I/O + mus ..**10.613:-**
Pentium 60/ASUS PCI/8 Mb RAM/ 420 Mb EIDE HD/S3-864 Vision grafikkort 2 Mb + mus **19.550:-**
VLB moderkort med 3 VLB kortplatser och 256 Kb cache **1.125:-**
ASUS PCI moderkort med 3 PCI, 1 VLB, 1 PCI/ISA kortplats, inbyggd 32-bitars AT/IDE-2 kontroller, 256 Kb cache, DX/4 kompatibel...........**1.875:-**

SB 2.0 Value Edition...................**750:-**
SB Pro V.E. **1.000:-**
SB 16 V.E. **1.375:-**
SB Multi-CD AdSP....................**2.250:-**
SB 16 SCSI-2 AdSP..................**2.625:-**
SB AWE32 ....**3.375:-**
SB CD-ROM kit, intern **2.195:-**
Plextor Quad-Speed CD-ROM, 600 Kb/s, SCSI-2, 1 Mb buffert-minne, accesstid 150 ms (seek)............**6.750:-**
CD-ROM 300 Kb/s med i/f........**1.750:-**

REFERENSBÖCKER

68000 Users Manual **89:-**	Hardware Ref. Manual........**279:-**
680x0 Programmers Ref. **179:-**	Includes & Autodocs...........**389:-**
68020 Users Manual **149:-**	Libraries 3rd edition............**389:-**
68030 Users Manual **179:-**	User Interface Style Guide..**229:-**
68040 Users Manual **179:-**	Intel 80486 ....**229:-**
Devices 3rd edition **279:-**	Intel Pentium **179:-**

NEC P2Q 24-NÅLARS SKRIVARE

En tyst 24-nålars skrivare som skriver 2 sidor i minuten med genomslag av flera kopior.

1.895:-

AMIGA PAKET

Amiga 1200/2 Mb RAM + 340 Mb hårddisk + M-Tec 1230/28 MHz turbokort med 4 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack (DPaint IV, Wordworth 2, spelen Dennis och Oscar) + mus+ musmatta 12.995:-

Amiga 1200/2 Mb RAM + 200 Mb hårddisk + M-Tec 1230/28 MHz turbokort med 4 Mb RAM + musmatta + Desktop Dynamite Pack **11.795:-**
Amiga 1200/2 Mb RAM + 200 Mb hårddisk + Desktop Dynamite Pack.......................**7.995:-**
Amiga 1200/2 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack **4.995:-**
Tillägg för en intern Chinon 1.76 Mb HD diskettstation **700:-**
Desktop Dynamite programpaket enligt ovan, (så länge lagret räcker) **395:-**

M-TEC HÅRDDISKSYSTEM A500

En extern hårddisk för Amiga 500, som kan expanderas med upp till 8 Mb RAM. Plats för en alternativ kickstart, har extern Kick-Switch.

M-Tec AT Interface med Kick-Switch **1.495:-**
M-Tec 170 Mb Quantum hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb.........................**3.195:-**
M-Tec 420 Mb Seagate hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb **4.095:-**
M-Tec 540 Mb Quantum hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb.........................**4.995:-**
Tillägg för 2 Mb minne **900:-**

BLIZZARD ACCELERATORKORT

Blizzard 1220-28 MHz med 4 MB RAM...**3.195:-**
Blizzard 1230-40 MHz med 4 MB RAM...**4.995:-**
Blizzard 1230-50 MHz (inkl MMU) med 4 MB RAM.............................**6.195:-**
Blizzard 1230-50 MHz (inkl MMU) + FPU 50 + 4 MB RAM....................**7.495:-**
Blizzard 1230 SCSI-2 interface..**1.395:-**

BRUCE SMITH BÖCKER!

Mastering serien...	Amiga ARexx **269:-**
AmigaDOS 2, volym 2........**239:-**	**Övriga böcker**
AmigaDOS 3, Tutorial........**269:-**	A1200 Insider Guide...........**179:-**
AmigaDOS 3, Reference.....**269:-**	A1200 Insider Next Steps ...**179:-**
Amiga C **239:-**	Assembler Insider Guide.....**179:-**
Amiga System **349:-**	Workbench A-Z **179:-**
Amiga Assembler...............**279:-**	PC Assembly Language Games
Amiga AMOS **239:-**	Programming.......................**279:-**

EURO PRESS PROGRAMVERKTYG

AMOS Professional **475:-**	Easy AMOS **325:-**
AMOS + Nyckeln till AMOS **675:-**	Nyckeln till AMOS (bok) **249:-**
AMOS Pro Compiler **375:-**	För övriga Euro Press titlar ......**RING**

OVERDRIVE SYSTEM FÖR A1200

Overdrive CD-ROM i/f...........**1.595:-**	Overdrive hårddisk i/f **1.695:-**
Overdrive CD-ROM interface med Mitsumi 300 Kb/s CD-ROM ..**2.995:-**	Overdrive med 210 Mb HD **3.695:-**
	Overdrive med 420 Mb HD **4.395:-**

AMIGA TILLBEHÖR

Faxmodem
US Robotics Sportster, 14.400 baud...............**2.750:-**
US Robotics Dual Standard, 28.800 baud......**6.625:-**
Multiface Card 3, 2 serie + 1 parallellport **1.095:-**

Hårddiskar
200 Mb IDE Western Digital 2.5"..................**3.495:-**
250 Mb IDE Conner 2.5" ....**RING!**
340 Mb IDE Toshiba 2.5" **4.995:-**
420 Mb IDE-2 Seagate 3.5" **2.625:-**
730 Mb IDE-2 Western Digital 3.5" **5.250:-**
1096 Mb IDE-2 Western Digital 3.5" **7.625:-**
2139 Mb SCSI-2 Seagate Barracuda 3.5" **18.295:-**

Matteprocessorer för A1200-expansioner samt A4000-030 med flera
PLCC 68882-25 MHz......................................**595:-**
PLCC 68882-33 MHz.......................................**695:-**
PLCC 68882-40 MHz....................................**1.195:-**
PGA 68882-40 MHz......................................**1.295:-**
PGA 68882-50 MHz......................................**1.495:-**

Minne
4 Mb 72-pin SIMM 70 ns.............................**1.750:-**
8 Mb 72-pin SIMM 70 ns.............................**3.375:-**
16 Mb 72-pin SIMM 60 ns...........................**6.125:-**
32 Mb 72-pin SIMM 60 ns.........................**11.750:-**
4 Mb Static Column ZIPP för Amiga 3000....**2.495:-**

Färgskärmar för Amiga, Mac & PC
Datic för A1200/4000, 14", 15-38 KHz **4.695:-**
MAG LX1450, analog, 14", SVGA **3.500:-**
MAG MX15F, digital, 15" **5.625:-**
MAG MX14S digital, 0.25 dot pitch, 14" **5.000:-**
MAG MX17F digital, 0.26 dot pitch, 17" **8.750:-**
MAG MX17F Pro, digital, 17", 30-82 KHz.**11.125:-**
AOC CM-346, 14", 30-50 kHz, 50-90 Hz **2.750:-**
Ultra, 15", digital, 30-57 kHz, 50-90 Hz........**3.875:-**
Scan Doubler för Amiga 4000........................**1.895:-**

ÖVRIGA TILLBEHÖR

CD-ROM Chinon 535 SCSI-2, 220 ms..........**3.875:-**
CD-ROM 300 Kb/s + interface till A4000.....**2.895:-**
Disketter Maxell HD 22-pack **215:-**
Extern låda för 3,5" enheter typ HD/MO **1.195:-**
Extern låda för 5,25" enheter typ CD-ROM...**1.195:-**
Koss HD/1 stereohögtalare..............................**329:-**
Högtalar-adapter till Amiga för Koss HD/1 ....**60:-**
Midi-interface 1 in/2 ut/2 thru + seriegenom. ...**395:-**
Mus för Amiga **175:-**
Musmatta **29:-**
Nollmodemkabel (Hane-Hane DS25) **99:-**
Scartkabel 3 meter (Amiga till TV)..............**149:-**
SCSI flatkabel med 3 kontakter (50-pin)...........**109:-**
Adapter från 9-pin hona till 25-pin hane 0,3 m...**39:-**
Adapter-kablage 2.5" till 3.5" HD + nätkabel...**195:-**

AMIGA PROGRAM

Art Department Professional 2.5 ....**1.795:-**
ASIM CD-ROM med Photo CD-stöd m m **650:-**
Bars & Pipes v2.5 (ny version) **2.995:-**
Brilliance 2.0 (ny version).............................**1.395:-**
Deluxe Music v2...**1.095:-**
Directory Opus 4.12 ....**795:-**
Final Writer v2 - bästa ordbehandl./DTP **1.495:-**
HiSoft Basic Professional 2............................**1.295:-**
HiSoft Devpac 3 ....**995:-**
Imagine 3.0 för Amiga eller PC **4.695:-**
Essence 1 eller 2 med programmet Forge **895:-**
Lightwave 3D **6.995:-**
Montage 24 textgenerator...............................**2.695:-**
Montage Fonts 1 (videotypsnitt) **1.295:-**
Morph Plus **1.595:-**
Personal Paint 4 ....**495:-**
ProWrite 3.3 svenska...**845:-**
Real 3D v2.47 ....**4.695:-**
SAS C 6.5 - Utvecklingspaket........................**2.195:-**
Scala MM 3.0 ....**4.695:-**
Scenery Animator..**695:-**
Super Jam! 1.1 ....**1.095:-**
Video Director (videoredigering) **995:-**
Vista Pro...**695:-**
OS 3.1 med Kickstart för A500/2000............**1.495:-**
OS 3.1 med Kickstart för A3000 eller 4000...**1.895:-**



040-23 12 50

Docado

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 56 25

Vi säljer endast på postorder samt distribution. Vill ni besöka oss för en demonstration eller handla direkt går det bra att tidsbeställa ett möte. Alla priser är angivna inklusive moms om inget annat anges.

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



Handscanner

Alfa Scan 800 är en ny handscanner från Datic. Alfa Scan arbetar i upp till 800 dpi och passar de flesta Amiga modeller.
Info: Elda
Tel: 0523-51000

AlfaScan800
800DPI Hand Scanner for Amiga
Powerful image processing tools for the office or home environment
DATIC

Billigt modem

Snabba modem blir allt billigare. Bottennoteringen när det gäller priset för ett 14400 V.32bis modem med fax har modemet Telix 14400. Modemet kostar 1999 kr inklusive moms. För sysopar finns ett specialpris. Modemet klarar av Fax klass 1 och 2.0. De som är intresserade av Sysopdealen får ringa till Karlberg och Karlberg för mera info.

Info: Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Ny Amiga 4000

Den svenska distributören för Amiga 4000 meddelar att man nu säljer en snabbare Amiga 4000. Den "nya" Amiga 4000 bygger på 4000/030 där man har bytt ut original CPU-kortet mot GVP:s 040-kort på 40 MHz och dessutom lagt till 4 MByte i minne.

Pris: A4000-40/40, 10 MByte minne, 31.995 kr inkl moms (med hårddisk på 428 MByte, 34.995 kr inkl moms)

DMZ sucks (igen)

Numret till supportbasen för Max's BBS blev fel. Det rätta numret är **042-29 05 04**.

DCTV intern

De som har en DCTV med RGB-konverter och en Amiga 3000 kan få DCTV:n inbyggd i datorn. Då går det t.ex. att använda DCTV tillsammans med Opal Vision-kortet så att bilden kommer ur Opal Visions 23-poliga RGB-port. Fördelen är att man slipper koppla mellan DCTV och Opal Vision. En annan trevlig finess blir att man med hjälp av OpalHotkey kan lägga Opal Vision-grafik ovanpå DCTV-bilder och animationer.

Info: Örebro Videoreklam
Tel: 019-12 38 07
Fax: 019-12 38 07

Media Point

Multimediaprogrammet MediaPoint har kommit i version 128 (!). Med programmet går det bland annat att styra en CD32 för att spela upp mpeg-sekvenser/filmer. För det riktiga proffsen finns ett Pro pack att köpa till som bland annat ger möjlighet att koppla upp MediaPoint via ett nätverk (LAN).

Info: Activa International, Holland
Tel: +31-2153-80639
Fax: +31-2153-80679

Ordbehandling

Protext är en engelsk ordbehandlare som har funnits på marknaden i nio år. Det är en textbaserad ordbehandlare, d.v.s. den är mest tänkt för att skriva större textmassor och det snabbt. Protext har nu kommit i version 6.5 men finns tyvärr inte i svensk version.

Pris: ca. 1500 kr inkl moms
Info: Arnor Ltd, England
Tel: +44-733-68909
Fax: +44-733-67299

Bättre kontakt

Communicator är en liten pryl för att koppla en CD32 till en vanlig Amiga. Nu har Communicator II kommit med en hel rad förbättringar. Med en Amiga 4000/030 kan man komma upp i överföringshastigheter på 210.000 baud. Även Communicator-programmet har skrivits om och hela användargränssnittet är helt omarbetat.

Info: Eureka, Holland
Tel: +31-463 708 00
Fax: +31-463 601 88

Flyttad

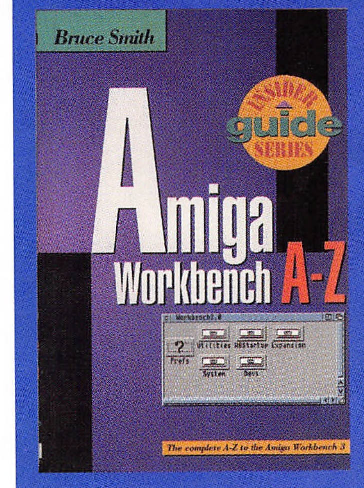
Elevdata i Malmö har flyttat. Den nya adressen är:

Elevdata i Malmö AB
Regementsgatan 52C, 2 (Kronprinsen)
217 48 Malmö
Tel: 040-98 11 00
Fax: 040-98 18 08

Workbenchbok

Amiga Workbench A-Z är en ny bok från Bruce Smith Books. Den är tänkt som en referensbok över alla funktioner i Workbench. Den går igenom allt i detalj, inklusive alla symboler och menyer. Varje beskrivning har förutom en fullbeskrivning även tips hur man använder funktionen.

Pris: ca. 200 kr inkl moms
Info: Bruce Smiths Books, England
Tel: +44-923-893493
Fax: +44-923-894366
ISBN nr: 1-873308-28-0

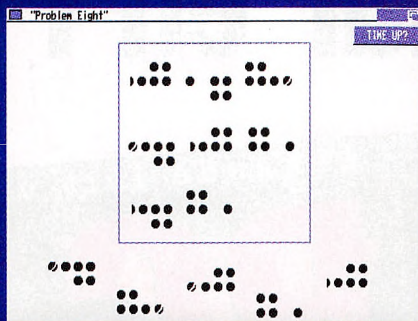


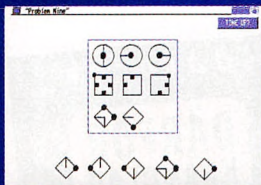
Produkter under test: ArCo, Craft, Disk Expander, ENLAN DFS 2.0, Envoy, Imagine 3.0, PowerChanger, SUPRA Turbo 28, VideoCreator, Vlab

IQ-testare

Testa din intelligens med Amigan. Detta program för dig genom de klassiska intelligenstesten som används. Programmet är Licenseware och därför rätt billigt.

Pris: 59 kr inkl moms (exkl. frakt)
Info: Softler Software
Tel: 08-749 08 06
Fax: 08-749 26 76



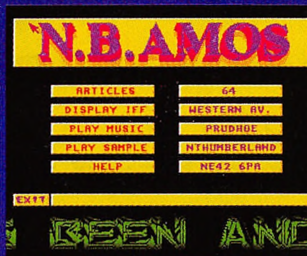


AMOS-disketter

AMOSZINE och N.B. AMOS (Nothing But AMOS) är två diskettidningar fulla med intressant material för AMOS-programmerare. På disketterna finns tips, listningar, bilder ljud och annat som kan vara användbart om man gillar att programmera AMOS.

Priser:
AMOSZINE 2, 49 kr inkl. moms (exkl. frakt)
N.B. AMOS 7 (2 disketter), 69 kr kr inkl. moms (exkl. frakt)





Nytt modem

DATIC X-LINK är ett nytt modem som finns i två utföranden. Det ena upp till 14400 bps (V.32bis) och det andra upp till 28800 bps (V.FC). Båda modemen klarar av fax.

Priser:
DATIC X-LINK 14400, 1995 kr inkl moms
DATIC X-LINK 28800, 3995 kr inkl moms
Info: ELDA AB
Tel: 0523-570 00
Fax: 0523-519 00

Bokföring

Programmet Diamantbok har kommit i version 1.5. Programmet hanterar nu tre momssatser, där momssatserna kan ställas in vartefter de ändras. Antalet fördelningskonton är nu 48 mot tidigare 17.

Pris: 998 kr inkl moms
Info: Procomp
Tel: 0472-708 45
Fax: 0472-716 80

Minne till A4000

X-Calibur är ett nytt turbokort till Amiga 4000. Hastighetsökningen sker inte genom ökad klockfrekvens i datorn men genom att minnet utnyttjas bättre. På kortet finns plats för upp till 128 MByte minne. Enligt tillverkaren blir minnet 400 procent snabbare och i praktiska tester har det visat sig att datorns prestanda ökar med 100 procent.

Pris: ca. 7.000 kr inkl moms (exkl. minne)
Info: AB Union, Tyskland
Tel: +49-89-317 28 10
Fax: +49-89-317 49 57

Video till Real3D

Om du har svårt för att lära dig raytracingprogrammet Real3D så finns nu hjälp i form av instruktionsvideoband som både lär ut grundläggande funktioner och mera avancerade animationstekniker.

Pris: ca. 500 kr inkl moms
Info: Activa International
Tel: +31-2153-80 639
Fax: +31-2153-80 679

Raytracing

Programmet LightWave är nu släppt i en version som fungerar utan Video-Toaster.

Info: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Bildläsare

Karlberg & Karlberg har tagit över distributionen av Epsons scannersortiment i Sverige. Till att börja med har man sänkt priserna mellan 20 och 30 procent.

Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

CD-spelare

ReNO är en ny extern CD-spelare som kan fungera både som CDROM och musikCD-spelare. Det är en Double Speed-drive med 300 KByte/s i överföringshastighet. Till datorn kopplas ReNO via en en integrerad SCSI-port. Med motsvarande drivrutiner går det även att läsa PhotoCD-skivor. Med ett litet tillbehör blir CD-spelaren till en vanlig bärbar CD-spelare för musik.

Pris: ca. 5.000 kr inkl moms
Info: Corporative Media, Tyskland
Tel: +49-511-66 10 41
Fax: +49-511-66 82 79

Animation

Magic Lantern är ett nytt 24-bitars animationsprogram som fungerar på alla Amiga-modeller och stödjer i princip alla grafikkort. Programmet kan sammanställa och spela animationer från 4 till 24 bit. Dessa kan spelas direkt från minnet eller från hårddisk.

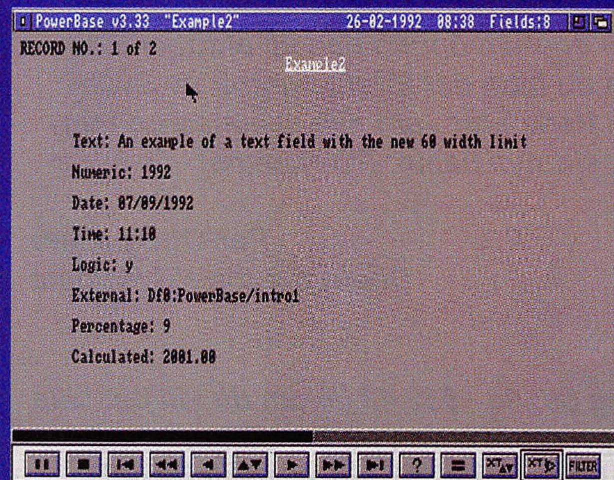
Pris: ca. 1.000 kr inkl moms
Info: DTP, Tyskland
Tel: +49-6127-40 64
Fax: +49-6127 662 76

Prisvärda program

Licenseware är ett nytt begrepp inom mjukvarubranschen. Det är ett mellanting mellan Shareware och kommersiella program. Fördelen med dessa program är att de är väldigt billiga och att man i princip betalar en sharewareavgift genom att köpa programmet. Om man t.ex. tar ett program som kostar 59 kronor så går 24 kronor till programmeraren. I regel brukar dessa program inte kosta mera än mellan 50 och 100 kronor. Softler Software söker svenska programmerare som vill distribuera sina program på detta sätt.

Från F1 Licenseware kommer databasprogrammet PowerBase som i mycket liknar Superbase.

Pris: 59 kr inkl moms (exkl. frakt)
Info: Softler Software
Tel: 08-749 08 06
Fax: 08-749 26 76



Produkter vi väntar på: ADPro 2.5, Advertizer, AIS, AMAX IV, AmiBack Tools, Blitz Basic2, Communicator, DATIC X-LINK, ImageFX, ImageMaster, LightWave PAL, MediaPoint, PageStream 3.0, Personal Fonts Maker 2.0., QuarterBack Tools, Quarterback 6, Toccata, WaveTools RTX

PC Hemma - tidningen för dig som har en PC

Har du en PC? Då har vi en tidning för dig.
Från och med nästa nummer byter nämligen tidningen Svenska Hemdator Nytt namn och stil. Det nya namnet blir PC Hemma och blir en renodlad PC-tidning.



Svenska Hemdator Nytt får både nytt namn, layout och en ny chefredaktör. Så här kommer första numret av PC Hemma att se ut. Den 26 oktober kan du hitta den i din tidningsaffär.

PC Hemma kommer till 100 procent handla om PC-datorer. Vår tanke är att skriva om PC så att alla förstår. Det är nämligen något som de flesta andra tidningar inte gör. Meningen är att vem som helst som just köpt en PC skall ha nytta av tidningen.
PC Hemma kommer att skriva om skolprogram, hemmakontoret, multimedia samt lite om PC-spel.
PC Hemma kommer också att vara fylld med råd och tips för alla PC-ägare.

PC Hemma får också en ny chefredaktör och ansvarig utgivare: Per-Otto Lekare, tidigare chefredaktör för tidningen Attack.

Håll ögonen öppna den 26 oktober. Då kan du hitta det första numret av Svenska Hemdator i sin nya skepnad och under sitt nya namn; PC Hemma!

Per-Otto Lekare
Chefredaktör, PC Hemma

PS
Ring tel: 08 - 652 43 00 om du vill beställa en prenumeration på PC Hemma - månadstidningen för dig som vill lära dig mer.

PC HEMMA FINNS I DIN KIOSK
26 OKTOBER

SYSCOM

Kvalitets Butik & Postorder
Amiga & PC
VÄLKOMMEN !

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Butik: 08-580 373 00 **Fax:** 08-580 373 02
Vardagar kl 11-18 torsdag kvällsöppet till 19

BLIZZARD AMIGA TURBOKORT



BLIZZARD-1220
Helt enkelt BÄST !
68020/28MHz + 4Mbyte
Kostar som ett vanligt Ramkort

Blizzard 1220/4:68020/28,Klocka och 4Mb 32bitars RAM... **3.295:-**
Info: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM från början (kan enkelt expanderas till 8Mb). 1220 har en extremt snabb och unik minnesåtkommst.Den är därför överlägsen liknande 68020/030 kort. Behövs mer än 8MbRAM och ännu fler mips? Se då Blizzard 1230 nedan !
Utöka: FPU 68882 ,plcc sockel. 33Mhz **1.075:-** 40MHz **1.295:-** **RAM** +4Mb modul ring

TRYGGHET: Vi byter in ALLA BLIZZARDER från 1220 till CyberStorm!
Erbjudandet gäller endast kort av märket Blizzard. Begär fullständig info, det lönar sig !

***Blizzard1230:* Dubbla standard SIMM platser för 0-64Mb RAM**
Dubbla FPU socklar (plcc,pga), Klocka, + snabbaste SCSI-II !
Blizzard1230/40: 68EC030 40MHz fr **3.295:-** **Paket:** 1230/40+ FPU 68882-40.. **4.495:-**
Blizzard1230/50: 68030mmu 50MHz **4.395:-** **Paket:** 1230/50+ FPU 68882-50.. **5.895:-**
***BlizzSCSI:* Supersnabbt FAST-SCSI-II kort till Blizz1230**
Snabbare än något liknande! Äkta SCSI-II design. Anslut Hårddisk, CD-ROM,Tape **1.275:-**

***Blizzard-4030:* 68030/50 Mhz till A3000/ A4000. Plats för FPU**
68030/50MHz , inbyggd MMU ger drygt dubbla farten.Stöder A3000 burst mode..... **3.795:-**

***Blizzard CyberStorm:* 68040/40MHz & 68060/50MHz!**
Detta TURBOKORT lovar vi, sopar mattan med ....allt ! Begär info
INFO: RAM utbyggbart till 128Mb med standard 72pin SIMM, High speed design (66Mb/s)
Processor: Uppgraderingsbar modul med 68040/40, 060/50 eller senare (kv1-95) 060/66 !
Utbyggnad: En extra I/Omodul med FastSCSI-II, Ethernet LAN,samt en buffrad seriell port
CB040/0: Utan processor för A4000/040-25. Ger tillgång till RAM+I/O + prestanda **6.500:-**
CB040/40: 68040 40MHz ca 2.5 x std. A4000/040 i "real life applikationer" **11.800:-**
CB060/50: 68060 50MHz ca 3-5 xstd. A4000/040 klarar 25MFLOPS(släpps snart) **16.400:-**

***A1200 68030 Turbo:*Kalaspris ! Billigare än lösa kretsar!**
68030 med MMU och FPU 1x standard SIMM max 128MbRAM.Klocka med batteri backup.
Korten tillverkas av *Paravision* (USA) de har en utmärkt programdiskett samt ett års garanti.
M1230/33/33: 68030 med MMUsamt 68882 FPU båda 33MHz , utan ram............... **2.395:-**
M1230/50/50: 68030 med MMUsamt 68882 FPU båda 50MHz , utan ram............... **4.200:-**
PAKET: M1230/50/50 som ovan plus 4Mb RAM installerat , oootroligt pris!!!!............ **5.590:-**

***MODEM 28800,*Faxmodem,T-märkt, Superpris 2.875:-**
RING: Magiskt SYSOP-PRIS på detta supermodem!

AMIGA BLANDAT

RAM: A500Plus&A600 minneskort med Klocka&Kalender........... ring
A600/1200:PCMCIA, Äkta FastRam, perfekt till A600, 2Mb....... **1.495:-**
Amiga DRIVE: Externa och inbyggda Kvalitetsdrivar i lager, ring!
MIDI: Till alla Amiga. Genomförd printerport. 1xIn,2xOut,2xThru **395:-**
Amiga Mus: Ersättningsmus,beige / svart / tomatröd,bra design **185:-**
Supra A500 Turbo 5ggr snabbare A500! Tryck dit och kör...... **1.895:-**

PC HÖRNAN

Analog PRO, Gravis	**465:-**	Gravis, Gamepad	**265:-**
Analog Plus, Suncom	**365:-**	ThrustMaster FCS	**845:-**
ThrustMaster WCS-II	**1.195:-**		

10 pack CD skivor: Med bl a Kings Quest VI, Doom, Karaoke **450:-**

MITSUMI Double speed multisession Photo CD,........................ **1.743:-**
Sony Double speed, komplett kit med kort&drivrutiner mm ,.... **1.995:-**

SoundBlaster Pro Value: Stereo med CDanslutning................... **1.063:-**
SoundBlaster 16 Value: 16 bitars kvalitet CD ansl Panasonic **1.340:-**
SoundBlaster 16 MCD: 16 bitars kvalitet med 3 CD anslut....... **1.738:-**
SoundBlaster 16 scsi-2: 16 bitars kvalitet med Adaptec scsi... **2.190:-**
Ny SoundBlaster AWE32: Ny värsting med bl a multiCD ansl. **3.230:-**
Gravis UltraSound 16: Ett av marknadens populäraste kort!... **1.675:-**
***NYHET* GUS MAX:**Nya grymma GUS med CD-ROM interface **2.369:-**

Moderkort, I/O,Grafikkort,Processorer, RING OSS!
MCS dator-system: 486-25sx/4/214Mb VL snygg Minitower till rätt pris **8.365:-**
MCS66: Kraftfull 486DX2-66/4/420Mb VL Minitower, **11.235:-** ***Begär infoblad!***

AMIGA DATORER

A1200:Paket med HD,OverDrive eller CD-ROM...... Ring !

Trött på dålig bildkvalitet? Vi har lösningen !
A4000 ScanDoubler: Knivskarp bild på SVGA skärm! **2.095:-**
Skaffa en större rymligare WorkBench via högre upplösning, fungerar även med spel etc

Paketspecial:Vi erbjuder nu suveräna skärmar från Goldstar!
ScanDoubler + 14 tum, Skärm 2095+2990=5085:- **nu 4.595:-**
med 15 tum skärm dig.kontroll 2095+4370=6465:- **nu 5.795:-**
med 17 tum skärm dig.kontroll 2095+7365=9460:- **nu 8.895:-**

SX1-CD32Expansion: Förvandlar CD32 till riktig Amiga-Dator!
Nu är den äntligen här..... ett fantastiskt "måste" tillbehör för alla CD32 ägare!
Serie/Par-port, 3x extern Drive , 1xintern 2.5"HD extern 3.5" HD anslutning,RGB port,ljud in
RAMexpansion 1,2,4 eller 8Mb i en 72pin SIMM sockel, PC keyboard anslutning!
INTRO: Vi skickar utan kostnad med ***Fred Fish samlings CD GOLDFISH.*** Pris **2.795:-**
Köp till: Tangentbord-PC **345.-** Extern floppy **695:-**

A600 / A1200
Interna 2.5tum Hårddiskar
Alla Hårddiskar med Kabel, Skruv samt bra Installationsprogram
170Mb **3.495:-** 250Mb **3.995:-**
Vår 170Mbyte HD är extremt snabb den läser med över 1Mbyte/sek!
Vi kan Hårddiskar. Vi har dem på lager .

HÅRDDISKAR TILL SVERIGES BÄSTA PRISER?!
OBS PRISER INK.MOMS

3.5tum At/IDE

WD	210-At	2.350:-
WD	270-At	2.740:-
WD	340-At	2.870:-
WD	420-At	3.120:-
WD	540-At	4.120:-
WD	730-At	5.590:-

Prisfest på Quantum !

Quantum	270-At	**2.590:-**
Quantum	420-At	**2.990:-**
Quantum	540-At	**3.740:-**



3.5tum SCSI

Quantum	270-S	2.760:-
	540-S	**4.240:-**
Q.Empire	1.08Gb-S	**8.795:-**
Q.Empire	2.1Gb-S	**14.695:-**

Proffs DAT Streamer
Conner DDS 2.0 Gbyte ***8.990:-***
Conner DDS 4-8Gbyte ***ring***

***FastLane Z3:**A4000 Fast SCSI-2 kort med RAMplats*
FastLane är ett äkta 32bitars Zorro-III kort som klarar 7Mb/s asynk och 10Mb/s synkront!
Supersnabbt SCSI-II kort med plats för upptill 256Mbyte RAM (SIMM 1,2,4Mbx8)Allt i ett !
DYNAMICACHE®Cachemjukvara samt CD-ROM filsystem på köpet ! Pris **NU 4.395:-**
Paketspecial: Med Quantum 540Mb SCSI-IIFast **7.995:-** med Q1080Mb **11.995:-**

A1200 SCSI: Prisvärd! Ansluts till interna IDE kontakten och ger en 25polig extern scsi-kontakt i luckan bakom floppydriven. **Viktigt:**Stör ej pcmcia eller expansionsporten under datorn, fungerar bra med befintliga IDE diskar. Lämplig för CD-ROM, Tape eller HD. Begär ett Infoblad nu. Externa HDlådor finns. A1200 SCSI från **995:-**

***XDS:* A600/A1200: Anslut Stora, Snabba 3.5" HD!**
En extern 3.5" HD i snygg behändig Slimline låda ansluts enkelt med specialkablage till din A600/1200. Komplett sats med Låda, kablage samt bra install.mjukvara **895:-**

XDS-210Mb: Western Digital mycket snabb hårddisk................ **3.270:-**
XDS-420Mb **3.995:-** XDS-540Mb **4.995:-**
Andra XDS-Konfigurationer finns på begäran

OverDrive:* *A600/1200 Snygg snabb & lättanvänd prestanda
PCMCIA ansluten snabb kontroller i elegant design med plats för en 3.5"Hårddisk. Utan Garantiförlust kan nu Prisvärda och Snabba 3.5"HD anslutas!**Nyhet** Det går även att köpa till en CD-ROM modul med CD32software emulering , se nedan!
OverDrive utan hårddisk 1.695:-
Körklar med Western Digital 210Mb 3.995:- WD420Mb **4.790:-** WD540Mb **5.795:-**

OverDrive-CDROM,* *CD32 emulering + snabbt CD-ROM!
Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Test i tyska Amiga M&T nr 8/94 bra resultat. Detta är den bästa CD-ROM produkten på marknaden till Amiga 1200 idag! CD32emulering ingår=de flesta spel funkar perfekt! Double speed 300KB/s, Multi-Session, Foto-CDkompatibel,läser Amiga,PC och MAC CD's. Audio förstärkare mixar Amiga/CD ljud Filsystem kompatibelt med ISO9660,AmigaDOS,PC-DOS,Mac Hfs.(Kallas ZAPPO i England)
Enhet utan CD-ROM **1.595:-** körklar med Mitsumi FX001D CD-Rom **2.995:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 85:-) EJ UTLÖSTA PAKET DEBITERAS

Statlig BBS-utredning

Nu vill makthavarna ta reda vad som försiggår i BBS-världen. Staten drar i gång en utredning för att lära sig mer om den underbara BBS-värld som vi levt i så länge, men som myndigheterna hittills inte riktigt har greppat.



FOTO: Christer Rindeblad

Domaren Per Furberg, 39 har utsetts till sekreterare åt BBS-utredaren Hans Jacobsson. De två ska fram till hösten 1995 utarbeta ett förslag till särskild lagstiftning för BBS:er.

Nu har den statliga BBS-utredningen börjat sitt arbete. Utredaren, generaldirektören för Bankstödsnämnden Hans Jacobson, har anställt en utredningssekreterare. Sekreterarens uppgift är att samla in underlag och sammanställa fakta till utredningen.

Jobbet som sekreterare gick till **Per Furberg**, 39 och med en lång juristkarriär bakom sig.

Per Furberg har arbetat för en rad statliga utredningar sedan 1988. Samtliga uppdrag har gällt datorer och juridik. Per Furberg var bl.a. sekreterare i den omtalade Datastraffrättsutredningen. Intresset för datorer växte fram när han 1988 som sekreterare fick uppdraget att utreda de rättsliga aspekterna kring tullens datorisering.

Numera släpar Per Furberg ständigt på en bärbar PC. Hans kunskaper om BBS-världen är däremot begränsade. Erfarenheterna hittills inskränker sig till uppkoppling mot offentliga databaser typ Rättsdata.

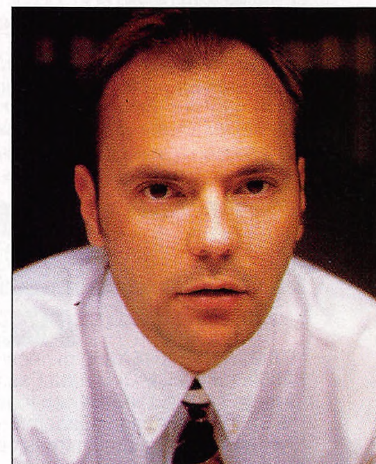
Privata BBS:er har han däremot aldrig "besökt". Men nu blir det andra bullar, lovar Per Furberg. Så svenska sysops kan nog påräkna ett och annat besök av mannen som ska skriva förslaget till en ny BBS-lag.

Christer Rindeblad

Första mässan om datorer hemma

Antalet datorer i hemmen ökar just nu explosionsartat. I Sverige är ökningen störst i hela Europa och datorn blir allt vanligare i folkhemmet.

Men datorbranschen var lite sen med att förstå hemmens betydelse för försäjningssiffrorna. Det ska det bli ändring på nu när största mässan någonsin drar i gång för alla med dator hemma.



Åke Pettersson, projektledare för Datorn Hemma

I Sverige växer antalet datorer i hemmen snabbare än i något annat europeiskt land, ökningen är årligen 35 procent. Utvecklingen av CD-ROM i samband med att det nu finns rikligt med titlar på detta medium, lägre priser och högre prestanda på hårdvara är de främsta orsakerna till ökningen.

Den första svenska heltäckande datormässan som vänder sig enbart till alla som använder datorer hemma hålls i Älvsjö den 2–6 november.

– Redan i dag har vi ett trettiotal utställare, säger Åke Pettersson, projektledare för Datorn Hemma som mässan heter.

Arrangörerna förväntar sig att det kommer upp emot 100.000 personer under mässans 5 dagar.

Mässan täcker framför allt fyra områden som kan intressera datoranvändaren hemma:

- Interaktiv underhållning och datorspel
- Hemmakontoret
- Utbildning och skolprogram
- Framtidens applikationer och framtidens hårdvara

Besökarna kommer att erbjudas flera olika aktiviteter. Bland annat kommer Sveriges första oberoende test- och demonstrationsavdelning för programvaror att visas upp, med allt från sport-, strategi- och actionspel till skol- och nyttoprogram. Även Internet kommer att demonstreras.

Europas första stora demonstration av "multispel" där 12 deltagare gör upp om luftherraväldet i "Slaget om Storbritannien", med över 10 flygplan i luften samtidigt, kommer också att visas upp. Det handlar om spel där flera deltagare deltar samtidigt via sina egna datorer som är uppkopplade via ett nätverk, exempelvis Internet.

All tänkbar utrustning för hemmakontoret kommer också att finnas representerad på mässan. Allt från datorer och nätverksanslutningar till faxar och kopiatorer. Nya möbler som är helt utvecklade för användning i hemmen och som ska passa alla medlemmar i familjen kommer också att visas upp.

Framtidens vardagsrum har byggts upp på mässan. Datorn har en central roll, den kommer i framtiden att användas för allt från att välja TV-kanal till att beställa hem nyhetsartiklar eller pizza.

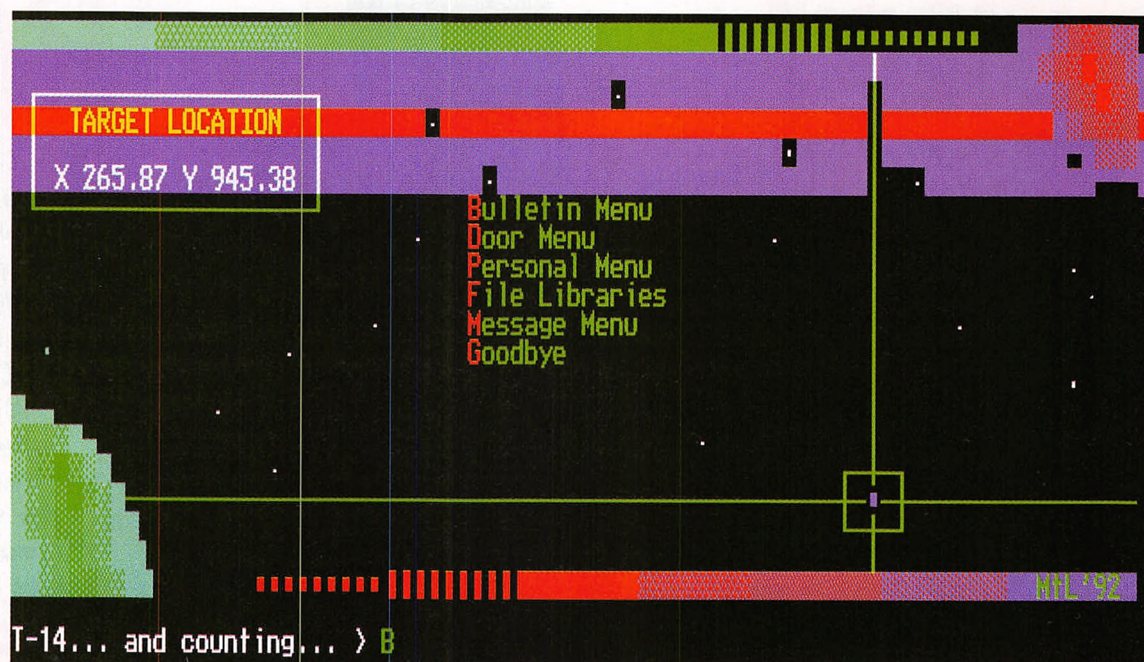
Men den absoluta höjdpunkten under Datorn Hemma är nog i alla fall den mest avancerade 3D Laser Show som visats i Sverige. Showen beskriver hur människor har kommunicerat med varandra under århundradena och hur kommunikationen kommer att ske i framtiden.

Markus Dahlberg



STARPORT ALTAIR

– här finns stämning som i ett rollspel



När du ska logga in kan du, förutom ASCII-menyer också välja mellan fantasy och science fiction-look. Hela BBS-en är stämningsfylld, men det går långsamt att rita upp bilderna om man sitter med ett 2400-modem.

BBS-patrullen har den här gången stiftat bekantskap med Starport Altair som låter som ett spel och har stämning som ett spel. Dessutom är den välmatad med filer, onlinespel och Xenolink-support. Många sysopar går in för att efterlikna andra BBS-system. Om man tillhör den grupp av användare som strikt håller sig till ett system bör ska man nog tänka sig för innan man ringer Starport Altair.

När man loggar in i Starport Altair första gången får man välja mellan tre menyuppsättningar. Förutom ASCII-menyer (endast text) hör fantasy- och sience fiction-look:en till de verkliga sevärdheterna. Båda meny-uppsättningarna är mycket välgjorda och skapar en känsla av att kliva in i framtiden eller hoppa tillbaka till medeltiden, beroende på vilka menyer man vill ha. För de som fortfarande håller sitt 2400 modem vid liv är dessa menyuppsättningar inte att rekommendera. De tar helt enkelt en halv evighet att rita upp med ett 2400-modem. Därför hänvisar sysop 2400-användare till ASCII-menyerna.

Den som ringt runt till BBS:er ett tag har säkert upptäckt att samma doors (det program som BBS:en körs på) ofta används av flera BBS:er. Även på den här punkten skiljer sig Starport Altair från mängden. Sysopen **Markus Lagergren** hör nämligen till den "självsnickrande" generationen. Bland hans programmerings alster hittar man allt från status och ratioanalys doors till äventyr-onlinespel på svenska.

Mötesdelen av BBS:en är uppdelad i tre avdelningar: lokala areor, FidoNet och Xenolink support. De lokala areorna är ganska ordinära. Samma sak gäller det för Fidonet-areorna, de fungerar bara som ett komplement till den lokala delen. Den tredje avdelningen innehåller supportareor för Xenolink vilket är det BBS-system som Starport Altair använder. Eftersom Xenolink är ett av de största systemen för Amiga kan de internationella och nationella mötena vara en välbehövlig källa av information och hjälp.

När det gäller fildelen finns det inte så mycket att säga förutom att areorna ofta är välfyllda och filerna är sorterade under ett 40 tal areor. Det finns gott hopp att hitta de filer man är ute efter bland de drygt 2100 filerna. Man märker att sysop och hans assisterande co-sysopar har lagt ner en hel del arbete på att hålla areorna rena och filerna är oftast bra beskrivna.

Om man gillar online-spel erbjuder BBS:en ett 30-tal lir för alla smakriktningar. Många är av egen produktion.

Starport Altair har varit uppe sedan Xenolink introducerades, för cirka tre år sedan. Inte ens Markus ettåriga High School-vistelse i USA hindrade BBS:en från att vara uppe. Han flyttade helt enkelt över hela verksamheten till USA. BBS:en har cirka 500 användare och ibland kan det vara lite svårt att komma in på BBS:ens enda lina.

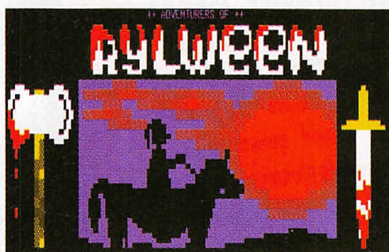
Sammanfattningsvis är Starport Altair en stämningsfull BBS. Menyerna ger användaren känslan av att befinna sig i ett rollspel. Rekommenderas varmt.

BBS-patrullen

Basfakta



Namn: Starport Altair
Sysop: Marcus Lagergren
Telefonnummer: 08 - 647 33 77
Hastighet: 14400 DS
Basprogram: Xenolink
Öppet: Dygnet runt



Du behöver inte sakna on-linespel i Starport Altair. Flera av dem är dessutom på svenska.

BBS-patrullen väljer helt själva ut en BBS att granska och testar den sedan under en lång period. Patrullen delar ut betyg i form av "telefonlurar" där fem är det bästa betyget.

Sveriges ledande PD/Shareware bibliotek. Världens största licenceware distributör.

Diskkatalog Amiga (4 diskar) 35:- kr

SOFTLER SOFTWARE

ADRESS
Softler Software
Box 54
124 21 Bandhagen
Eventuella reklamationer inskickade utan föregående telefonkontakt med oss beaktas ej.

BESTÄLLNINGAR
Ring 08- 749 08 06 eller faxa 08-749 26 76
Din beställning skickas senast nästa arbetsdag. Postens avg. tillkommer

Eller betala på PostGiro nr 426 99 36-3
Skriv din beställning på PG-blanketten. Inga avgifter tillkommer vid beställning av PD/Shareware disketter. Leverans tid minst en vecka, snabbare om möjligt

>>>> Vi har Dator Magazins PD program som recenseras i detta nummer!

C.L.R. LICENCEWARE — SÄNKTA PRISER!



Har du skrivit ett bra program? Då har du chansen att sprida det genom CLR i Sverige, England, USA, Australien mfl. Skicka ditt program till oss!

UTBILDNING

CLE01 Total Concepts Dinosaurs allt om dinosaurier! (2 diskar)......66:- kr
CLE03 Total Concepts Solar System allt om Solsystemet. 3 disketter.......80:- kr
CLE05 A-Chord- lär dig spela gitarr.......53:- kr
CLE06 TAMI- ett avancerat program som lär ut matte (högstadie/gymnasium)..53:- kr
CLE10 Basically Amiga - nybörjarhjälp för Amiga ägare! (3 diskar)..........80:- kr
CLE14 Total Concepts Ecology- allt man behöver veta om miljö (3 disk).80:- kr
CLE15 FAST FRET- gitarrlektioner för nybörjare......53:- kr
CLE22 Chess Teacher- ett lätt & trevligt sätt att lära sig spela schack.......53:- kr
CLE24 Speed Reading - lär dig att läsa riktigt fort! (3 disketter)..........80:- kr
CLE25 Chord Coach- lär dig spela piano! En mycket bra disk..........53:- kr
CLE28 Fun With Cubby- flera roliga program för barn, för utbildning & nöje..........53:- kr
CLE29 Prehistoric Fun Pack - fyra st dinosaurie- spel för barn..........53:- kr
CLE31 Understanding Amos- lär dig programmera i AMOS! (2 diskar)......66:- kr
CLE35 Total Concepts Solar System 3 fortsättning på CLE03 Uppslagsbok om vårt Solsystem med totals NASA- bilder...80:- kr
CLE42 Composition - lär grunderna i fotografiering. Ny uppdaterad version.....53:- kr
CLE44 Portraiture- lär dig fotografering Ny uppdaterad version!..........53:- kr
CLE45 Fun With Cubby 2- 6 nya roliga program för barn..........53:- kr
CLE46 Basic Human Anatomy- uppslagsbok om människokroppen!..........53:- kr
CLE47 Sea Sense- allt man behöver veta innan man ger sig ut på sjön..........53:- kr
CLE48 Rocket Maths- ett roligt rymdspel för barn som lär ut matte!..........53:- kr
CLE49 Dinosaurs 3 Allt du vill veta om dinosaurier. Många bilder! (3 diskar).....80:- kr
CLE51 Paint, Paste & Draw- ett suveränt rit- och färläggningsprogram för barn!..53:- kr
CLE55 Basically Basic- lär dig programmera i Amiga i basic!..........53:- kr
CLE56 Basically Chemistry - lär dig allt om kemi (2 diskar)..........66:- kr
CLE57 Paint Me A Story- skapa interaktiva sagor för barn (2 diskar)..........66:- kr
CLE58 Total Concepts Stars & Galaxies Info om stjärnor & galaxer, många bilder...80:- kr
CLE59 A Tour Through Time- hur Jorden föddes, människans utveckling, mm.......80:- kr
CLE61 Sound & Animation Station- komplett animeringsprg, mycket användarvänligt!..66:- kr
CLE62 BASIC MASSAGE & AROMATHERAPY Allt man behöver veta om massageteknik mm....80:- kr
NY! CLE64 IQ Tester- testa din intelligens! Obs! Vi tar inget ansvar för eventuella nervsammanbrott! Ett mycket utförligt & grundligt test..........53:- kr

NYTTO

CLU03 Typing Tutor- lär dig maskinskrivning snabbt och smärtfritt!..........53:- kr
CLU06 SuperSound ver 4.7- ljudeditor med bla ca 70 olika ljudeffekter..........53:- kr
CLU07 Philo databas program, mycket enkelt att använda!..........53:- kr
CLU09 Play'n'Rave- låter dig mixa ihop olika musikmoduler (två diskar)..........66:- kr
CLU10 Power Accounts- ett program som hjälper dig med privatekonomi.......53:- kr
CLU11 Calc V1.3- kalkyl program..........53:- kr
CLU13 Datos registerprogram..........53:- kr
CLU15 Epoch Pro ver 1.61- uppdaterad version av detta fil-o-fax program.......53:- kr
CLU28 Creative Adventure Toolkit- skapa egna äventyrsspel!..........53:- kr
CLU33 AMOS Intuition - låter dig skapa AMOS program med DOS2/3- utseende!.....53:- kr
CLU36 Illinois Pro 3.0- en avancerad databas med bla möjlighet till etikettutskrift....66:- kr
CLU38 Small Accounts Manager- ett bra program för hemekonomi..........53:- kr
CLU39 HD MENU 2- ett HD- menyprogram för DOS 2.0/3.0 Enkelt att använda!....53:- kr
NY! CLU40 ArCo- suverän ARexx kompilator- ett absolut måste för alla ARexx kunniga!...53:- kr
NY! CLU41 Reflection- ett ritprogram, flera funktioner än DPaint dock ej animering.......66:- kr

SPEL

CLG08 Dragon Tiles- m. bra pusselspel......53:- kr
CLG09 Motor Duel- tredimmensionell bilracings spel med vektorgrafik..........53:- kr
CLG15 Splodge The Escape-kul pussle och plattformspel i ett..........53:- kr
CLG17 Imbrium Day of Reckoning - förstklassigt äventyrs spel!..........53:- kr
CLG19 Stellar Escape - superbt shoot'em up i Xenon- stil, tre diskar..........80:- kr
CLG26 Monster Island spel i D&D stil..........53:- kr
CLG28 Time Rift plattformspel..........53:- kr
CLG29 Billy The Ball- tredimmensionellt plattformspel med 100 nivåer!..........53:- kr
CLG30 Kaptain K- ett plattformspel av mycket hög kvalitet, i stil med Mario Bros..........53:- kr
CLG35 QGI- rädda grottmänniskas tjej! Plattformspel i bästa Mario Bros- stil.....53:- kr
CLG42 Crystal Skull- äventyrsspel med m. bra Populous- liknande grafik..........53:- kr
CLG44 Viking Saga äventyrsspel..........53:- kr
CLG45 Knight Fight beat'em up..........66:- kr
CLG48 The Lost Prince- äventyrsspel med utmärkt snygg grafik (två diskar)..........66:- kr
CLG50 Hairpin 2- bilracings spel..........53:- kr
CLG51 Ten Pin Bowling- bowlingspel..........53:- kr
CLG53 Wall Street- bli en börshaj i denna börs- simmulator! (2 diskar)..........66:- kr
CLG54 National Hunt- tippa på hästar..........53:- kr
CLG55 Crystal Quest- tredimmensionellt labyrintspel med imponerande rörlig grafik......53:- kr
CLG56 Sentinal- helt suveränt plattformspel med mycket action, som Alien 3!..........53:- kr
CLG57 Dream Steam- D/Generation- liknande strategi- actionspel..........53:- kr
CLG58 GIGERPHOBIA- break out där istället att slå ut brickor ska man döda en alien.......66:- kr
NY! CLG59 Fotball Club Manager-..........53:- kr

F1 LICENCEWARE

Softler Software har ensamrätt på F1 i Sverige. En del av pengarna går direkt till programmerarna

F1003 Amos For Beginners- lär dig AMOS från grunden! Inkluderar 18 st programmeringsexempel.................59:-
F1006 Blackboard 2.0- mycket avancerat bildbehandlingsprogram Kräver 2 drivar eller HD. Utnyttjar AGA......75:-
F1030 Fortress - ett bra arcade/strategispel, MegaLoMania- liknande...59:-
F1010 Karate Master verklighetstroget karatespel med
F1018 Relics of Deldroneye- STORT äventyrsspel, som Monkey Island, 64 färgers grafik! 2MB Chip, 4 diskar...109:-
F1025 Art School 1.1- utökat och förbättrat version av det avancerade ritprogrammet. M. prisvärt!..........75:-
F1028 C.L.Index- antagligen det bästa programmet som förklarar alla CLI kommandon (Wb 2.0/3.0)........59:-
F1029 Aero-Die-Namik- ett snabbt musstyrt helikopter shoot'em up spel..75:-
F1031 Powerbase v 3.30- ett mycket kraftfullt databas program!..59:-
F1034 Formula 1 Challenge- F1 simulator för 1-4 spelare. Har förut kostat runt 180:- kr! Nu endast.............59:-
F1038 Ambassador Pro- enarmad bandit- detta är en kopia av en riktig automat från Österike. 1MB Chip.........59:-
NY! F1040 Henry's House- plattformspel, samla upp dina leksaker innan du förlorar dina fickpengar.........75:-
NY! F1041 Grand Prix Manager- F1 management.........59:-
Flera andra diskar finns- ring för info!

MUSIKPROGRAM

AM/FM #19- senaste nummer av denna disktidning för musikintresserade.....................39:-
AM/FM Special 3: ProTracker version 3.1- det mest använda musikprogrammet.............39:-
2589 Octamed- ett musikprogram med åtta ljudkanaler!...27:-
2613 Shadow Sample Maker skapa egna samplingar utan sampler!.............................27:-
SR.890 Quadra Composer- ett mycket bra musikprogram DOS 2/3. Se bilden.............27:-

SR.890 Quadra Composer

SR.76-85 Instrument- samplade instrument, 10 diskar.......199:-
SR.641-645 Hitlåtar: Madonna, Pet Shop Boys mfl.............95:-
SR.646-650 Hårdrock: ZZTop, Iron Maiden mfl.....................95:-
SR.651-655 Techno: No Limit mfl, 5 disketter.......................95:-
SR.921-925 Amiga MODs 2: Kraftwerk, Jarre mfl.................95:-
SR.926-930 Amiga MODs 3: Synth Moduler.........................95:-
SR.931-935 Techno MODs 2: senaste techno musik............95:-
2986 Realtimre Effect Generator- ljudeditor.........................27:-
NY! 3092 SFX series #6- samplade röster och ljudeffekter....27:-
NY! 3093 SFX series #7- samplade ljudeffekter.......................27:-
NY! 3148 Wicked Speech- samplade (konstiga) röster.........27:-
NY! 3150 Sonic Drumkit- trumljud generator.........................27:-
NY! 3212-3116 Mortal Gods Rave- samplade rave ljud!........95:-
NY! 3225-3226 Rhythm Attack- rave/technol rytmer!............54:-
NY! 3283 121 Drum Samples- 121 st samplade trumljud.......27:-
NY! 3284 guitar Samples- samplade gitarr ljud......................27:-
NY! 3285 Analog Bass Samples- samplade bass ljud..........27:-
NY! 3286 Drum Loops & Samples- trumljud & rytmer..........27:-

CD-ROM

Alla priser inkl moms
Porto tillkommer

10% RABATT

På de flesta av nedanstående skivor om du prenumerar på

FRESH FISH CD

Minst 600 MB med nya program till Amiga varannan månad!

Pris i prenumeration 269:- / CD

Det går även att köpa skivorna utanför prenumeration. Ring för tillgång & pris
För att använda Fish CD:s på CDTV/CD32 krävs att du har diskdrive och Workbench
Fresh Fish and the "fish" logo are Trademarks of Amiga Library Services and Fred Fish

CDTV/A570/CD32

- 17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar allt det bästa inom PD/Shareware, normalpris runt 25.000 kr!!! (D)......560:-
- 17 Bit Collection 2- ca 750 nya PD diskar! Bla en serie på 140 disketter med BARA spel på! & mycket annat (D)....305:-
- 100 Games-100 PD spel! 50 av dem kräver mus..........289:-
- Amiga Tools- Verktygsprogram för DTP, CAD, modem, Wb 2.0/3.0, EGS operativsystem, clipart mm..................319:-
- CDPD 1 Berömda Fish 1-660, Extrapris!..........149:-
- CDPD 2 Scope serie 220 diskar, AB20 Arkiv mm (M/T)..305:-
- CDPD 3 135 MB med PD, bla för AGA, 24 bitars bilder, klassiska böcker i ASCII format mm (M).............305:-
- CDPD 4 Innehållerb la: Persistance of Vision renderingsprg., Imagine objekt, Lightwave och Imagine animeringar, AM/FM serie för musiker, komplett GNU C/C++ kompilator mm....305:-
NYHET! Clipart & Fonts Över 12.000 clipart bilder i IFF, PCX & EPS format! Äver 100- tals Type 1 fonter!......269:-
- Demo Collection 1000 demos! Ej CD32......................305:-
- Demo Collection 2 Demos, ca 100 PD spel, Protracker musikprogram inkl. musikmoduler & samplingar mm.......305:-
- Euroscene 1 Europeiska demos & musik, bla allt från The Party '93, The Gathering '93 och '94 mm (D)............239:-
- Frozen Fish 1 Innehåller arkiverad material från Fred Fish daterad oktober '93- maj '94. 649MB med program! (D)...305:-
- Giga PD: 900 fonter, Kickstart serie 1-550 mm (D).........625:-
- Gold Fish - Dubbel CD med Fish diskar 1-1000 Klara att använda direkt från CD:n samt arkiverade (D).....325:-
NYHET! Insight Dinosaurs- CD baserad uppslagsbok om dinosaurier, skapad i samarbete med Naturhistoriska museet i London. Innehåller CDXL videosekvenser.......519:-
NYHET! Music Mods & Sounds CD 2800 musikmoduler samt över 6300 samlade ljud (rock, pop, tekno mm)........299:-
- Pandora CD En skiva som presenterar multimedia med interaktiva demoprg, motion video utan FMV modul mm.......85:-
- Saar/Amok 2 tyska PD serier, över 700 disketter! (M)..319:-
- Ultimate MOD 667MB musik till ProTracker, MED mfl. Uppspelningsprogram för Amiga och PC finns (D).........369:-
- SEXUAL FANTASIES Världens första erotiska skiva för Amiga 600 MB med vuxenbilder! CD32 ok.............NU 369:-
NYHET! SHEER DELIGHT En ny Amiga skiva full med snygga tjejbilder i underkläder, baddräkter mm.............399:-
NYHET! STRIP POKER Testa dina Poker- kunskaper i detta spel med åtta av världens bästa modeller.............319:-

Beteckningarna anger Amiga CD32- kompatibilitiet: (M) mus behövs (T) Tangentbord rekommenderas (D) diskdrive och/eller hårddisk krävs

AMIGA CD32

- Alien Breed+QWAK: två spel på en CD: ett actionfyllt spel samt ett plattform spel. Bägge har fått m. höga betyg...249:-
- Project X + F17 Challenge 2 hitspel på en CD- det bästa shoot'em up spelet och ett Formel 1 bilspel..........249:-
- Video Creator CD32 Världens första nyttoprogr. för CD32! Ett interaktivt, lättanvänt program som låter dig skapa egna videos till musik CD:s eller FM Video CD skivor!..................439:-
- Robocod CD32 - top plattformspel ....REA 249:-
- D/Generation CD32 - 3D strategi / action.........................249:-
- Superfrog Ett suveränt animerat plattformspel!.............219:-
- Arcade Pool Biljardspel, 94% i betyg i Amiga Forma.t!...219:-
- Ultimate Body Blows CD32! Världens bästa karatespel! 22 motståndare, AGA grafik, CD ljud, 9 nya levels mm!......299:-

439:-
Skapa engna demos/videos med Video Creator CD32

299:-
Ultimate Body Blows CD32 Historiens bästa beat'em up!

17 BIT SOFTWARE

Priser: Se separat ruta

Englands bästa PD! Softler Software har ensamrätt på 17Bit serien i hela Norden

AB efter disknummer betyder två diskar osv.

SPEL

2588 Wibble Mania- mycket snyggt plattformsspel
2765 Escape From Mt Doom- rollspel
2801 GNU Chess - schack för DOS 2.0/3.0
2837 Operation Firestorm- du och din k-pist mot hela världen! Bra grafik, mycket bra spel!
2944 Card Games Package (6 st kortspel)
2945 Depth Charge - ubåts sänkningsspel. Kul!
2947 Dithell In Space- Mario Bros i rymden!
2981 Yatcy- tärnings spel, mycket populärt!
3001 Games Galore #12: Workbench spel mfl.
3002 Games Galore #13: Crazy Pipes, Pacman
3003 Raise The Titanic- snyggt 3D spel, som utspelar sig inne i Titanic- vraket, på havsbotten
3019 Silverblade- helikopterspel fyllt med action!
3089 Phuk The World Adult Game- kul plattformspel för vuxna där man styr... en snopp 1.5 MB
3095 KnightWoode- mycket bra äventyrsspel
3111 The Shepherd- bra strategispel, Civilization- influerad. Mycket bra grafik.
3121 Gunfighter- pistol duell, digitaliserad grafik
3129 Games Galore #15: Deluxe Galaga mfl
3130 Games Galore #16: Copper breakout mfl
3135 Green 5- karatespel, grafik som i Flashback!
3138 Automobiles- 3D bilspel, som Skidmarks!!
3139 Protris, Luffarschack mfl spel för Wb 2/3
3141 Fatal Mission 3- 3D shoot'em up. ej A1200
3146 TMA- shoot'em up/plattform spel för dos 2/3
3151 Unusual Case of Doctor Strange- detta är historiens bästa PD-spel för Amiga! Urkul plattform- och strategispel. Kräver 1.5 MB. 95% i betyg!
3174 Casino Blackjack- 21- kortspelet
3179 Global Nuclear War- häftigt strategispel
3189 Galaxy Wars- undvik asteroider & skjut, kul!
NY! 3232AB World Tour- enarmad bandit- spelautomat med otroligt snygg animerad grafik!
NY! 3233 Rob's Hot Games #6- Kids Pool mfl spel
NY! 3236 Super League 3.50- fotboll management
NY! 3239 Punter v1.0- häst kaplöpnings spel
NY! 3248 Games Galore #17: Wb 2.0 spel mm
NY! 3249 Games Galore #18: Harrier, Cave Runner
NY! 3252 Black Dawn 2- bra shareware äventyrs spel, som Eye of the Beholder nästan!
NY! 3253 Sensitive- klurigt puzzelspel
NY! 3258 Fortress/Karate Master- demoversioner av dessa suveräna F1 LICENCEWARE spel
NY! 3260 Bowl Secretary- bowlingspel !!!
NY! 3267AB Starwoids- ett shoot'em up spel som bygger på Stjärnornas krig. M. bra grafik.
NY! 3270 Trick or Treat- DOOM- liknande spel ! Texture mappad grafik. Fungerar även på A500/1MB
NY! 3276 The Summoning- kul musstyrt äventyrsspel
NY! 3278 Xenomorphs- robot fight för två spelare
NY! 3287AB Wrestling- äntligen ett PD- wrestlingsspel
NY! 3296 Nano Fly- styr en fluga och samla på saker

NYTTO

2678 DCopy 3.1- det bästa kopieringsprogrammet
2805-2809 Texture Maps & Imagine Objects
3017 Illusions Anim Art Pro- animerings program
3065 X-Password Pro- lägger lösenord på din HD
3072AB C64 Emulator version 3.0
3099 Robs Hot #2: DMS, Stone Cracker arkiv. mfl.
3100 Robs Hot #3: Delitracker, Iconify mfl. DOS 2
3125 Program Loader- skapar en meny för dina program i Wb i form av ett fönster med knappar. OS 2
3145 Proboard 1.1- program för kretskort design
3156 Marble Base demo- ursnyggt databas prg
3158 Robs Hot #7: HD Frequency- sampla direkt till hårddisken med upp till 60 kHz!!! DOS 2.0/3.0
3192 Robs Hot 9: PicBoot, Freecopy 1.9 mfl.
3197AB Eagle Player 1.59- mudul uppspelare senaste version, kräver hårddisk
3204 Epoch Master- shareware fil-o-fax
3217 Nostromo Cheats 3.0- senaste spelfusk
3220 HDClick 2.7- hårddisk menyprogram
NY! 3235 Rob's Hot Stash #10: Amiga Guide Writer, DMS WinTurbo, ARTM, Tracer, mfl. DOS 2/3
NY! 3237 CG Fonts #8- nya Compugraphic- typsnitt volymer 1-7 finns också att beställa från oss!
NY! 3243AB Apollo II- utbildningsprogram med all fakta och bilder från den första Månfärden
NY! 3245 ASI Audi Magic: FM Synth ljudgenerator
NY! 3246-3247 Font Farm 13&14- nya IFF fonter!
NY! 3250 ABank- håll reda på dina konton & ekonomi
NY! 3254AB Mag E Issue 4- för science-fiction fans
NY! 3255-3256 CG Fonts #9 & 10- flera CG typsnitt!
NY! 3257 AFax- ett faxprogram! Kräver faxmodem
NY! 3259 Touch'N'Go/Art School- demoversioner av dessa suveräna program från F1 Licenceware
NY! 3263 WB 2.0 Tutorial- lär dig använda Wb 2.0
NY! 3264 Flinstones- clipart bilder på familjen Flinta
NY! 3265 Spectrum Emulator 2.0- ny bättre version!
NY! 3271 Time Guardian- håller reda på dina viktiga möten, viktiga födelsedagar mm.
NY! 3273 Telesubstitute- ett program för videotitling
NY! 3274 Amos Extensions- extra instruktioner, Power Packer och AGA support för AMOS mm.
NY! 3289 Videomaxe 4.33- databas för videofilmer
NY! 3290 Recepie Box- databas för mat recept
NY! 3292 Loan & Acconunts- hjälp med lånplanering
NY! 3295 ASI Audio #7: MOD2MIDI, Multi Ripper 3.0
NY! 3300 CG Fonts #11- flera nya CG fonter
NY! 3301 Paint It!- ett rit- och målarbok program

DEMOS

3108 Oxygene "Cuzco" demo- texture mappad gfx
3119 Beethoven 'Largo'- klassisk musik
3182 Morphy Magician- den senaste animationen från Eric Schwartz! Kräver 2MB RAM.
3228 Please Release Me- kul animerad film, 2MB
3229 High Spot Funky Dancer- anim. film, 2 MB
NY! 3241 Rob's Rockers #1- octamed musik
NY! 3242 Rob's Rockers #2- octamed musik
NY! 3251 The Golfers Guide- kul animerad film, 2MB
NY! 3269 CCCP demo- nytt rave demo, bra!
NY! 3280AB Amigadeus- olika mästerverk av Mozart
NY! 3298 Mad Preacher- octamed musik

AGA FÖR A1200

Priser: Se separat ruta

SR.626 Magic Workbench- ett program som gör din Workbench mycket snyggare! Redan en standard! Kräver hårddisk
SR.937 Magic Wb Extras- nya ikoner och bakgrundsbilder
SR.950 Magic Wb Extras 2- över 800 kB med extra ikoner
SR.963 Magic Wb Extrs 3 flera snygga bakgrundsbilder

SR.972 Magic Wb 2.0 Preview

SR.972 Magic Wb 2.0 Preview- demover av Magic Wb 2.0 (ersätter inte SR.626 Magic Wb 1.2 men är ursnyggt- se ovan!) Obs! Magic Workbench går även att använda med DOS 2.0/2.1
3175ABC Klondike kortspel för A1200/4000, ny ver 2.0 med 3 kortsets. Kräver 3MB RAM och HD. HMA8 grafik! 3 diskar

Följande extra kortsets finns till Klondike:
3085 Cindy Crawford, 3086 Faces (tjejansikten)
3087 Anime (handritade tjejbilder), 3088 Hajime (S-F bilder)
3136 Art Cardset (konstverk) 3195 Iron Maiden set
3196 Sandman Cardset SR.970 Roses 2 (rosor)
SR.971 Pleasure (erotik)
NY! 3244 Elle MacPherson cardset (mycket snygg modell)

2635 UChess- väldigt bra AGA schackspel, kräver 4MB RAM
SR.894 Megaball AGA break-out spel, 256 färger.
SR.953 Garshner- skärmsläckare med bla flygande brödrostar
DD.887-888 Axis "Big Time Sensuality"- realtids zoom mm
3014ABC Rayworld- imponerande 3D vektordemo på 3 diskar
3076AB Bodyshop 7- 2 diskar med AGA tjejbilder
3101 HOI AGA Remix- kul plattformspel, med flera levels
3104 Complex 'Real' WOOW! Snabb texturemappad grafik
3147AB Cybertech - Alien Breed- liknande actionspel
3160 Blitz Blankers- skärmsläckare, 12 olika i ett program
3168AB Cindy Crawford Collection 1- AGA bilder, 2 diskar
3169AB Cindy Crawford Collection 2- AGA bilder, 2 diskar
SR.964 DentWolf AGA- demo med grafik från DOOM spelet!
3193AB RamJam "Can't be done" demo med motion video och framför allt texture mappad grafik. Enastående! 2 diskar
3221 Bazza'N'Runt- shareware plattformspel för A1200
3227 Evil Insects- gör dig av alla insekter. Snygg grafik!
3231 Zombie Apocalypse- skjut alla zombies! Skrämmande!
SR.973 Erika Eleniak Nude- tjejen från Baywatch, JPEG
DD.907 Complex "PeeWee" demo- texture mappad grafik
NY! DD.911 Beton Design "Rumble Rubble" nytt AGA demo
NY! 3240AB StarWars Slides- bilder från 'Stjärnornas Krig'
NY! 3262AB MovieGuide AGA- Amigas svar på Microsofts Cinemania- info och bilder från olika filmer. Kräver hårddisk
NY! 3272AB Channel Z nr 6- disktidning om och för AGA
NY! 3279AB Mechanetix 2- nytt häftigt AGA spel, ett måste!
NY! 3288 BacMan- en AGA version av klassikern PacMan!!!
NY! 3302AB NLP Rendershow- ursnygga renderade bilder

PRISER GÄLLER DÄR INTE ANNAT ANGES

Priserna är per disk, ej per titel. Dubbla disknr, tex DD.887-888 eller 2658AB betyder två disketter. Priserna inklusive moms

1- 3 diskar..........................27kr/st
4-10 diskar..........................24:-/st
11-20 diskar..........................22:-/st
21-30 diskar..........................20:-/st
31 diskar och fler..................18:-/st

En del av program är sk. Shareware och kräver registrering hos programeraren mot en liten avgift, om man tänker fortsätta använda programmet. Då brukar man även få tryckt manual & support
Obs! Outtagna postförskott försändelser debiteras enligt lag!

SPEL

Priserna inklusive moms
Postens avgifter tillkommer

ASSASSIN Ta dig fram till maffiakungens bas. Action!.......99:-
ASSASSIN REMIX Helt omgjort! 87% i betyg......................119:-
PROJECT X Det bästa shoot'em up spelet någonsin!.......139:-
ALIEN BREED Bekämpa blodtörstiga Aliens......................139:-
TEAM17 COLLECTION Superfrog, Body Blows och Overdrive, tre toppspel i ett paket! (platform/karate/bilrace)..............325:-
QWAK Kul plattformspel! Höga betyg i bla HighScore......139:-
F17 CHALLENGE Formel 1! Snabbt bilracings spel..........139:-
CARDIAXX Lågpris shoot'em up! 119:-
ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan! 269:-
ALIEN BREED 2 AGA version för A1200 ....299:-
BODY BLOWS GALACTIC Superbt karatespell!.....REA.....149:-
BODY BLOWS AGA version för A1200.................................169:-
ARCADE POOL Biljardspell 128 fäger på AGA, annars 32..139:-
APIDYA Styr en bi och skjut på andra insekter...................129:-

PRENUMERATION

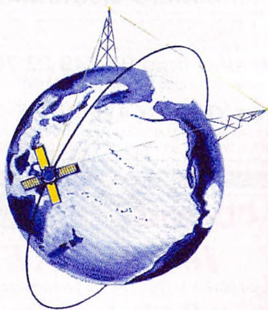
Nu kan du prenumerera på senaste PD disketter från Sveriges ledande PD/Shareware bibliotek!

16:90 kr per disk

- SPEL Alla de senaste, 10 diskar
- NYTTO Verktyg mm, 10 diskar
- AGA Spel, demos, bilder, 10 diskar

Få alla de bästa PD diskarna hemskickade till dig en gång i månaden. *169:- kr/10 diskar*

GARANTI
Vi får in minst 100 nya PD disketter per månad och kan därför garantera dig att vi väljer ut endast det bästa av det bästa åt dig, vare sig du vill ha nyttoprg, spel eller AGA



DMZ:s guide till USENET

Del 4 – Newsgroups



Det spelar ingen roll vilka fritidsintressen man har; på Usenet finns det möten för allt. Och hittar du inte ett möte som behandlar ditt favoritämne så finns det alltid möjlighet att starta ett.

Det finns ungefär 10.000 olika newsgroups (möten, meddelandeareor) i Usenet. Ett par tre tusen av dem har en världsomspännande spridning. Övriga möten har en mer regional spridning, som till exempel Sverige, Norge och Danmark eller Tyskland.

Med så mycket information skulle det bli alldeles omöjligt att kunna hitta den information man önskade utan en vettig organisation av all data.

Hur kan man då hitta rätt bland alla dessa möten? Om jag är intresserad av kanariefåglar eller chokladbiskvier, finns det några newsgroups för detta och hur hittar jag dem? Och om jag gillar Harley-Davidson motorcyklar, finns det något för mig då?

På frågan "Finns det en newsgroup för <fyll i valfritt ämne>?" kan man i de flesta fall svara ja. Ibland kan man bli förvånad över att det finns så många olika ämnesområden som täcks upp (det finns en newsgroup för folk som vill diskutera ketchup till exempel). Den stora frågan blir då hur man hittar den newsgroup som passar ett visst ämne.

Hierarkier

Alla möten i Usenet är ordnade i ett antal hierarkier. En hierarki är ofta en grov uppdelning av ämnesområden när det gäller de mer internationella mötena. En hieraki kan också avgränsa ett antal regionala möten eller möten hörande till en viss organisation.

I varje hierarki grenas de sedan ut på mindre ämnesområden i ett eller flera steg. Denna förgrening avspeglas i namnet på mötet, som består av alla förgreningar hela vägen ned till det aktuella ämnesområdet.

Vi kan ta två av de ovanstående ämnena – kanariefåglar och Harley-Davidson-motorcyklar – som exempel. Att ha kanariefåglar är i regel en fritidsverksamhet för de flesta. En bra start är då att titta i hierarkin "rec" (RECreation – fritidsverksamhet, nöjen etc).

Då har vi genast reducerat antalet möjliga möten till några hundra. Kanariefåglar är husdjur ("pets" på engelska) och ytterligare en koll visar att det faktiskt finns fem stycken möten vars namn börjar med "**rec.pets**". Av dessa fem verkar "**rec.pets.birds**" vara den som passar oss bäst.

Tittar vi på motorcykelbiten så verkar även det kunna vara något som passar i "rec". En koll ger att det finns en förgrening kallad "motorcycles" med fyra möten, varav ett är "rec.motorcycles.harley".

Andra mötesgrupper

Några av de andra hierarkierna man kan hitta på Usenet är "**comp**" för datorrelaterade ämnen, "**soc**" för sociala och kulturella ämnen, "**news**" för Usenet-relaterade frågor, "**sci**" för

INTERNET INFORMATION SERIES

INTERNET: Mailing Lists



Edited by Edward T. L. Hardie • Vivian Neou



Updated 1993 Edition

Listornas lista

På USENET kan man finna en hel del intressanta nyhetsgrupper – det finns närmare 5.000 grupper att välja mellan. Man kan dock bara komma åt dem om man har full tillgång till Internet.

För de som bara har postmöjligheter i Internet finns det en lösning, och det är att prenumerera på den grupp man är intresserad av. Varje dag eller varje vecka får man då alla meddelanden som postats i den aktuella nyhetsgruppen. Problemet är att man inte kan prenumerera på alla nyhetsgrupper.

Är du intresserad av att prenumerera på någon av de närmare 800 speciella "prenumerationsgrupper" som finns på Internet, men vet inte hur du skall nå de olika grupperna? På Internet finns något som kallas "The List of Lists". Detta är en lista med alla grupper som man prenumerera på.

Edward Hardie och **Vivian Neou** har sammanställt listan och publicerat en bok vid namn "INTERNET: Mailing Lists". Boken innehåller beskrivningar av de olika grupperna och instruktioner för hur man ska gå tillväga för att börja prenumerera på någon grupp.

Vad sägs till exempel om gruppen ORCHIDS, som vänder sig till orkidéodlare? Eller MEXICO-L som handlar om mexikansk kultur?

Boken är publicerad av företaget Prentice Hall och finns hos de flesta välsorterade boklådor.

Per-Otto Lekare

Listornas lista, Internet Mailing Lists; boken för den som vill veta mer om Mailing Lists på Internet.

---

vetenskapliga ämnen och så vidare. En hierarki som skiljer sig en del från de andra är "**alt**"-hierarkin, där en hel del "alternativmöten" hamnar. Mer om detta längre fram i texten.

Information om möten

Om man är ute efter information om befintliga möten, nya möten och liknande kan man titta i ett par av mötena i "**news**"-hierarkin, "**news.announce.newgroups**", "**news.groups**", "**news.lists**" och "**news.answers**" är lämpliga ställen för mer information.

I news.answers dyker det upp en massa texter som kallas för FAQ:s (Frequently Asked Questions). En FAQ är en sammanställning med vanliga frågor, svar och information för ett visst ämnesområde, ofta kopplat till det möte eller de möten som behandlar ämnet. Dessa FAQ:s administreras ofta av någon erfaren mötesdeltagare och skickas ut med jämna mellanrum till de aktuella mötena och news.answers.

För datorrelaterade ämnen finns det även ett specifikt sådant möte kallat **comp.answers**. Om man precis blivit med i ett möte och har en del frågor kan det alltid vara en god idé att titta i FAQ:en för mötet. Är det en vanlig fråga finns svaret förmodligen där.

Praxis för nya möten

För de internationella, allmänna hierarkierna har det utarbetats en viss praxis för hur nya möten ska skapas. Innan ett möte skapas måste man ha en diskussionsperiod på 30 dagar där man diskuterar om mötet/mötena bör skapas, vad de ska heta, vad för ämnesdelar de ska omfatta och så vidare.

Om man kommit överens efter den tiden blir det sedan dags för en röstningsperiod där vem som helst får rösta om förslaget. För att ett förslag ska gå igenom behöver man 2/3 majoritet och minst 100 ja-röster mer än nej-röster. Om detta blir uppfyllt skapas mötet.

Undantag från detta är regionala hierakier som sköter det på eget sätt, liksom organisationshierarkier.

Alt-hierarkin

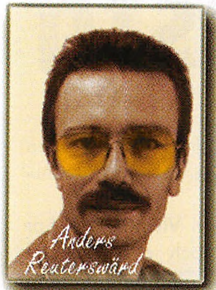
Ett annat viktigt undantag är **alt**-hierarkin. Vem som helst kan när som helst skapa ett nytt möte i alt-hierarkin (under förutsättning att man har möjlighet att skicka ut ett "skapa möte"-meddelande). På samma sätt kan också vem som helst ta bort ett sådant möte. Ofta hittar man möten för lite smalare ämnesområden här, där man förmodligen inte skulle kunna samla ihop tillräckligt många ja-röster vid ett mer formellt mötesskapande.

Här hittar man även möten för tillfälliga händelser (som invasionen av Kuwait för några år sedan) och sådant som kanske är lite känsligt och kontroversiellt på en del håll (**alt.sex**-hierarkin är ett bra exempel på detta). Ungefär hälften av all text som produceras på Usenet kommer från alt-hierarkin.

Om man ringer en BBS där man kan få kontakt med Usenet, så är det sällan alla möten finns tillgängliga. Oftast presenteras bara ett visst urval. Om du är intresserad av ett specifikt ämne bör du därför kolla om sysopen tar in det mötet och om denne skulle vara intresserad av att göra det om det inte redan finns. Räkna inte med att kunna få tillgång till precis allt. Dock bör nog många kunna hitta ett antal möten som håller en sysselsatt ganska länge.

E. Lundevall

64/128 LEVER



Lovande tidning

För några nummer sedan skrev jag om nya tidningar i Commodore-världen. Nu har jag fått nys på en till, som heter just så, nämligen **Commodore World**. Bakom denna produkt, som verkar mycket seriös, ligger välkända firman Creative Micro Designs. Något som borde borga för att tidningen inte bara blir en dagslända, utan får leva ett tag. De driver trots allt en mycket lönsam verksamhet och säljer hårddiskar, RAMLinkar och annat till Commodore 64 och 128 som aldrig förr.

Några av rubrikerna ur nummer ett:

Skrivare – en djuplodande titt på hur man väljer och använder skrivare och skrivarinterface.

CMD DOS – en introduktion till operativsystemet som får CMDs produkter att gå.

GEOS – Steve Vander Art tar en titt på morphing med GEOS.

Tester – en noggrann koll av CMDs nya mus och trackball.

Bara för nybörjare
Enkel programmering
Avancerade tekniker
Nätverksanslutning
Branschnyheter.

Verkar mycket lovande alltihop, men kostar då givetvis också en massa pengar. En åttanummersprenumeration med flygpost går loss på USD 57.95 (nästan 500 kronor). Skicka en check, eller enklare, uppge VISA- eller MasterCardnummer vid beställning. Adressen är:

Commodore World
Creative Micro Designs Inc
PO Box 646
East Longmeadow
MA 01028
USA.

Eller kontakta Sandinges Import & Data, som är CMDs skandinaviska generalagent, där kanske det går att få hjälp med en prenumeration.

Zmodem till 64:an!

Som vi alla känner till hör datorkommunikation till de stora samtalsämnena idag. Anders Reuterswärd vill inte vara sämre. Den här gången har han hittat ett kommunikationsprogram med Zmodem till våra kära 64:or!

Äntligen, nu finns det som jag efterlyst så länge, nämligen filöverföringsprotokollet Zmodem till 64:an! Åtminstone till hälften. NovaTerm 9.5, som som kom i juni och som jag just lyckats hitta på CompuServe har nämligen Zmodem download.

NovaTerm var redan tidigare det avgjort bästa existerande terminalprogrammet till C64 och fanns med redan på PD-disk 20/92. Men denna senaste version meriterar faktiskt en egen diskett. Z-modem är ju numera det förhärskande protokollet på de flesta datorer och till exempel det enda som kan användas för upp- och nerladdning i Datormagazins prenumerantbas.

En hel del andra nyheter finns också i denna version av NovaTerm, samt några buggfixar. I övrigt är det samma suveräna terminalprogram som förut. För er som inte känner till det kan jag nämna finesser som hastigheter upp till 2400 bps utan SwiftLink och 28800 med SwiftLink och höghastighetsmodem, 80-kolumnsskärm, inloggningsscripts, REU-stöd, texteditor, fonteditor, BBS-läge, otaliga inställningsmöjligheter, telefonkatalog och programmerbara funktionstangenter. Det är kanske svårt att tro att detta bara är ett 64-program...

NovaTerm fyller nästan en hel dubbelsidig diskett, själva programmet på framsidan och en bra och mycket omfattande dokumentation på baksidan, enkelt läsbar med den inbyggda texteditorn.

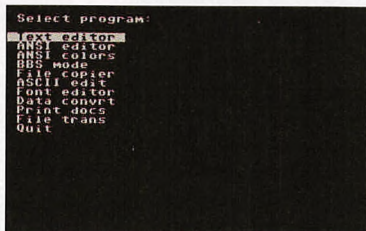
Det här är shareware när det är som bäst och jag förutsätter att alla som använder programmet erlägger de önskade USD 25:- till upphovsmannen Nick Rossi. Gör ni det, så har han utlovat bland annat följande godsaker till nästa version: Zmodem upload, faxfunktion (!), 80-kolumnseditor, 1541-turbo och ett utökat scriptspråk. Någonting att se fram emot! Och när han ger sig i kast med detta jättearbete kommer det att ske i en 64-emulator på en PC! Man upphör aldrig att förvånas. Men det är ju glädjande att även en PC kan komma till nytta...

Att Zmodem nu finns tillgängligt även för 64-ägarna borde i framtiden kunna innebära att numrets 64-diskett ska finnas att ladda ner från prenumerantbasen. Jag kan ju alltid ladda upp filerna från min PC... Detta är inte något löfte, men jag ska kolla med redaktionen och se vad som kan göras.

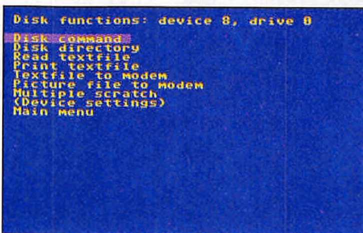
Anders Reuterswärd



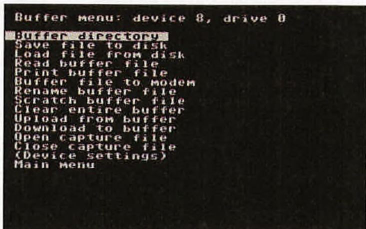
NovaTerms huvudmeny.



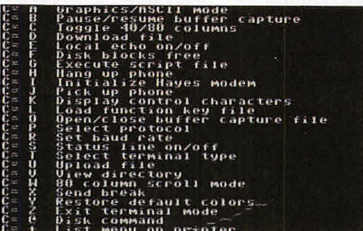
Från denna meny väljs de inbyggda underprogrammen, som till exempel texteditorn.



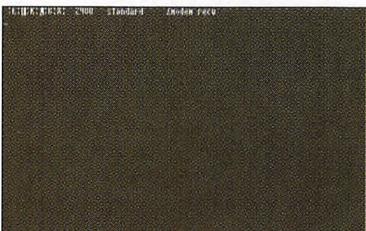
Diskhanteringsmenyn, från vilken man bland annat kan skicka text- och bildfiler direkt till modemet.



NovaTerms användbara buffert hanteras från denna meny.



Lista över alla snabbkommandon från terminalläget.



Så här ser den faktiskt fullt läsbara 80-kolumnsskärmen ut (tyvärr tom, förutom statusraden, eftersom jag inte kan ha både SwiftLink-cartridge och SnapShot-cartridge i på samma gång).



Och så här ser det ut när man laddar ner med Zmodem.

Så här beställer du PD-programmen

Beställ disketten genom att sätta in 30 kronor på **postgiro 82 66 75-1, Anders Reuterswärd**. Ange tydligt i vilket nummer av Datormagazin som disketten presenterades och glöm inte att ange ditt namn och din adress.



Dags att vara nyttig

Förra disketten var en ren speldiskett. Den här gången är det bara nyttiga program. Bland annat ett komplett registerprogram som Datormagazins egen skrivarexpert David Ekholm har skrivit.

I en hel del brev har läsare efterlyst kompletta nyttoprogram för register, kalkyl och ordbehandling. Precis i dagarna har **David Ekholm** färdigställt den senaste versionen av sitt register program db och eftersom det är enkelt att använda och inte kräver för mycket resurser av datorn är det en klar kandidat för DMZ-disketten. Förutom det finns diskettkopieringsprogrammet SuperDuper, ReqToolsLibrary och Tool Alias med på disketten.

DB

Från början var db bara tänkt som ett vanligt adressregister där fälten och utseendet var förutbestämt. Men med tiden har programmet utvecklats och blivit till ett komplett registerprogram där man själv kan bestämma vad man vill föra register över, hur det ska se ut och vilka in- och utmatningsfält som ska finnas med. David har skrivit db eftersom han själv saknade ett enkelt program som dessutom arbetar efter reglerna som Commodore har ställt upp för användargränssnitt. Och så har db alla funktioner som ska finnas i ett riktigt program. Bland annat en onlinehjälp som innebär att man bara behöver ställa sig på ett fält och trycka på Help-tangenten för att få en informativ hjälptext. Detsamma gäller även för menyer.

Att sätta ihop ett eget register kräver däremot lite mera kunskap. Det gör man genom att skriva in registerdefinitionen i en textfil som db sedan kan använda. I nästa nummer av Datormagazin kommer vi därför att publicera en artikel som beskriver db lite mera ingående och visar hur man använder programmet. Till att börja med så finns det i alla fall ett antal färdiga register som man kan använda rakt av: ett adressregister, ett musikregister över låtar, ett bokregister och eftersom David är vindsurfare ut i fingerspetsarna finns det ett register över 1994 års funboards med.

För de som redan kan en del är det trevligt att veta att db kan styras via Arexx. Däremed kan man utöka funktionaliteten ännu mer och låta programmet visa bilder, spela ljud eller ändra innehållet i olika fält. Det kan vara bra för att t.ex. utföra beräkningar där innehållet i flera fält ska summeras. db kräver att man har minst Workbench/Kickstart 2.04 för att det ska fungera. Vill man ha det på svenska ska man nog ha Workbench 2.1 eller ännu bättre 3.0/3.1. Då får man så kallat locale-stöd som innebär att man kan ladda in i princip vilket språk som helst som det finns en catalog-fil (språkfil) för. I dagens läge finns det sådana filer för svenska, tyska och italienska. Engelska är inbyggd i programmet och det är det man får om man har en Workbench-version under 2.1.

Att göra egna register kan vara svårt, därför följer det med några exempel med registerprogrammet db. I det här fallet handlar det om olika vindsurfingbrädor.

db går att styra via AREXX vilket ger db helt nya funktioner.

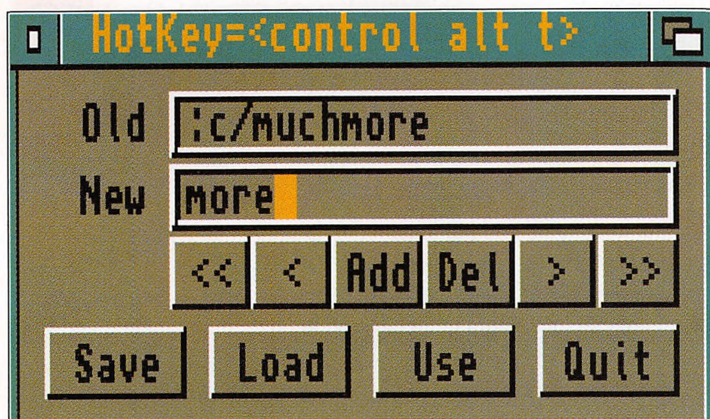
SuperDuper

För det mesta räcker det med Workbenchs eget kopieringsprogram, diskcopy, om man vill göra en snabb kopia på en diskett. Behöver man kopiera flera disketter eller göra flera kopior av en diskett så ska man nog ta till ett riktigt kopieringsprogram.

Det bästa kopieringsprogrammet på Public Domain är just nu SuperDuper. Det har mängder med funktioner och kan bland annat kopiera till fyra diskettstationer samtidigt. Det kan göras på flera olika sätt. Ett är att hela originaldisketten läses in i minnet för att sedan kopieras till diskettstationerna. Ett annat är att en diskett temporärt

SuperDuper är det bästa kopieringsprogrammet på public domain i dag.

Med hjälp av SuperDuper går det bland annat att kopiera till fyra diskettstationer samtidigt!



ToolAlias.

kan läsas till en hårddisk för att sedan kopieras till diskettstationen/erna. Detta kan vara bra om man inte har så värst mycket minne. En annan bra funktion är att programmet talar om om det är fel på en diskett som du vill kopiera till. Det försöker första att kopiera ändå men återkommer felet så avbryter programmet kopieringen. I princip är disketten då klar för sopkorgen och inte användbar för något annat ändå. SuperDuper kräver att du minst har Workbench/Kickstart 2.04.

ToolAlias

Inte alla system är lika. Det borde ni som får disketten redan har märkt. Ett vanligt senario är att man dubbelklickar på en textsymbol och enbart får upp ett felmeddelande som säger att programmet för att läsa texten inte kunde öppnas. Oftast beror det på att den som har skapat texten och tillhörande symbolen har skrivit in sin favorittextläsare i fältet "Standardverktyg" (Default Tool) i symbolen.

En annan anledning kan vara att man t.ex. vill använda just den textläsare som finns på den diskett som textfilen ligger på. Ett sådant fall är till exempel filen Läs_mig_först på DMZ-disketten. När du dubbelklickar på den texten startas programmet MuchMore från disketten och läser in texten. Om du sedan flyttar texten till en hårddisk och dubbelklickar på den ber datorn dig varje gång att sätta in DMZ-disketten.

Med ToolAlias kan man komma runt detta. Med programmet bygger man upp en databas över de vanligaste standardverktyg som man har problem med och anger med vilka program dessa verktyg ska ersättas. Om vi tar filen Läs_mig_först igen så ser det ut så här: Som standardverktyg står det ":c/MuchMore" i symbolen. Det betyder att den försöker ladda in kommadot MuchMore från C-katalogen på disketten som Läs_mig_först ligger på. Antag nu att du flyttar texten till en annan diskett där det inte finns någon C-katalog med MuchMore i. Då startar du bara ToolAlias, klickar på "Add" och skriver ":c/muchmore" i fältet "Old". Sedan skriver du ersättningskommandot i fältet "New". För det mesta räcker det i det här fallet att du skriver "more" där. Sedan klickar du på "Save". Nästa gång du dubbelklickar på Läs_mig_först startas programmet more istället som textläsare.

Du kan naturligtvis skriva en annan textläsare där också eller den kompletta sökvägen dit, t.ex. "c:more" eller "Sys:Tools/text/ppmore" beroende på hur ditt system ser ut. Programmet fyller alltså två funktioner: den ena är att ersätta sökvägar och den andra är att ersätta själva programmet med ett som du gillar bättre.

ToolAlias är ett commodity och hör hemma i lådan WBStartup (inget måste men det bästa stället). Programmet kräver minst Workbench/Kickstart 2.04.

ReqTools

För att inte alla programmerare ska behöver uppfinna hjulet på nytt finns det något som kallas funktionsbibliotek i Amigan. Skriver du "dir libs:" i ett Shellfönster får du upp en hel lista med sådana bibliotek (en hel del ligger även i Kickstart). Ett sådant funktionsbibliotek är reqtools.library. Det ger programmerare tillgång till dialogrutor av alla slag. Till exempel för att välja filer eller typsnitt. Många PD-program använder sig av detta bibliotek. Ett sådant är DOSTrace som fanns med på en tidigare diskett.

Eftersom reqtools.library är en fast beståndsdel i mitt system sedan länge har jag inte märkt att DOSTrace behöver detta bibiliotek (ja, ja jag vet att jag borde ha läst dokumentationen ordentligt). På disken ligger hela paketet med dokumentation för programmerare om ni känner er kallade. För alla andra är det bara att installera biblioteket och glömma bort det.

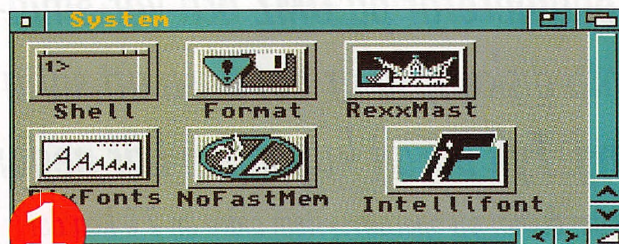
Ni som har haft problem med DOSTrace kan andas ut nu. Det var förmodligen bara reqtools.library som saknades. Det var allt som fick plats denna gång. I detta nummer startar vi även en artikelserie som ska lära ut allt som är värt att kunna om Workbench och Shell. Alla som har haft problem med en del program eller inte ens fattar vad man ska använda programmen till borde hänga med och läsa dessa artklar.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

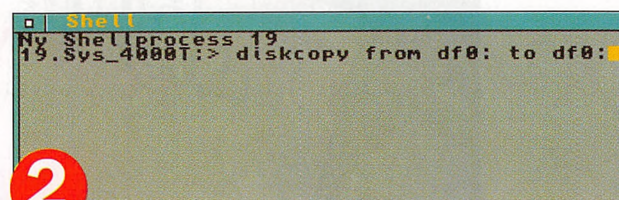
Så här gör du en säkerhetskopia

Det är enkelt att göra en kopia på Datormagazins diskett.

Det enda du behöver göra är att följa beskrivningen steg för steg.

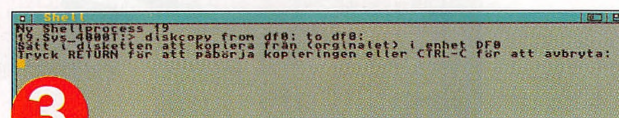


1 ***Starta Amigan med en Workbench-diskett och leta upp symbolen Shell. Den borde ligga i en låda som heter System på din Workbenchdiskett. Dubbelklicka på symbolen för att öppna ett Shell-fönster.***

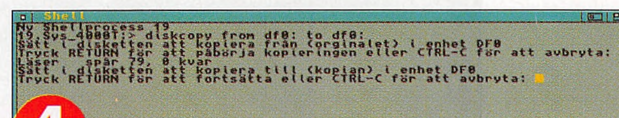


2 ***Skriv följande kommandorad precis som den står här. Tänk på att sätta mellanslagen på rätt ställe:***

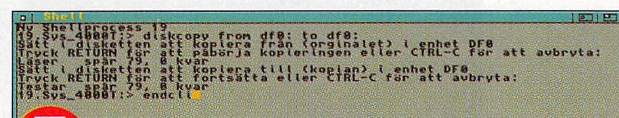
```
DISKCOPY FROM DF0: TO DF0:
```



3 ***När du frågas efter originaldisketten (den som du ska kopiera ifrån) ska du sätta in Datormagazin-disketten och trycka på return. Allt som finns på disketten kopieras sedan till en buffert i minnet.***



4 ***När detta är klart ber programmet dig att sätta in disketten du vill kopiera till i diskettstationen. Sätt in en tom diskett och tryck på return.***



5 ***Om minnet inte skulle räcka till för att buffra hela diskettens innehåll kommer programmet diskcopy be dig i omgångar att först sätta in originaldisketten och sedan disketten du vill kopiera till. När allt är klart kan du skriva ENDCLI följt av return för att stänga Shell-fönstret. Kopian är nu färdig.***

Achtung!

Om du inte redan prenumererar på DMZ och vår eminenta diskett, så är det bara att sätta igång. Fyll bara i kupongen här nedan.

(Om du har ett operativsystem äldre än 2.0 kan det hända att inte alla program fungerar)



Jag är inte prenumerant men jag vill börja prenumerera på Datormagazin och dessutom få DMZ-disketten hemsänd med varje nummer!

Helår 22 nummer inklusive DMZ-disketten för 655 kronor ☐ 269

Halvår 11 nummer inklusive DMZ-disketten för 335 kronor ☐ 270

Jag heter: .... ålder: ....

Adress: .... telefon: ....

Postnr./postadress: ....

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ....

Frankeras ej. Datormagazin bjuder på portot

DATOR Magazin

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Erbjudandet gäller t.o.m. 31/12 1994 och ej tillsammans med andra erbjudanden. Priserna gäller i Sverige, utanför Sverige tillkommer porto.



Karlberg & Karlberg AB

Huvudkontor:
Tel. 046-47 450
Fax 046-47 120

Karlberg & Karlberg AB
Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

Stockholmskontor:
Tel. 08-66 111 99
Fax 08-66 33 666

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt och med reservation för prisändring. Ej utlösta paket debiteras. Denna annons är fotosatt med PPage & PDraw och fotosatt hos JustNu-Tryck i Lund. Telefon nummer till support BBS för Real, Picasso m.m. 0611-277 94 eller 0611-227 44. DMz 94-16



A1230-II nytt lägre pris!



Snabbare än blixten! Bäst i test, se test i DMZ 94-12

Är din Amiga 1200 för långsam? Vill du ha det snabbaste? -Köp GVP A1230-II som är en 40MHz 030 eller 50MHz 030 med MMU, kortet har även 2st Simm platser, klocka och DMA-port för bl.a. anslutning av A1291 SCSI kort.

DMA	68030 processor	RAM	Matteprocessor	Pris
JA	40 MHz			2.995
JA	40 MHz	4 MB		4.995
JA	40 MHz	4 MB	68882, 40MHz	6.195
JA	50MHz MMU			3.995
JA	50MHz MMU	4 MB		6.295
JA	50MHz MMU	4 MB	68882, 50MHz	7.595

GVP A1291 SCSI kort för GVP A1230-II **895.-**





Mjukvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

A-Fakt - faktureringsprogram	1 495
ADPro vers. 2.5 bildbehandling	2 395
ADPro ProConversion pack	695
ADPro HP Scanjet IIc driver	1 995
AmiBack Plus Tools, HD backup	1 195
AmiBack Tools, HD räddare	695
AmigaBok v2.1 bokföringsprogram	1 495
Amiga SubTitler, texta dina filmer	1 995
ASIM CD Filsystem v2 & Fish-CD	795
Bars&Pipes 2.5 MIDI, sequencer	2 995
Bars&Pipes uppdat. till v2.5	995
Bars&Pipes extramoduler	©
Bars&Pipes TripplePlayPlus midi-IF	2 495
Cygnus Editor (CED!) v3.5	995
DeluxePaint IV - Passar alla Amiga	1 595
DirectoryOpus (DirOpus) *DMZ-9*	850
Edge Textredigerare *mycket bra*	695
FontDesigner, vector font editor	1 995
ImageFX v1.5 *Bundlepack*	995
Montage24 24-bit titling	3 245
Montage24 fontpack	1 795
QuarterBack v6! HD-backup prg.	895
Real3D v2.4 raytracer *DMZ-11*	4 995
Real3D uppdatering v2.x till v2.4	550
Rötter - släktforskning	695
Scala Art lib vol 2 - 50 bakgr. bilder	825
Scala Art lib vol 3 - 50 bakgr. bilder	825
Scala Echo 'hemvideoredig. & titling'	2 395
Scala FileFormats - tiff, gif, bmp m.fl	745
Scala MM300 Mängder med nyheter!	4 995
Scala MM210 *BundlePack*	995
Scala uppdateringar till MM300	©
SoftFonts Skalbara typsnitt 25st/4vol.	695
SuperBase4 Professional v1.30k	2 395
SuperBase4 Personal v1.30k, register	1 295
SuperJam, midi, sequencer program	1 195
TV-Paint2.0-Picasso, EGS, Opal m.m.	3 495
VideoDirector Amiga *kanonbilligt*	1 395
VideoDirector PC, hemvideoredig.	1 595

© = Ring för aktuellt pris

Hårdvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

GVP Spectrum EGS till superpris!

GVP Spectrum EGS, 2MB v6.2 ~~5 995~~	4 895
ImageFX-EGS v1.6 special EGS vers.	395

Grafikkort och tillbehör

OpalVision v2 med OpalPaint m.m.	6 195
OpalPaint uppdatering till v2.3	200
OpalVision VideoSuite förhandsbest.	13 995
Picasso II 2MB inkl. TV-Paint JR	4 995
Picasso II 2MB inkl. TVPaint v2	7 995
GVP IV-24 A4000 & ImageFX fr.	12 995

Genlock och tidbaskorigerare

G2 Broadcast genlock 'alla modeller'	©
GVP TBC-PLUS Tidbaskorrigerare	12 995
G-Lock externt för Amiga	5 495
Sirius externt genlock S-VHS	7 995

Ljudkort & Samplers

GVP DSS8+ 8-bit stereo sampler	1 095
Sunrize AD1012 (12bit) version 3	7 995
Sunrize AD516 (16bit) version 3	18 745

Hårddiskar, CD-Rom och kontrollers

Hårddiskar SCSI, AT i alla storlekar	©
GVP A4008 SCSI-interface A2,4000	2 195
CDRom Pioneer CD-växlare (6)	fr. 11 245
CDRom Toshiba int/ext 300KB/s	fr. 3 495

GVP G-Force accelleratorer

FPU för A1230/A4000 25-50MHz fr.	995
GVP A2000 G-Force 030, 040 fr.	9 495

Övriga tillbehör

A-Max IV Uppdat från A-MaxII Plus	1 750
A-Max IV Komplett inkl. rommar	5 995
A-Max IV MAC-emul. exkl. rommar	4 995
Epson A4 flat. 24-bit scanners 1200dpi	11 195
Epson A4 flat. 24-bit scanners 1600dpi	15 695
Epson Scanner kabel för Image FX	495
FrameMachine, ta bilder från video	6 395
GVP I/O Extender 1serie 1parallell	1 695
GVP I/O Extender extra serieport	450
MicroVitec 1200/4000 m-sync monitor	4 995

© = Ring för aktuellt pris

Nyheter!

Erbjudande på GVP G-Force:

Vill Du att din Amiga 4000 eller A3000 skall gå mer än dubbelt så snabbt*? Passa på då vi fortfarande har specialerbjudande på GVP's accelerator A4000 G-Force 040/40 med 4MB RAM (expanderbar till 32MB).
*Renderade med Real3D på mindre än halva tiden jämfört med A4000-040.

A4000 G-Force 040/40 med 4MB RAM ~~17.995~~ 13.495

Storsäljaren, AmigaDOS 3.1 inkl ROM:

Nu kan även Du köra den senaste verionen av AmigaDOS. Kompletta kit inkl ROM(ar), 6 disketter och 3 manualer.

AmigaDOS 3.1 inkl ROM för Amiga 500, 2000	1.495
AmigaDOS 3.1 inkl ROMar för Amiga 3000, 4000	1.895

Telix 14.400 Faxmodem v32bis:

Externt modem upp till 14.4 med v32bis samt fax upp till 14.4 med grupp 3, klass 1 och 2 faxstandard. Telix har högtalare, displayfönster, vanlig seriell anslutning, passar för Amiga ell. PC samt godkänt av Telestyrelsen (T-märkt).

Telix 14.4 Faxmodem v32bis * OBS! SE PRISET* 2.495

Towerlådor för Amiga 3000, 4000:

Ombyggnadskit som ger dig fler kortplatser samt mer plats för hårddiskar, diskettstationer & bättre strömförsörjning.

Amiga 4000 Towercase - 7 kortplatser varav 2 video	5.295
Amiga 3000 Towercase - 7 kortplatser varav 1 video	5.295
Powersupply 250W för Towercase	1.245

Special erbjudaned på Imagine3-Amiga

Imagine3 (Amiga) ~~5.995~~	4.995
Imagine3 (PC)	5.995
Uppdatering v2→v3	1.295
Uppdat.tidning(AF)→v3	1.495
Uppdatering v1→v3	2.295
Uppdatering TurboSilver och specialutgåvor→v3	3.295

Plattformsbyte PC↔Amiga lägg till 1.000 på ovanstående.

FinalWriter Rel2:

Detta ordbehandlingsprogram är det bästa vi har sett på Amiga! FinalWriter stöder AGA, men fungerar även utan. Med Final Writer, som ligger på 7st disketter, får du 120st skalbara typsnitt (4-300 punkter) samt 100st Bild-klipp.

FinalWriter Uppdatering till Release-2	200
FinalWriter Ordbeh. kräver 2MB RAM & HD	1.595

LightWave - Storsäljaren!

LightWave-Emmyvinnande raytracer som använts för specialeffekter i X-Files som nu går på TV-4. Nu medföljer även med en 120 min utbildningsvideo (från en serie av 6).

LightWave PAL - för professionell 3D animering	6995
Utbildningsvideopack 10 timmar! på 5st VHS band	2495
Utbildningsvideo (5st olika band) ca:110min/band	595/st

Real3D v2.4 utbildningsvideos:

Tre olika utbildningsvideos för Real3D v2.4 "The Basics", "Motion Magic" och "Textures". Varje video är ca: 90min.

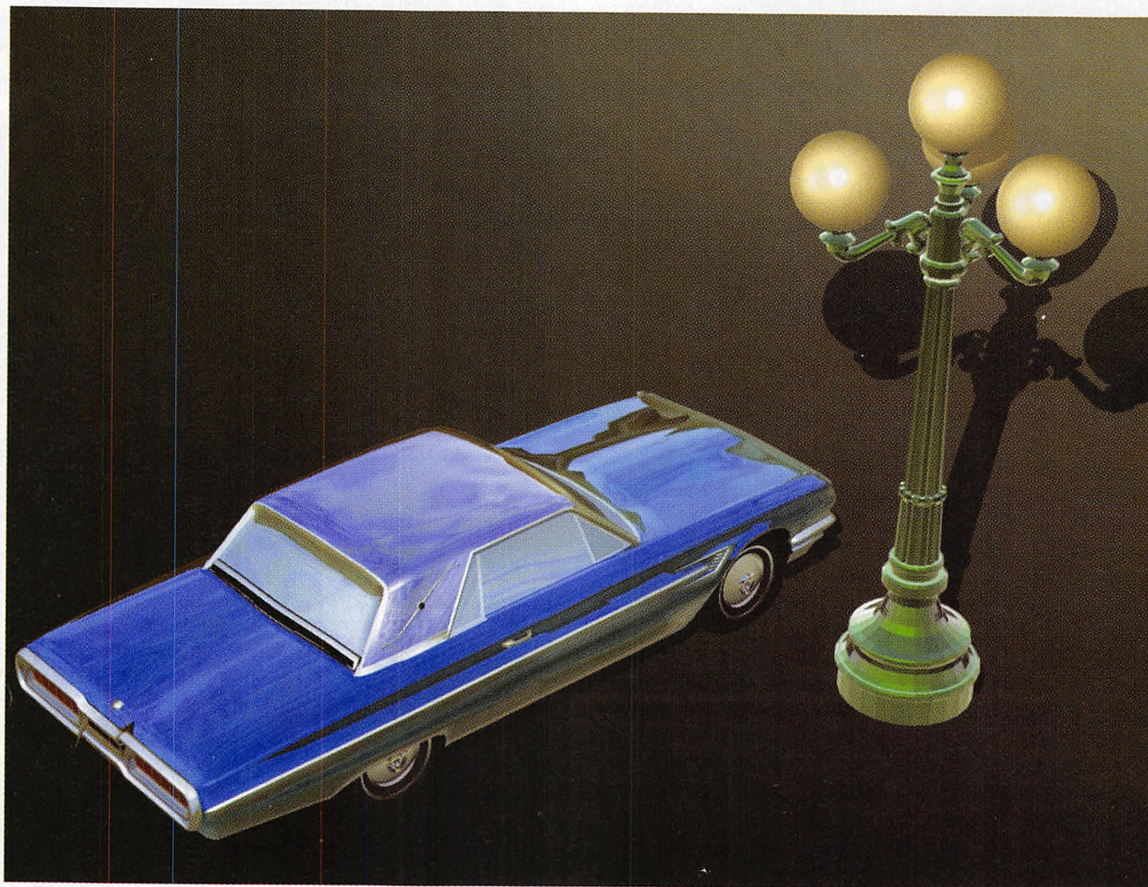
Real3Dv2.4 Tutorial Tapes 3 olika volymer 495/vol

CALIGARI

Snabba animationer

Caligari var det första riktigt påkostade 3D animeringsprogrammet till Amigan. Jag minns hur jag hoppade till när killen i affären upplyste mig om Caligaris pris, över 20.000 kr.

Fram till idag har Caligari genomgått många förändringar, men grundiden har bestått: det ska vara så intuitivt som möjligt. Det gäller även Caligari Broadcast 3.1, värstingversionen.



Även om Caligari inte använder raytracing, så kan det ändå göra skuggor och ge ett intryck av reflektion på bilens glansiga yta. Caligari kan dock inte få gatlampan att reflekteras på bilen.

För en nybörjare som snabbt vill sätta sig in i 3D-grafik, är Caligari perfekt. Handboken är riktigt trevlig, den inleds med ett par enkla tutorials så att man snabbt kommer igång och bekantar sig med användargränsnittet. Manualen hänvisar flera gånger till ett medföljande videoband som jag aldrig fick. Men det räckte med ett telefonsamtal till importören, och de lovade mig bandet med posten. Det blev också lite strul med installationsskriptet som avbröt nära slutet när den inte hittade en fil. Allt verkade dock fungera efteråt.

När programmet startas har du två vägar att gå: OD (object design) eller SD (scene design). Meningen med detta är att man ska bygga sina objekt i den förstnämnda modulen, spara dem och sedan animera dem i SD.

Caligari följer inte alls reglerna för hur ett Amiga-program ska se ut. Multitaskingen fungerar inte (men det finns möjlighet att öppna ett cli-fönster och köra enklare DOS-kommandon) och inga rullgardinsmenyer finns. Funktionerna är istället åtkomliga från små knappar i olika menyer som finns längst ner på skärmen. Från basmenyn kan andra menyer aktiveras, som sedan samlas ovanpå varandra. Efter ett tag blir det rätt grötigt, men menyerna kan stängas med en knapp, man kan också få alla menyer att försvinna temporärt med ett musklick så att man snabbt kommer åt arbetsytan under.

Arbetsytan är en enda stor skärm som visar 3D-rymden i perspektiv. Denna vy är Caligaris "kamera" och kan ändras fritt. Till skillnad från andra program är inte kameran representerad som ett objekt eftersom man ser genom den hela tiden. Vyn kan dock växlas med tre andra vyer från olika håll, men det går inte att dela skärmen och få den klassiska "tri-view" uppsättningen.

AREXX stödjs inte (utan multitasking vore det ändå meningslöst), men det går att styra programmet genom scripter.

Modellering

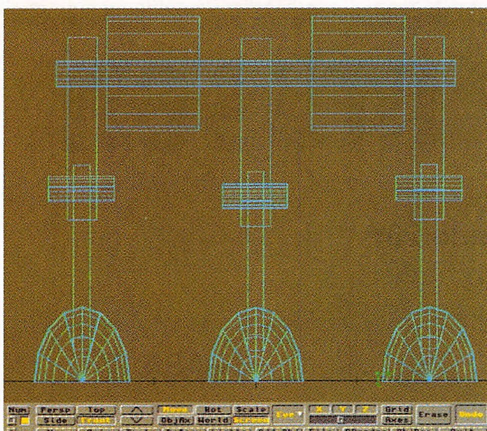
Caligari använder polygonbaserade objekt, och för att modellera utgår man från en samling primitiver som väljs från en meny. Dessa kan du sedan modifiera på olika sätt tills du får den form du vill ha. Du kan modifiera enskilda punkter, hela objekt eller delar av ett objekt. Caligari har ett (mig veterligen) unikt vertyg att modifiera objekt, FFD (FreeForm Deformation). Det går till så att du delar ett objekt i flera sektioner, som du sedan arbetar med. Det känns ungefär som att jobba med lera. När man drar en sektion så dras all punkter i den sektionen med, men inte på ett linjärt sätt, gränspunkterna påverkas inte lika mycket.

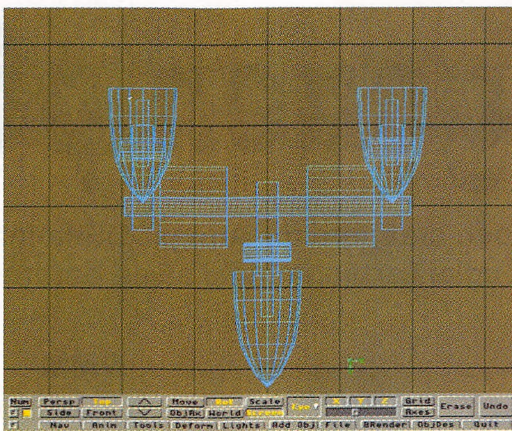
Resultatet blir mycket mjuka övergångar, ungefär som när man klämmer en bit lera åt ett håll. Objekt kan "klistras" ihop med andra, vilket underlättar skapandet av komplexa former.

Även mer konventionella funktioner finns att tillgå. Med ett klick på "tools"-knappen dyker det upp en meny med ett antal användbara verktyg . Med t.ex. extrudern går det att rita konturer och automatiskt ge objekten djup. För att underlätta kan man ha en valfri 1-bitars bild som underlag hela tiden när konturen ritas. Caligari kan dessutom ladda objektfiler direkt från Imagine, Lightwave och Videoscape. Ett stort plus, då många objekt-samlingar finns i just dessa format. Nackdelen är att vissa funktioner då inte kan användas med importerade objekt (modifiering av enskilda punkter till exempel).

Jobbiga hopp mellan moduler

När objekten är färdiga ska det först sparas innan man går över till SD-modulen, där de laddas in. Ofta blir det så att man går fram och tillbaka mellan modulerna flera gånger under ett projekt, och i längden blir





Caligari har alltid betraktats som det mest användarvänliga 3d-ritprogrammet. Till skillnad fråm andra program, t.ex. Real3D eller Imagine, så kan man bara ha en vy åt gången, d.v.s. de olika vyerna tar upp hela skärmen och är inte placerade i var sitt fönster. Speciellt intiutiv är 3d-vyn som lätt går att flytta bara genom att flytta runt musen på skärmen.

det jobbigt att jämt behöva spara allting. Det vore smidigare om varje editor bevarade innehållet medan man var i den andra editorn.

Objekten som skapats i OD är inte riktigt färdiga vid det här stadiet. I SD finns "attribute"-menyn där objektens färg, yta o.s.v. bestäms. Caligari använder inte raytracing och saknar därför inställningar för bl.a. brytningsindex. Det betyder också att det är omöjligt att få riktiga speglingar och skuggor, men Caligari kan med andra beräkningsmetoder simulera skuggor och speglingar (det sista med hjälp av en bakgrundsbild) mycket snabbare än vad raytracing skulle klara.

Snabbare än raytracing

Skuggor i Caligari räknas fram många gånger snabbare än i likvärdiga raytracingprogram, och ser lika bra ut i de allra flesta fall. Speglingar simuleras som sagt med hjälp av en bakgrundsbild. Objekt reflekterar bara bakgrundsbildenbilden, men inte de andra objekten i scenen. Detta är inte någon stor nackdel i de flesta fall. Kromgubben i T2 är renderad med samma teknik (utan raytracing) och ingen klagade på det.

Caligaris sätt att hantera texturer (ytor som man lägger på objekten) är lika intuitivt som allt annat i programmet. Tyvärr saknas alltför många funktioner här. Texturer kan endast användas för att definera färg, inget annat. Det betyder att man får leva utan till exempel bumpmapping (d.v.s. att kunna ange strukturen på ytan, till exempel apelsinskal).

Dessutom kraschade programmet när jag försökte ladda in en 1024x1024 pixlar stor bild. När jag minskade den till 512x512 pixlar gick det däremot bra. Minnesproblem var det knappast, jag hade hela tiden över 14Mb kvar. En annan nackdel är att programmet bara accepterar 24-bitars IFF-bilder. En två-färgers bild måste alltså sparas som 24-bitars med till exempel ADPro för att laddas av Caligari. Skumt.

Animationer

Vid animeringar använder Caligari key-framing. Med det menas att du bestämmer nyckel-positioner och Caligari räknar ut alla positioner däremellan. Enklare går det inte att göra det. Sådana animeringar går mycket snabbt att få ihop, det är bara att se till att alla objekt finns på rätt plats, göra den aktuella rutan en "nyckel-ruta" med kommandot "set", avancera 30 rutor, flytta sina objekt till nya positioner, trycka set, och så vidare.

För att undvika de linjära, ryckiga rörelser som uppstår med denna metod kan Caligari använda sig av splines mellan nyckelrutorna så att till exempel en boll som tidigare plötsligt svängde 90 grader istället gör en mjukare sväng under en längre period.

En stor miss är att Caligari inte kan ändra objektens punkter under animeringar, och det gör det omöjligt att "morpha" ett objekt till ett annat.

Hierarkiska animeringar

Det finns stöd för hierarkiska animeringar, som enkelt möjliggör "måne-planet-sol" animeringar. Alla händelsemoment kan övervakas och kontrolleras från Caligaris "Timeline" editor. Att räkna fram trådgrafik-animeringar går väldigt snabbt. Det upplevs nästan som om Caligari bara spelar upp animeringen från disk, när den i själva verket räknar fram varje ruta. Men ibland behöver man se animeringar i realtid, och med ett klick på "compile" räknar Caligari först fram animeringen och spelar sedan upp den snabbt.

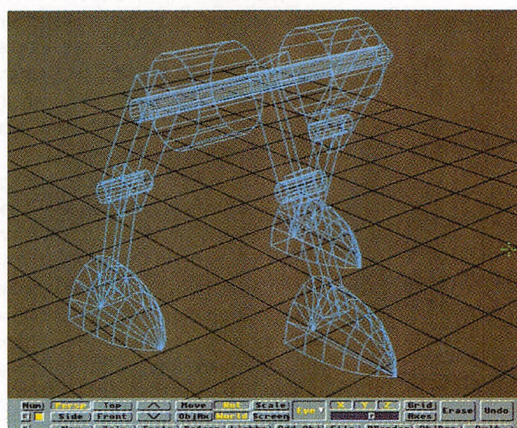
När allting verkar stämma kan man äntligen låta animeringen renderas med full kvalitet med valfri upplösning. "Tunga" finesser som fält-rendering och rörelseoskärpa ger animeringarna en extra glans. Det finns tre grader av antialiasing, men det är sällan man behöver ta till den bästa (och långsammaste) inställningen.

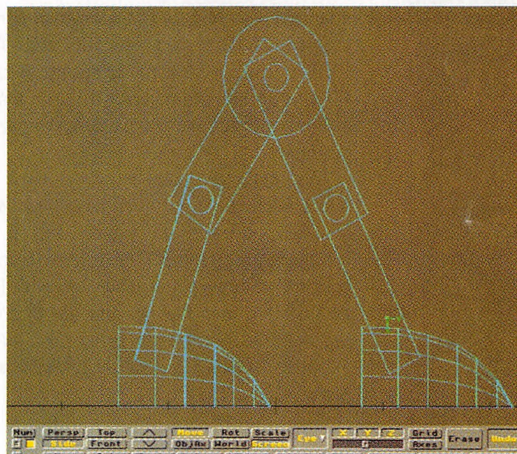
Caligari kan styra en single-frame bandspelare för direkt inspelning av de renderade bilder, eller helt enkelt spara bilderna som filer på disk för senare behandling. ANIM-filer kan tyvärr inte skapas direkt, men det går bra att rendera HAM8 bilder och sedan sätta ihop dem med till exempel dpaint.

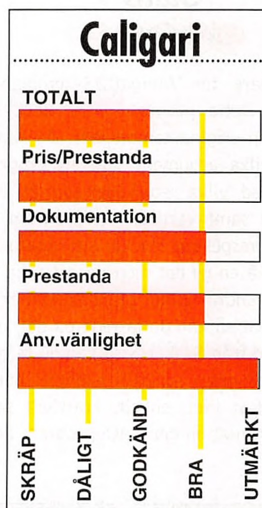
Vem är då den perfekte Caligari-användaren? Jo, den som inte har tid att sätta sig in i program som Real 3D, utan istället snabbt och enkelt vill kunna skapa och animera snygga flygande logotyper. Han/hon ska helst inte vara van med tangentkombinationen "Amiga-M" för att hoppa mellan program, för med Caligari blir det nitlott då det inte multitaskar. En minuts tystnad för PC-användarna, tack.

Annars är Caligari ett mycket trevligt och snabbt program, allt känns genomtänkt och man svävar fram genom användargränssnittet.

Dan Santos



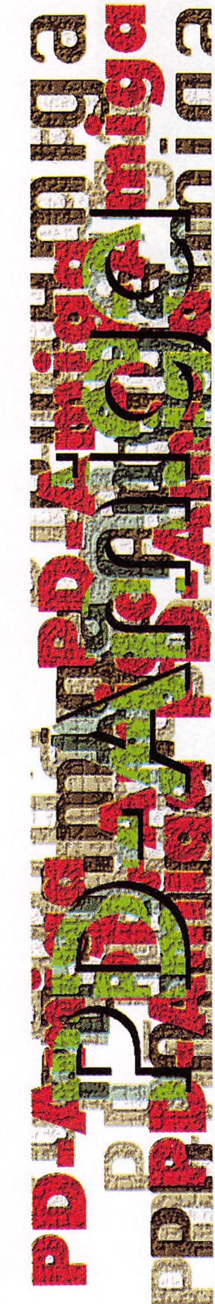




Utrustningskrav: Minst 68020 + FPU, 3Mb och HD.
Dokumentation: Engelska
Version: 3.1
Pris: 5995:-
Tillverkare: Octree Software
Importör: Karlberg & Karlberg
Telefon: 046-47450

Håll ögonen på musen

Virtuella AGA-chip-dödare och ersättare för AmigaDOS-kommandon är temat denna gång. Jag kan också erbjuda hjälp så att datorn kan hålla ögonen på muspekaren.



Till att börja med vill jag påpeka att programmen fungerar under AmigaOS 2.04 eller senare. Krävs ännu senare versioner så skriver jag detta. AmigaOS 1.3 är det idag inte många som stödjer, och väldigt många dokumentationsfiler nämner det inte ens. Därför är det svårt att veta om program fungerar under AmigaOS 1.3 eller inte. **(Kör man på OS 1.3 är det hursomhelst dags att uppgradera/Reds. anm.)**

En del har haft problem med en del program som när man klickar på installationsikonen inte alls installerar programmet utan man får bara upp en ruta som säger att den inte kan hitta programmet Installer. Installer är ett program skrivet av Commodore för att kunna installera olika program på till exempel en hårddisk. På Datormagazins BBS ligger det på CD-ROM:et och man skriver först CDROM för att komma åt CD-skivan. Sen skriver man CD UTIL och efter det CD MISC. NU står man i rätt katalog och då skriver man GET INSTALLER_1_25.LZH så kommer det att skickas till dig. Om du inte har modem så kommer programmet att hamna på Datormagazins diskettserie.

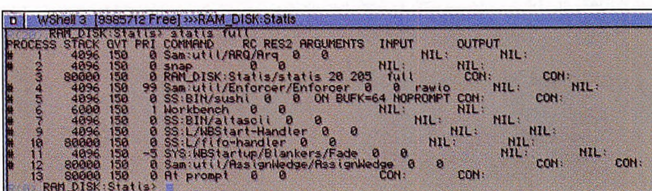
Med hjälp av Installer är det bara att dubbelklicka på installationsikonen så kommer det upp frågor om hur och var du vill installera programmet. Det hela är mycket enkelt. Alla program använder sig dock inte av Installer, men fler och fler gör det. Om jag skall ge INstaller ett betyg så är det 5 extatiska gubbar för detta lysande program.

Statis



En ersättare för AmigaDOS-kommandot STATUS. Detta program visar dock lite mer info än originalkommandot. Du kan få reda på vilka argument som ett program startats med, vilka returkoder som ett program gett samt varifrån ett program får sitt indata respektive skickar sitt utdata.

Du kan även ge det mönster att söka på. Så om du undrar vilket processnummer ett program har så kan du få reda på det, men till skillnad från STATUS så kan du få reda på vilka program som till exempel börjar på S. Hyfsat litet, enkelt, kraftfullt samt bra dokumentation ger detta program betyget 5.



VMM



I nummer 14 skrev jag om virtuellt minne till Amigan och ett program som heter VMM40. Nackdelen med detta program var att det krävde en 68040-processor. Nu har version 2.0 kommit och det kan man även använda på en 68030 med MMU, men alltså inte på en 680EC30.

Jag har själv endast testkört 68040-versionen men enligt uppgifter jag har fått skall 68030-versionen fungera lika fint. Om du till exempel har ett grafikkort med stora skärmar och VMM har swappat ut skärmen på disk så fungerar även detta, och varteftter du drar ner skärmen så att mer och mer syns så laddar VMM in detta från disk.

Programmet är numera ett commodity och man kan ge det en fil att arbeta i, men det behandlar denna fil som om det vore en egen partition. Fördelen med att använda en egen partition är att det brukar gå snabbare då VMM får härja helt fritt på en partition och inte blir nersløat av att det ligger en massa andra filer och fragmenterar. Nackdelen är att du måste se till att du har en ledig partition, och att du är låst till dess storlek till ditt virtuella minne. När du nu kan skapa en pseudo-partition så har du fördelen av att använda en fil genom att du kan ändra dess storlek ganska enkelt, men du har även fördelen av att ha en partition då det faktiskt går snabbare än en vanlig fil. Att det går snabbare beror på att VMM kan läsa direkt i filen och att filens behandlas som om den vore en partition.

Nackdelar? Ja faktiskt så finns det några stycken. Om du vill använda en pseudo-partition så måste du har formaterat partitionen med FFS. Så om du har din hårddisk partitionerad med till exempel DCFS så går det inte alls. Dock så kan man med programmet ReOrg byta filsystem på en partition utan att behöva tömma den först.

Ytterligare ett råd vägen: när du installerar programmet så finns risken att hela datorn bara tvärstannar. Detta beror på att något program som du kör inte gillar idén med virtuellt minne. Slå då av allt virtuellt minne och slå på det för ett program i taget tills du hittar vilket program som är boven i dramat.

Förra versionen fick 5 gubbar och efterssom programmet nu förbättrats så är det väl fortfarande 5 gubbar som gäller, men den här gången hoppar de upp och ner av lycka.

Som synes kan det bli lite rörigt när man vill ha maximal data med Statis. Dock så finns all info där.

NoAGA



Har du haft problem med att spel eller demos inte fungerar med AGA-chipen, eller att du har en processor med inbyggda cachar och att ett program inte gillar detta? I vanliga fall är det bara att boota om datorn och stänga av detta i boot-menyn.

Men om du istället använder programmet NoAGA så kan du göra detta UTAN att starta om datorn. NoAGA kan även flera saker. Det känner igen ett flertal olika gamla crunchers som packar upp program till fasta adresser, och ser till att detta inte sker. Den ser även till att PAL och NSTC-lägena startas och att alla sprites visas med lågupplösning.

Men en av de bättre finesserna är att programmet återställer allt då demot eller spelet avslutas. AGA startas, dina cachar slås på och klockan läses in igen. Programmet fungerar, det fungerar bra och har bra funktioner. 4 gubbar får programmet och om det hade haft ett grafiskt gränssnitt så hade det blivit fem.

Newest



Letar reda på den nyaste filen i en katalog. Antag till exempel att du gör ett alias som packar upp den nyaste filen i en katalog. Då kan du lugnt ladda ner en fil i den katalogen, och Newest kommer att hitta den åt dig. Du kan använda programmet i många sammanhang, men i korthet så ger det dig bara den nyaste filen i en katalog.

Självklart kan du ge det jokrar som indata så att det till exempel endast letar efter filnamn som slutar på .LHA. Bra och litet och värt 4 glada gubbar i betyg.

PointerEyes



I min ständiga strävan att fylla mina läsares hårddiskar och minne med onödiga program så har turen kommit till PointerEyes. Programmet installerar två ögon i titelraden på skärmen. Dessa två ögon följer sen din muspekare med blicken. En kul liten sak är att de ibland blir trötta och sover ett tag. Skulle muspekaren försvinna (till exempel genom att du kör ett program för att släcka den) så letar dom efter den ibland innan de sluter ögonen.

Du kan konfigurera hur stora ögon du vill ha, vilken färg samt vilken skärm du vill ha dem på. En riktig liten guldklimp för oss som gillar att ha små roliga, men ack så

onödiga, program igång i vår Amiga. Som skärmhack betraktat måste jag de detta 5 gubbar i betyg för att man kan konfigurera det via Tooltypes och via menyer.

Imperial



Spelet Mah-Jong till Amigan finns i flera versioner. Denna, som heter Imperial, har dock en del roliga finesser som gör den värd att titta på. Förutom att ha flera olika varianter på hur brickorna ligger kan du göra egna spelplaner. Det finns två olika uppsättningar av brickor som används i spelet, men om du vill ha andra brickor så kan du rita dem och sedan skicka dem till programmeraren så kommer han att skicka en datafil med dessa brickor i till dig.

Varje spel har en lösning och spelet kan ge dig ledtrådar om hur du bör göra om du kör fast. Man kan antingen spela ensam eller mot en kompis. Då man är två stycken så kan man ställa in hur lång tid man får tänka innan det automatiskt blir den andres tur att göra ett drag. Intervallet som man kan ställa in i är mellan 10 sekunder och 60 sekunder. Man kan tyvärr inte spela mot datorn, men å andra sidan är det mycket roligare att spela mot en kompis så det kanske inte gör så mycket. Som i alla andra spel finns det även lite musik inbyggt men den går att stänga av om man vill.

Konfigurerbart och enkelt att använda ger detta spel fyra gubbar i betyg.

Inf



Det gamla AmigaDOS-kommandot Info har genom åren fått en hel del ersättare av skiftande kvalitet. Jag satt till exempel för några dagar sen och försökte få programmet InfoQ att fungera i mitt system och upptäckte att en bugg i det gjorde att den försökte dividera med noll (som är förbjudet). Detta program, som heter Inf, har jag dock inte hittat några buggar i.

Inf visar MYCKET information som gamla INFO inte visar. Du får reda på hur mycket minne du har ledigt av olika minnestyper. Du får även reda på vilket filsystem som varje enhet har, vilket blockstorlek du använder samt vilka enheter som just nu saknar diskett. I slutet visas namnen på dina diskar samt hur mycket ledigt utrymme du har på dem. Informationen presenteras klart och redigt samt i flera färger för att göra det ännu mera lättläst.

Bra, enkelt att använda samt snyggt. Det får 4 gubbar i betyg.

Christian Almgren

Nu kan du få tag i alla program som finns beskrivna på PD-sidorna även om du inte har modem. Programmen finns på disketter som vanliga PD-bibliotek sedan får distribuera. Dessa disketter har ingenting med den vanliga DMZ-disketten att göra.
Diskettserien heter enkelt DMZ-serien och numreras efter tidningsnumren. Disketterna till detta nummer av Datormagazin heter 17-94.
Enklast beställer du disketterna från något av PD-företagen eller ett PD-bibliotek.

Uppmaning till svenska programmerare

Om ni har gjort ett program och vill att jag skall titta på det och skriva om det i Datormagazin så ladda upp det på datormagazins BBS och skriv ett brev till mig där och tala om att ni gjort det. Ett annat sätt är att skicka en diskett till mig med programmet. Skicka den då till:

Datormagazin, Christian Almgren
Box 12547, 102 29 Stockholm



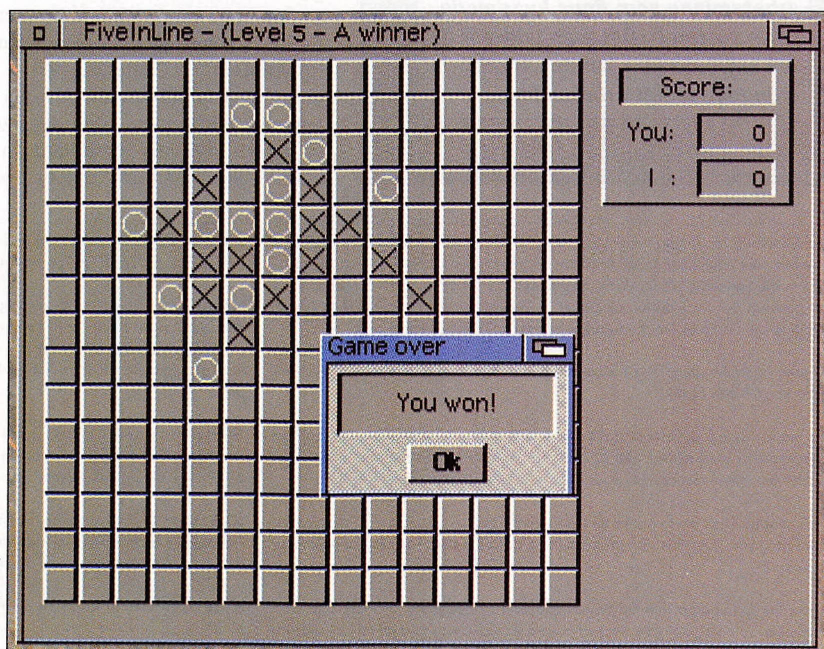
Enkelt och lättöverskådligt i Imperial. Detta är väl den vanligaste layouten på ett Mah-Jong-spel.

FiveInLine



Fem-i-rad eller luffarschack har väl alla hört talas om? Här är det i alla fall i en Workbench-version. Du spelar mot datorn och det gäller att vara den som först får fem i rad. Datorn är ganska aggresiv men tyvärr inte så duktig på att spela. För den som vill öva upp sig i början så är det dock ett bra program.

En rolig sak är dock att källkoden i C följer med, så om du är intresserad av hur det är gjort är det bara att studera. Källkoden är på knappt 1000 rader och helt okommenterad, men den är bra uppdelad i olika moduler så det är inte alltför svårt att se vad som gör vad i den. 3 gubbar blir det för spelet FiveInLine.



Jag har just vunnit mot datorn i FiveInLine som man spelar i ett vanligt fönster på Workbenchskärmen.

Bli vän med din Amiga

DMZ:s 'n Wörkbäch-skola

Del 1

Häng med och bli en expert på Amigan. I detta nummer startar vi en skola som ska leda er genom Amigan från början till slut. Följer ni våra artiklar och experimenterar lite själva ska ni inte ha några problem att använda Workbench och AmigaDOS.

"Oh nej! Inte nån lam Workbenchskola i Datormagazin. Allt sånt står ju i handböckerna". Det har vi fått höra ofta genom årens lopp. Och det är förstås inte helt fel. Nästan allt man behöver veta står i handböckerna. Är man slängd på engelska och inte har några problem med alla konstiga ord så klarar man sig rätt bra. Nu är det dock så att de flesta där ute inte är experter men vill ändå lära sig att använda datorn på bästa sätt. För dem skriver vi den här och alla följande artiklar kring Workbench och AmigaDOS.

För att vara aktuella har vi bestämt oss för att använda den nya Workbench 3.1 som bakgrund. Vad Workbench 3.1 kan och hur man installerar den har vi beskrivit i tidigare artiklar. Att vi använder Workbench 3.1 borde dock inte hindra de flesta av er eftersom Workbenchversionerna från 2.0 till 3.1 är rätt lika. När det blir stora skillnader kommer vi att beskriva hur det fungerar för de andra versionerna av operativsystemet. "Men varför tar ni inte med Workbench 1.3", kommer några säkert att fråga. Det är ganska enkelt: Workbench 1.3 och allt därunder är hopplöst föråldrat och skillnaderna är allt för stora mot de nyare versionerna.

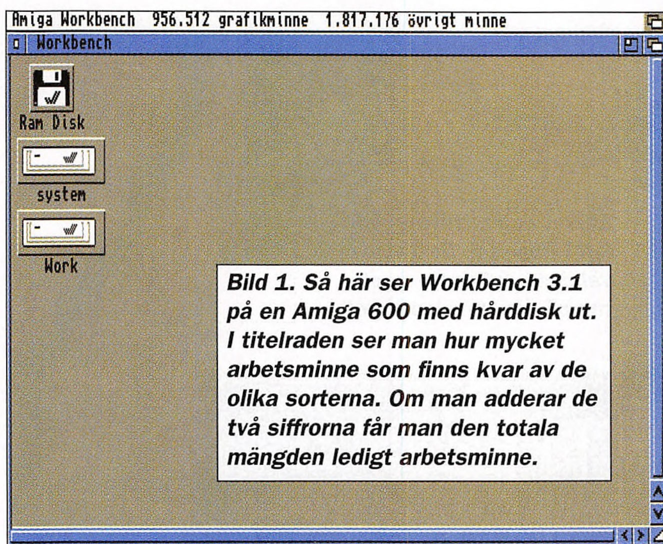


Bild 1. Så här ser Workbench 3.1 på en Amiga 600 med hårddisk ut. I titelraden ser man hur mycket arbetsminne som finns kvar av de olika sorterna. Om man adderar de två siffrorna får man den totala mängden ledigt arbetsminne.

Datortyp ointressant

Vilken dator ni använder, om ni har hårddisk och/eller mycket minne spelar absolut ingen roll. Många av läsarna har via brev eller telefon efterlyst en hårddiskskola. Om ni följer med här ett tag kommer ni att se att det i princip inte är någon skillnad alls mellan en hårddisk och en diskett.

Det var förutsättningarna. Nu ska vi gå rakt på sak. Det figurerar alla möjliga begrepp i datorvärlden och ett av de mest grundläggande är ordet **operativsystem**. Operativsystem är enkelt sagt programmen som gör en dator till det den är. Utan det skulle en Amiga inte vara mera värd än en kaffemaskin. I Amigan utgörs operativsystemet av två komponenter. Den ena är **Kickstart** och den andra är Workbench. Fysiskt är Kickstart en liten ROM-krets som sitter inne i datorn. I den ligger en massa information (512 KByte) som till exempel talar om hur Workbench ser ut. Om du inte uppgraderar din dator med en nyare version av Kickstart kommer du aldrig fysiskt i kontakt med Kickstartkretsen.

Grafiskt gränssnitt

Den andra delen av Amigans operativsystem (AmigaOS) är Workbench. **Workbench** är det grafiska gränssnittet mot användaren, d.v.s. det du ser på skärmen när du har startat datorn. Workbench utgörs inte bara av disketten som heter just Workbench. Det är hela systemet med typsnitt (fonter), olika språk (locale), skrivare, d.v.s. alla systemdisketter som du har fått med din dator. Det är Workbench vi ska titta på i första hand. I artiklarna berättar vi hur man använder den, vad man kan använda den till och varför.

För att vi ska kunna förklara saker och ting på ett sådant sätt att alla förstår måste vi tala samma språk. Vi går därför för det första igenom de olika element som finns på Workbench och förklarar vad de heter och hur de

Ordlista

AmigaDOS: En förkortning för Amigans operativsystem. DOS härstammar från det engelska Disc Operating System som egentligen är ett föråldrat begrepp. Förr i tiden hade ett operativsystem mest hand om diskhantering o.s.v., därav begreppet. Nu för tiden är ett operativsystem en långt mer komplicerad sak och därför använder vi begreppet AmigaOS istället. Ibland används AmigaDOS för att beskriva Amigans andra gränssnitt, Shell (se även Shell).

AmigaOS: Amigans operativsystem. Det inkluderar både Workbench och Shell. (se. även operativsystem, Workbench och Shell).

Diskett: En liten magnetiserad skiva som datorn kan långtidslagra information på. Många nybörjare förväxlar disketter med minnet. Det är i och för sig inte fel eftersom det är ett slags minne. När man talar om minne menar man dock datorns arbetsminne (se även RAM).

Dubbelklick: Två snabba klick med vänster musknapp. Används för att öppna diskettsymboler, lådor och starta program. Intervallet för ett dubbelklick går att justera via programmet Input som ligger i Prefs-lådan.

Gadget: Ett ganska lustigt begrepp som har funnits alla tider i Amigasammanhang. Slår man upp i engelska ordboken så hittar man ofta översättningen manick. Med gadget menas snarare knappar men även en hel del andra objekt som man kan klicka på. Tyvärr finns det inget bra ersättningsord för gadget på svenska och det kan därför bli en del krystade översättningar.

Hårddisk: Ett medium för att långtidslagra data. Fungerar efter samma princip som disketter men med mycket mer lagringsutrymme och högre hastighet. Den kallas för hårddisk eftersom de magnetiserade skivorna är av ett hårt material. Skivorna sitter i ett fullständigt slutet hölje som ger dammfri miljö. En hårddisk på 100 megabyte har plats motsvarande över 110 disketter.

Ikoner: Beskriver alla små symboler som finns på Workbenchen, t.ex. disketter, lådor och program. Uttrycket formades innan Workbench fanns på svenska. Det är en direkt översättning av engelskans "icons". Numer används ordet symboler (se även symboler).

Kickstart: En av två delar av operativsystemet. Kickstart ligger i en liten ROM-krets som är monterad i datorn. Den senaste versionen är 3.1. De första Amiga 500/2000 hade Kickstart 1.2 (se även Workbench och operativsystem).

Klick: Betecknar ett kort klick med vänster musknapp (se även dubbelklick).

fungerar. Det första du ska göra är att starta din Amiga med Workbench så att vi får ett gemensamt utgångsläge.

När du har startat datorn borde det ungefär ser ut som på bild 1. Det som kan skilja sig är att du har annorlunda och färre symboler. Detta kan bero på att bilden gjordes från en Amiga 600 med Workbench 3.1 och hårddisk. Workbench består i grova drag av två saker: en skärm (screen) och fönster (window). Skärmen är inget annat än en yta som fönster är placerade på. Ofta finns en del information i skärmens titelrad att hitta. I Workbench ser man direkt hur mycket minne man har kvar av vilken sort.

Fönster ett måste

Ett fönster är ett måste för alla Amigaprogram. I fönstret visas knappar, symboler och andra element som gör ett program användbart. De fönster man ser har vissa komponenter som man måste veta hur de fungerar och vad de heter.

För att öppna ett fönster har jag dubbelklickat på symbolen "System" som är motsvarigheten för Workbenchdisketten på min hårddisk. Vad de olika komponenterna heter och var de ligger ser ni i bild 2. Här förklarar jag vad de olika elementen har för funktion. Eftersom du ofta kommer att stöta på de engelska uttrycken inkluderar jag dem också.

•**Stängningsknapp** (Close Gadget): Namnet avslöjar vad den gör. Den stänger helt enkelt fönstret som den hör till. När knappen hör till ett fönster som hör till ett program stängs fönstret på samma sätt. I de flesta fallen stängs då även programmet av. Består programmet av flera fönster och det aktuella fönstret inte är huvudfönstret så stängs programmet naturligtvis inte av. Ett exempel kan vara ett ordbehandlingsprogram som öppnar ett nytt fönster för varje text man laddar in. Då kan man för det mesta stänga texter genom klicka på stängningsknappen utan att själva orbehandlingsprogrammet avslutas.

•**Titelrad** (Title Bar): Även om det inte ser ut så, så är titelraden också en form av knapp. Genom att klicka och hålla ner vänster musknapp på titelraden kan man förflytta fönstret. Det går bra med fönster som hör till lådor och de flesta program men det finns programmerare som av någon anledning inte har med den funktionen i sina program. Du behöver alltså inte bli förvånad om det inte går att flytta fönster alla gånger.

•**Zoomknappen** (Zoom Gadget): I princip kan man säga att ett fönster blir litet när man klickar på denna knapp (förutsatt att det var stort först) och tvärtom. Själv använder jag denna knapp väldigt lite. Jag blir bara irriterat när jag inte vet hur fönstret ser ut efter att jag har tryckt på knappen. Jag skulle önskat mig en funktion som optimerar ett fönsters storlek efter dess innehåll istället. Man kan ju alltid önska sig nåt...

•**Fram/bakknappen** (Front/Back Gadget): När man har öppnat ett antal fönster på en skärm så blir det lätt lite rörigt. Genom att klicka på fram/bakknappen kan man skicka ett fönster bakom andra fönster eller hämta fram det, beroende på var det befinner sig från början. Om det är ett helt gäng fönster som överlappar varandra så fungerar det så att om du klickar på det översta fönstrets fram/bakknapp hoppar fönstret längst bak i stapeln och klickar du på ett fönster som ligger lite längre ner i högen så hoppar det längst fram.

•**Rullningsknappar** (Scroll Bars): Det kan hända att allt som finns i ett fönster inte får plats i dess synliga del, dvs. det kan finnas flera lådor i ett fönster än vad som syns för tillfället. Här kommer rullningsknapparna in i bilden. De är en del av fönsterramen och sitter på fönstrets högeroch nederkant. För att se effekten kan du öppna ett fönster, t.ex. Workbenchdisketten och förminska det med zoomknappen. Då kommer du att märka att du kan dra i rullningsknapparna för att förskjuta det synliga området i fönstret.

•**Storleksknappen** (Sizing Gadget): När du öppnar ett fönster visas det i en förbestämd storlek. Det kan hända att fönstret innehåller mer än vad som syns för tillfället. För att förstora/förminska ett fönster klickar och håller du ner vänster musknapp på storleksknappen och flyttar muspekaren. Flyttar du den åt höger förstoras fönstret, flyttar du åt vänster förminskas det. Det hela har samma syfte som rullningsknappar. Du ska helt enkelt kunna komma åt objekt som inte är i det synliga fältet.

Slutkläm

Det var i princip allt som finns att säga om fönster. En del av knapparna kan finnas på skärmar också. Det går till exempel att dra ner Workbenchskärmen på samma sätt som man flyttar ett fönster och oftast har skärmar också en fram/bakknapp.

Nu har vi redan gått igenom en hel del och jag hoppas att vi kunde besvara en och annan fråga. Nästa gång går vi igenom menyer i Workbench och deras funktioner samt olika typer av symboler (ikoner) och vad de står för.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

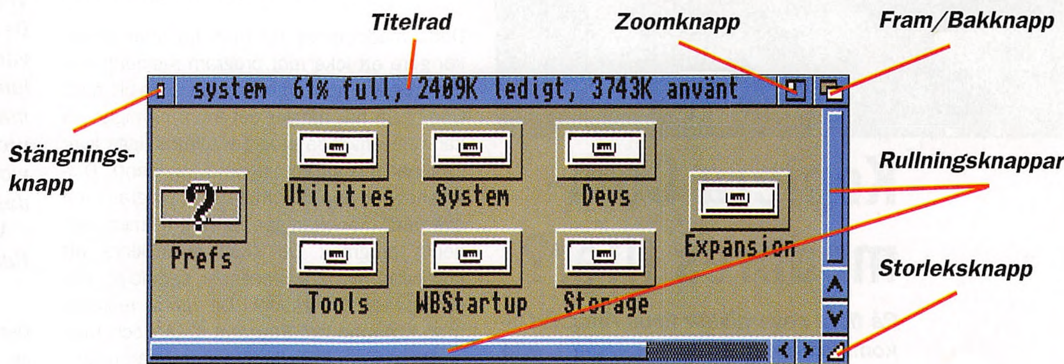


Bild 2. Grundelementen i ett fönster. I det här fallet är det det första fönstret som öppnas när jag dubelklickar på min hårddisks systemdel. I titelraden ser man även hur mycket av utrymmet som är upptaget och hur mycket som finns kvar på hårddisken.

Ordlista

Operativsystem: Förkortas OS. Det är den programvara som behövs för att styra datorn. Operativsystemet hanterar även yttre enheter och lagring av filer. Vanliga operativsystem är DOS (Microsofts MS-DOS och IBM:s PC-DOS), Macintosh OS, OS/2, Unix och AmigaOS.

Ordbehandlingsprogram: Enkelt sagt en datoriserad skrivmaskin. Mer noga kan man säga att det är ett komplett system för skrivning, redigering, formatering och utskrift av text. Många moderna ordbehandlingsprogram kan dock mer än så och ofta går det även att lägga in bilder i texten.

pkdmz@algonet.se: Artikelförfattarens Internet-adress.

RAM: Förkortning för det engelska Random Access Memory. Det är beteckningen för arbetsminnet i datorn. Till skillnad från lagringsminnen (hårddiskar, disketter m.m.) försvinner innehållet i arbetsminnet när datorn stängs av (se även lagringsminne)

ROM: Förkortning för det engelska Read Only Memory. Det är en del av minnet i datorn som program inte kan skriva till. Datorn kan enbart läsa från detta minne. Ett exempel på detta är själva Kickstart-kretsen i Amigan. Datorn kan bara läsa från den. Innehållet i en ROM-krets försvinner naturligtvis inte när datorn stängs av.

Shell: Amigans operativsystem är i grunden uppbyggt av två delar, Kickstart och Workbench. Workbench är det grafiska gränssnittet mot användaren. Inom Workbench finns ett ytterligare granssnitt och det är Shell. Det erbjuder ett gränssnitt som är helt teckenbaserat likt MS-DOS på PC eller UNIX. Många användare har nog aldrig rört den delen av AmigaOS men har man lärt sig Shell och dess kommandon en gång så är det ett väldigt användbart komplement till Workbench. (se. även Workbench)

Symboler: Med symboler menas alla dessa små bilder på Workbench som symboliserar disketter, hårddiskar, program, datafiler lådor mm.

Versionsnummer: För att skilja olika versioner av program brukar man använda versionsnummer. När det handlar om Workbench så är den senaste versionen 3.1 (uttalas tre punkt ett). Siffran före punkten betecknas som versionsnummer och siffran efter punkten talar om vilken revision det är. Detta kan dock vara olika eftersom många programmerare har olika uppfattning om hur revisionsnummer ska utformas.

Workbench: Ett av de bästa grafiska användargränssnitten som finns till mikrodatorer. Det är den delen av AmigaOS som användaren ser. Den senaste versionen är 3.1. (se även versionsnummer)

Vilken CD-ROM-läsare

Kan man koppla vilken CD-ROM-läsare som helst till A1200?

Mathias Roslund

Nej. För att koppla ett CD-ROM direkt till en A1200 måste den vara speciellt gjord för just A1200. Om du däremot skaffar ett SCSI-kort till datorn så kan du använda alla SCSI-CD-ROM, vilket det finns ganska gott om.

Niklas Lindholm

Kopiera Commodores filer?

På flera coverdiskar finns AmigaDOS-kommandon (just det, i c-lådan). Min fråga är nu: Får man lov att kopiera Workbenchdisketten till en tom, deletea allt utom c-lådan och nödvändiga saker i s- och devslådan, och sedan kopiera detta? (ungefär som MS-DOS, alltså; med bara doskommandon.) Går det bra att sedan även lägga in en PD-texteditor (den jag skriver på nu)?

Tacksam för svar

Nej. Alla filer till Amigans operativsystem är copyrightskyddade. Man kan dock få lov att sprida delar. Men det kräver tillstånd från Commodore. Registrerade utvecklare har denna möjlighet, men för att få den statusen krävs att man betalar en årlig summa till Commodore. Idag är behovet litet av att distribuera Commodores filer på disk eftersom de flesta bara vill installera själva programmet på sin hårddisk där redan resten finns. Ofta vill användaren utnyttja Commodores installationsprogram. Detta är fritt att distribuera utan kostnad, men Commodore vill att man registrerar sig som utnyttjare av installationsprogrammet. I baserna finns Commodores officiella arkivfil för utnyttjande av installationsprogrammet. Där finns också instruktioner för hur man registrerar användandet.

Du kan alltid göra en programstump i AmigaDOS som bygger en körbar specialdiskett åt användaren genom att kopiera in dennes AmigaDOS kommandon på din disk.

David Ekholm

Orena program?

När jag bootar från min modifierade Workbenchdiskett får jag meddelandet "Pure bit not set". Varför? Detta meddelande kommer inte när jag startar med Workbenchdisketten i normalt utförande. Skickar med Startup-sequencen utprintad.
Tack på förhand

Roger Skoog, Västervik

Detta meddelande får man när man försöker göra ett icke rent program resident, dvs ett program som inte har sin pure-bit satt. Que?? Så här hänger det ihop: I Amigan så kan ofta använda program tillåtas ligga kvar i minnet mellan körningarna (resident). Detta snabbar upp åtkomsten av programmen avsevärt, men man går ett steg till med residenta program: De skall även klara att användas av flera processer samtidigt. Om exempelvis kommadot Dir görs resident med kommandot: Resident C:Dir, och man sedan utför två Dir kommandon samtidigt i olika fönster så använder de båda fönstren SAMMA Dir-kod i minnet. För att detta skall fungera utan att krascha datorn krävs det att programmet är rent, dvs att det inte använder globala variabler utan har lokala variabelareor för varje process. Om ett program är rent så skall det indikeras av en bit i filsystemet. Man kan betrakta bitarna för alla kommandon med kommantot: List C: En utskrift ges då som följer:

```
Directory "c:" on Fredag 13-Jun-94
MakeLink                     700 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
Status                       828 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
BindDrivers                 1420 --arwed
02-Sep-92 11:51:33
ConClip                     3516 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
Ed                         25044 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
Mount                       6588 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
Search                      2472 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
Delete                      1972 -parwed
02-Sep-92 11:51:33
```

Intill fillängden anges —parwed. Dessa är filernas statusbitar. P är purebiten som indikerar att den filen tål att göras resident utan att krascha Amigan. Det som hänt i din modifierade Workbench disk är möjligtvis att P biten för någon fil tappats av misstag.

Man kan då återställa P biten för filen med följande kommando: Protect <filnamn> +pl exemplet ovan saknar filen BindDrivers P biten. Detta är inte av misstag. Alla filer är inte rena och skall inte ha P- biten satt. För att experimentera med okända filer utan att behöva sätta P biten på dem kan man lägga till ordet pure sist i Resident kommandot. Risken finns då att man får en krasch om flera processer använder filen samtidigt. Går det bra så sätter man P-biten som kvittens på att filen är ren.

David Ekholm

Autostarta BASIC program

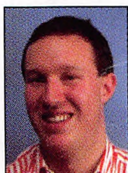
Vi undrar hur man autostartar ett progam som man skrivit i AmigaBASIC. Vi har läst beskrivningen i nr 9-93. Det stämmer inte alls. När vi testar vårt program får vi fram ett felmeddelande som säger "Unknown command AmigaBASIC". Efter att vårt program har slutat vill vi också att workbenchen skall fortsätta att laddas.
Vi vill också tacka för en utmärkt tidning.

Mvh Karel och Knut

Det var i och för sig inget fel på beskrivningen i texten. För att autostarta ett AmigaBASIC program från CLI skriver man: AmigaBASIC <programnamn> (inga hakparenteser).

Felkoden ni får beror på att Amigan inte hittar AmigaBASIC i den katalog/låda den ligger i när kommandot ges. Kontrollera att AmigaBASIC ligger i roten på den disk ni startar från (dvs inte i någon låda) och justera kommandot till att bli så här: SYS:AmigaBASIC <programnamn>. Nu måste Amigan hitta AmigaBASIC programmet. När program-

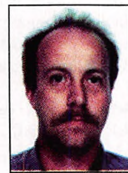
Christian Almgren
PD
23 år. Studerar på datatekniklinjen på KTH. Har varit aktiv på Amigan sedan 1987. Översätter FISH-beskrivningarna i Datormagazin.



Christer Bau
Multimedia, DTV, (video), MIDI
30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram: Real 3D och Bars&Pipes.



Bengt Dahlström
DTP, ordbehandling
37 år. Arbetar med VAX och Macintoshdatorer, använder favoritdatorn Amiga för produktion av datamanualer.



David Ekholm
AmigaDOS, skrivare
23 år. Veteran i Amigasvängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC och skrivarproblem på dagarna. Har ägt elva skrivare.



Pekka Hedqvist
Tekniska frågor kring Amigan
24 år. Studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, f.d. testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.



met avslutas så fortsätter datorn med nästa kommando i den scriptfil kommandot står i (exempelvis startup-sequence).

David Ekholm

Text mellan PC och Amiga

Jag undrar om jag kan öppna ett arbete som jag har skrivit på skolans PC (På MS-Works i Windows). Jag har en A-1200 och vill helst öppna det i Wordworth. OBS: Det är ett mycket stort arbete (en lista över ett skivarkiv) och jag behöver alltså kunna ändra i det hemma.

Vet inte vad jag heter

För den fysiska överföringen kan du använda en 720K PC formatterad diskett (A1200 klarar ej HD disketter). A1200 har OS3.0 och kan därmed direkt läsa/skriva PC disketter.

För att få trixet med filformat rätt gäller följande: ASCII formatet som alltid går att exportera/importera i alla ordbehandlingsprogram fungerar alla gånger. Eftersom Windows kör med samma koder för åäö så slipper du det problemet också (DOS har ett annat åäö system).

ASCII klarar dock ej marginalinställningar, fet och kursiv stil mm. Därför kan du prova att även spara MS-Works-filen i RTF- eller Write-format. Wordworth kan även importera dessa. För att exportera filen i RTF eller Write format kan du gå via Word för Windows om MS-Works inte klarar det.

David Ekholm

Fungerar hårddisken?

Jag har skaffat ett COM 201 hårddiskkontrollerkort med tillhörande hårddisk och undrar om man även kan köra den under Workbench 2.1 eller om det bara går att använda den under Workbench 1.3.
Med vänlig hälsning

Mats Ericsson

COM 201 kortet fungerar inte med Workbench 2.0 och uppåt. Någon förändring kommer tyvärr ej att ske eftersom kortet inte produceras längre.

David Ekholm

Bubblejet-bläckstråle

Hej DMZ!
Jag funderar på att byta printer från en gammal matrisskrivare till en bläckstråleskrivare, för jag har hört att bläckstråleskrivarna skriver mycket tystare och ger högre kvalitet på grafikutskrifter än matrisskrivarna. Men innan jag hastar iväg och köper en ny skrivare tänkte jag fråga er ett par saker angående detta ämne.
1. När man läser om bläckstråleskrivare i datatidningar så används ofta två olika benämningar på dem: "inkjet" och "bubblejet". Vad är skillnaden?
2. Tyvärr så vet jag inte riktigt vilken bläckståleskrivare jag ska välja, så jag undrar om ni har något bra förslag. Den får inte vara för dyr, inte över 5000:-, så Canon BJC-600 är väl utesluten. Dessutom bör det vara en färgskrivare. Är JP-450 ett bra alternativ?
Jag skulle bli jätteglad om ni vill svara på mina frågor, för jag behöver råd i den här frågan. (För övrigt tycker jag att ni på DMZ borde testa lite fler skrivare eftersom det kommer nya stup i kvarten nu för tiden).
Med vänlig hälsning

Fredrik Lindemalm

För länge sedan skrev bläckstråleskrivare kladdigt. Sedan kom Bubblejet som är en förfinad teknik att fästa bläcket på papperet som avsevärt förbättrade utskrifterna. Idag ser man inga kladdiga utskrifter från bläckstråleskrivare längre, så antagligen används bubblejet tekniken av alla(?). Många tillverkare köper nämligen själva sprutttekniken från Canon, även om det står Star eller något annat på utsidan. Bara några kallar det bubblejet. Det har alltså ingen betydelse om en modern bläckstråleskrivare kallas inkjet eller bubblejet. Men för gamla bläckstråleskrivare skall man se upp med inkjet. En färgbläckstråleskrivare under 5000:- får bli HP DeskJet 500C, alternativt DeskJet 550C (om den kommit ner i pris). JP-450 har jag inte testat, så jag har ingen kommentar.

David Ekholm

Passera drivrutinen

Hvordan skall man sende en Extend Command? I Workbench 3.0 manualen står følgende:

```
Esc[<n>"<x>
n = antall karakterer
x = extended comm.
F.eks Esc#1 (initialize prin-
ter) = Esc[2"Esc@ (StarLC-100,
EpsonX driver)= (27, 91, 50,
34, 27, 64)
```

Dette fungerer ikke med PRT: !! men om jeg sender Esc@ (27, 64) direkt till PAR: så fungerer det. Varför ???

Hälsningar Terje Sjömark

Jag förstår att du vill gå förbi drivrutinen och skriva direkt till skrivaren utan att behöva använda PAR: Jag provade Extend-kommandot och fann samma fel. I en annan dokumentation anges detta för Extend: Esc[<n>"x<x>. Detta fungerar dock ej heller (!). Du kan istället använda "aRAW" koden som ser ut så här: Esc[<n>"r<x>

Den står inte i manualen, men fungerar utmärkt för att gå förbi drivrutinen <n> antal bytes med koderna <x>.

David Ekholm

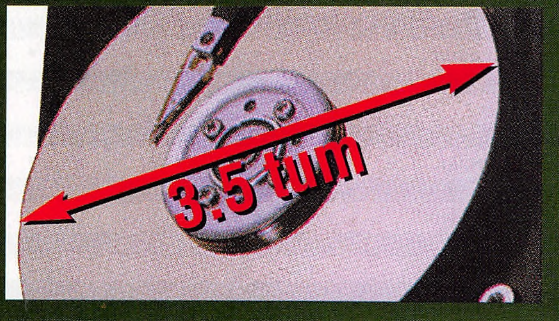
Vad betyder 3.5"?

Jag tänker köpa en skrivare och en hårddisk. I en del annonser på hårddiskar har jag sett att det stått 3.5". Betyder det att den har inbyggd diskdrive?

JAG

3.5" (tum) dvs 8.89 cm är bara en måttenhet. Både disketter och hårddiskar är roterande skivor. Där står måttet för diametern på skivan. Ingen inbyggd diskdrive med andra ord.

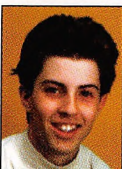
David Ekholm



Niklas Lindholm

BBS, modem, terminalprogram

20 år, har studerat i tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.



Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx

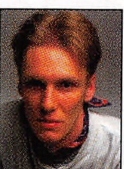
27 år. Arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på datateknikinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.



Pontus Berg

Demoprogram, demomusik

25 år. Medlem i demogruppen Fairlight och studerar juridik. Älskar demos och musik.



Ove Kaufeldt

Speltekniska frågor

24 år. DMZ:s vice (och vise) spelredaktör. Kan svara tekniska frågor med spelanknytning.



Skriv till våra experter!

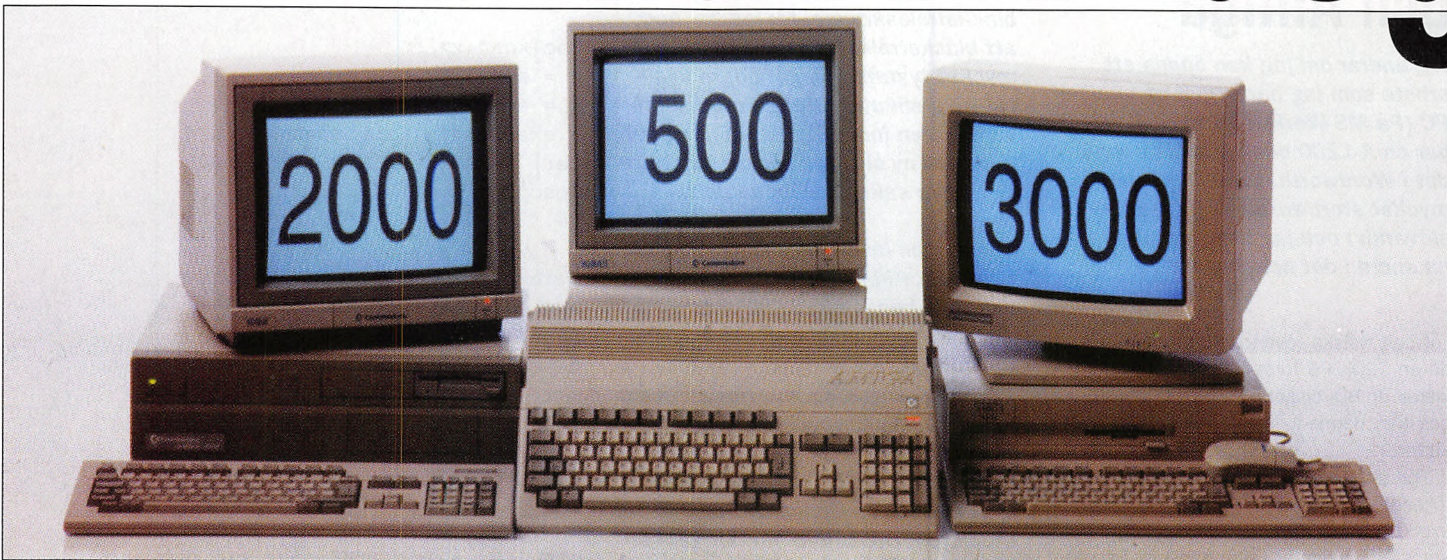
Adressen är Datormagazin, (plus namnet på den expert som du vill ha råd av) Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Vi kan tyvärr inte ge dig personliga svar, inte ens om du skickar med returporto.

Uppgifter som vi kan ha nytta av är:

Vilken Amiga du har, årsmodell, kickstartversionen, workbenchversionen, hur mycket minne du har (chip och fast, kolla med AVAIL från Shell/C), fabrikat på eventuell hårddisk, om du har annan extrautrustning och programversion (om det är ett program du har problem med).

Hitta rätt i beg



Aldrig har det gått att få så mycket dator för pengarna som om man köper en begagnad Amiga nu. Commodores konkurs har inte gjort burkarna sämre, däremot billigare. Men det finns ett och annat som är bra känna innan det är dags att ge sig ut på jakt efter en begagnad Amiga. Här är tips till dig som söker en Amiga CDTV, 500, 600, 2000 eller 3000.

För den som inte är expert kan det vara rätt svårt att lista ut vilken dator man egentligen ska köpa. Man måste inte alltid köpa det senaste. Det finns gått om datorer på beganatmarknaden som ofta duger till de behov man har. Frågor man bör ställa sig är vilken prestanda man behöver, om det finns tillbehör att köpa o.s.v. Det hjälper ju inte om man köper en dator för en massa pengar som har en prestanda som man aldrig kommer att utnyttja eller om man skaffar en billig maskin som man sedan måste investera mycket i för att få den prestanda man behöver.

De äldre Amiga-modellerna tillverkas visserligen inte längre men erbjuder ändå rätt mycket för pengarna. Amiga 500/500Plus/600 och CDTV är de rätta nybörjarmodellerna som det fortfarande finns gått om tillbehör till. Amiga-modellerna 2000/3000/3000T är mera tänkta för proffs som har ett behov av att expandera burken med turbo-, nätverks- och grafikkort eller annat trevligt som är svårt att koppla till de mindre maskinerna. Även om Amiga 1200 och 4000 är de nyaste datorerna i Commodores produktpallett så finns de redan på begagnatmarknaden och om man studerar Datorbörsen kan man göra riktiga klipp.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

TABELL ÖVER UTGÅNGAR/KONTAKTER FÖR EXPANSIONER

	A500/Plus	A600/HD	A2000	A3000
EXTERNT				
Tangentbord (extern)			•	•
Mus/joystick (2x)	•	•	•	•
Parallell/skrivare	•	•	•	•
Seriell/modem	•	•	•	•
Diskettstation	•	•	•	•
SCSI				•
Audio/stereo	•	•	•	•
RGB 23-polig	•	•	•	•
RGB 15-polig				•
Compositvideo	•	•	•	
RF-modulator		•		
PCMCIA		•		
INTERNT				
Tangentbord (intern)	•	•		
Expansions-lucka	•	•		
Processorkortplats			•	•
Zorro II			5	
Zorro III				4
PC-kortplats			4	2
Video-kortplats			•	
Extended videoport				•
SCSI				•
IDE		•		
Diskettstation	•		•	•

agnat-djungeln

Amiga 500/Plus:

Amiga 500 är klassikern bland Amiga-modellerna. Amiga 500 tillverkas visserligen inte längre men det finns gott om dem på begagnatmarknaden. Den är för många fortfarande inkörsporten till Amiga-världen.

Datorn och tangentbordet är integrerade i en låda. I grundutförandet har Amiga 500 en 3,5-tums diskettstation (880 KByte lagringskapacitet) och 512 KByte arbetsminne. Operativsystemet är i de flesta fall 1.3 och sitter som vanligt inne i datorn i en ROM-krets. Den sista modellen av Amiga 500 med tillägget PLUS har 1 MByte arbetsminne och det nyare operativsystemet 2.0 som lätt kan uppgraderas till 2.1 (enbart mjukvara). Alla Amiga 500-modeller går även att uppgradera till det nya operativsystemet 3.1. Om du vill ha reda på hur gammal datorn du tänker köpa är kan du även öppna den och se efter vilken revision moderkortet har. Detta nummer hittar du inetsat på moderkortet strax nedanför den interna diskettstationen. Revisionsnumret och kickstartversionen i datorn som du tänker köpa ger dig en indikation på hur gammal datorn är. Om du exempelvis hittar en Amiga 500 med revisionsnummer 5 eller lägre kan du utgå ifrån att den är från 1987 eller början av 1988. Ofta har dessa datorer Kickstart 1.2 och kan anses som mycket gamla. Det kan även vara problem att uppgradera dessa datorer till det nya operativsystemet 3.1. Av hittills cirka 300 sålda exemplar av 3.1 har det förekommit fem installationer med revision 5-datorer som har haft problem eller inte har fått det hela att fungera alls. Det är visserligen inte många men man ska vara på sin vakt. Med Amiga 500-modellerna med högre revisionsnummer är det dock inga problem.

Den som tror att Amiga 500 är en ren speldator och inte kan användas till nåt vettigt kan inte ha mera fel. Till Amiga 500 finns allt man kan tänka sig vilja ha till sin dator, från minnesexpansioner till turbokort. Gränssnittet för expansioner är en 100-polig kontakt under en liten lucka på datorns vänstra sida.

Ju mer minne din dator har desto fler program kan köras samtidigt. Minnesexpansioner kan installeras inne i datorn men även via den externa expansionsporten. Det finns minnesexpansioner upp till 8 MByte som då oftast måste installeras i huvudprocessorns sockel, något som många inte vill göra själva.

Till Amiga 500 finns det i huvudsak SCSI-hårdiskar. Dessa kopplas externt till expansionsporten. Det finns även en del IDE-kontrollerkort som kopplas internt i datorn. Oftast sätts de på processorsockeln. Till dessa finns sedan 2,5 tums-hårddiskar som också kan stuvas under Amigans lock. Nackdelen med detta är att IDE-kontrollern bara tillåter två enheter medan SCSI tillåter sju. Dessutom är 2,5 tums-hårddiskar betydligt dyrare än de större 3,5 tums-hårddiskarna.

Turbokort kopplas med undantag för ett kort (GVP 530), internt till processorsockeln. Med ett sådant kort kan man snabba upp en Amiga 500 upp till 10 gånger.

Vid det här laget kanske du undrar hur man ska få plats med allt. Man får helt enkelt noga tänka över sina behov och leta efter de rätta expansionerna. Vill man installera ett turbokort borde man inte satsa på en intern hårddisk o.s.v.

Begagnattipset: Om du vill köpa en Amiga 500 ska du helst försöka att få tag i en Amiga 500 Plus. Den har i alla fall redan Kickstart/Workbench 2.0 och 1 MByte arbetsminne från början. Får du inte tag i en sådan kan du alltid ta reda på datorns ålder genom att titta på datorns revisionsnummer. För det måste du öppna Amigan. Numret hittar du inetsad på moderkortet strax nedanför diskettstationen. Står det Rev. 5 eller lägre så är du i begrepp at köpa en mycket gamal dator. Den kan faktiskt vara upp till sju år gammal. i så fall ska du få den mycket billigt. För att kunna använda datorn förnuftigt ska den minst ha 1 MByte arbetsminne. Betoningen ligger här på *minst* eftersom många program kräver mer än så. De flesta spel värda att nämna vill också ha 1 MByte minne. Om du alltså tänker köpa en äldre Amiga 500 med enbart 512 KByte minne kan du direkt räkna av ett par hundralappar från priset. Det första du lär göra är nämligen att köpa en minnesexpansion. Ett sätt att kolla om den tidigare ägaren har röjt runt i datorn eller om den har varit på lagning är att kontrollera plomberingen av datorn. Plomben består av ett litet silverfärgat klistermärke som sitter över en skruv eller klistrat över kanten där lådan delas. Om ägaren har låtit utföra reparationer ska han kunna visa ett kvitto på detta. I annat fall ska han/hon kunna

→ fortsättning på sidan 34

Fakta Amiga 500/CDTV:

Mjukvara: Kickstart/Workbench 1.2 (A500 rev. 5 eller lägre), 1.3 (A500), 2.0 (A500Plus).
Hårdvara: Motorola 68000, 7 MHz, standardgrafikkretsar (A500) eller ECS-kretsar (A500 Plus).
Externa kontakter: Mus/joystick, parallell, seriell, diskettstation, audio, RGB 23-polig
Interna kontakter: tangentbord, diskettstation, expansionsplats (för minne)
Användningsområde utan expansioner: Nybörjare, spel, enklare grafikprogram, skolprogram, kommunikation (modem), enklare programmering
Expansionsmöjligheter: Minnesexpansioner, hårddiskar, turbokort, SCSI-kontroller, IDE-kontroller, genlock, nätverkskort, enkel PC-emulator, antiflicker-kort.



Om plånboken är liten och man ändå vill ha en dator som ska gå att uppgradera och expandera är Amiga 500 det bästa valet.

fortsättning från sidan 33 → berätta varför datorn öppnades.

CDTV:

CDTV:n är i princip en Amiga 500 men i en annan låda, med CD-spelare, utan vare sig tangentbord eller diskettstation. Båda går dock att koppla till en CDTV och gör den till en fullvärdig dator. Opertivsystemet i CDTV är Kickstart och Workbench 1.3 och även om det officiellt inte har sagts att man kan uppgradera det så har vi sett det på datormässor i Tyskland. Vidare så finns det en del minnesexpansioner och även hårddiskkontrollerkort till CDTV:n. Alltsammans gör att även CDTV kan bli en fullvärdig dator som dessutom har en CD-spelare.

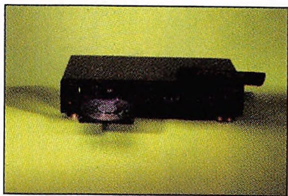
Begagnattipset: En CDTV är i princip en Amiga 500 före Plus-modellen. Den har i sig begränsade expansionmöjligheter men kan ändå vara ett bra köp om man får med tangentbord och diskettstation. En del tyska företag har även gjort minnes- och hårddiskexpansioner till CDTV:n. Även om det inte ska gå så har vi sett CDTV med Kickstart 2.0. Med CDTV:n gäller samma sak som med Amiga 500. Den nuvarande ägaren ska kunna styrka eventuella reparationer med kvitton eller i annat fall berätta om någonting ändrades eller reparerades i CDTV:n.

Fakta CDTV:

Mjukvara: Kickstart/Workbench 1.3
Hårdvara: Motorola 68000, 7 MHz, standardgrafikkretsar.
Externa kontakter: Tangentbord, mus/joystick, parallell, seriell, diskettstation, audio, RGB 23-polig.
Interna kontakter: CD-spelare, CDTV-expansion
Egenheter:
- Kontakt för styrning via kabel
- Till tangentbordkontakten kan man koppla ett sladdlöst CDTV-tangentbord. Vidare finns även sladdlös trackball– och joysticksstyrning.
- två kontakter för MIDI in/ut.

På framsidan finns följande:
- På/av-knapp
- Hörlurskontakt
- Lucka för CD-skivor
- LCD-display för tid, spår och volym
- Kreditkortskontakt för minne
- Knapparna för styrning av CD-Audio

Användningsområde utan expansioner: Nybörjare, spel, CD-spelare (audio).
Expansioner: Minnesexpansioner, hårddiskar, IDE-kontroller, tangentbord, mus, diskettstation.



CDTV var ingen försäljningshit för Commodore. Det kan därför vara svårt att hitta sådana på begagnatmarknaden.

Amiga 600/HD:

Amiga 600 är en "mellanmodell" som kom strax innan Commodore släppte Amiga 1200. Gud vet varför de gjorde denna maskin eftersom den nästan inte går att expandera. Många tredjepartstillverkare har klagat över detta och så försvann modellen också direkt när Amiga 1200 introducerades. I Amiga 600 är allting förutom ROM-kretsen ytmonterat, precis som hos de nyare modellerna. Detta gav Commodore möjlighet att sänka produktionskostnaden och därmed även priset. Nackdelen är att det inte går att expandera datorn på samma sätt som Amiga 500 där man bara lyfter en krets ur sin sockel och sätter något expansionskort mellan. Interna expansioner som turbokort, PC-emulatorer, antiflickerkort osv. går därmed inte att använda i en Amiga 600.

Minneskort som kan sättas i expansionsluckan under datorn ser det dystert ut med. Här finns endast standardkort och inte större expansioner som 2,3 MBytes-kort som finns till Amiga 500. Även fysiskt har kontakten ändrats så att minnesexpansioner till Amiga 500 inte alls kan användas.

Operativsystemet i Amiga 600 är Kickstart 2.05 och Workbench 2.0. Detta går dock att uppgradera till 3.1 utan problem (vi använder en uppgraderad Amiga 600 själva).

Istället för expansionsporten på vänstra sidan (A500) finns här ett instickshål för PCMCIA-kort (krediskortsminnen). Till det kan man använda olika former av minnes kort antingen med DRAM (dynamisk minne), SRAM (statiskt minne) eller ROM (enbart läsbart minne). I SRAM-kort finns ett litet batteri som ser till att innehållet i kortet inte försvinner när man stänger av datorn. Dessa kort kan alltså användas för att flytta data från en dator till en annan på ett smidigt sätt. Tyvärr är dessa kort dyra.

Innandömet är i stort sett baserat på Amiga 500 Plus. Skillnaderna är:
- den nyare Denise 8373 (nya grafiklägen)
- Fat Agnus 8375 (upp till 2 MByte chip-minne)
- 2 x CIA 8520 (nu ytmonterade och säkrade)
- Kickstart 2.05, operativsystem 37.300

Fakta Amiga 600:

Mjukvara: Kickstart/Workbench 2.0
Hårdvara: Motorola 68000/7MHz, ECS-grafikkretsar
Externa kontakter: Mus/joystick, parallell, seriell, diskettstation, expansionslucka för minne/klocka, PCMCIA-kortplats, RGB 23-polig, audio, composit video, RF-modulator.
Interna kontakter: tangentbord, diskettstation, IDE/AT-kontroller
Användningsområde utan expansion: Nybörjare, enkla grafikprogram, kommunikation (modem), spel, ordbehandling, enklare programmering.

Fakta PCMCIA:

PCMCIA är förkortningen för Personal Computer Memory Card international Association. Eftersom standarden för dessa kort enbart omfattar den fysiska anslutningen och inte den mjukvaraumässiga styrningen är det inte säkert att alla kort fungerar med Amigan. Förutom minneskort finns det idag även nätverkskort, hårddiskar och modem för PCMCIA. Nätverkskort och hårddiskar finns det fungerande till Amigan. Däremot har vi inte hittat något modem som gör det.

Fördelen med en Amiga 600 är att man inte behöver skaffa en separat kontroller för en hårddisk. Kontrollern finns integrerad på moderkortet. Den är av typen IDE/AT. Det finns en färdig plats för att sätta a intern 2,5 tums hårddisk i Amiga 600. Man behöver alltså inte nödvändigtvis köpa en Amiga 600HD om man behöver en hårddisk. Alla Amiga 600 är förberedda för hårddisk.

Eftersom Amiga 600 saknar den numeriska delen av tangentbordet och många expansionsmöjligheter som man har med Amiga 500 så stämplas den ofta som speldator. Detta stämmer dock inte nödvändigtvis. Amiga 600 kan jämföras med en oexpanderad Amiga 500 Plus och sätter man in lite extraminne så går den faktiskt att använda till rätt vettiga saker. Raytracing och tunga DTP-jobb är dock inget för en Amiga 600.

Begagnadtipset: Vid köpet av en Amiga 600 finns det inget speciellt att tänka på. Här bestämms priset helt enkelt av i hur bra skick datorn är, om den har lagats någon gång eller om du får trevliga tillbehör med. Eftersom expansionsmöjligheterna är i princip begränsade till minne och hårddiskar är risken liten att någonn har rotat runt i datorn. Idag är det att rekommendera att köpa en Amiga 600 utan hårddisk eftersom man kan få datorn till ett vettigt pris och hårddiskpriserna har sjunkit kraftigt. Det är alltså bättre att köpa hårddisken separat till den, men kan du få tag i en billig Amiga 600 med hårddisk är det inte fel.

→



Fördelen med Amiga 600 är att den är liten och att man inte behöver skaffa en extra hårddiskkontroller till den. I övrigt så är det ganska tunt med expansionsmöjligheter i den.

➜ Amiga 2000/3000:

Med dessa maskiner introducerade Commodore för första gången sin OSA (Open System Architecture) som gjorde att en mängd expansionskort lätt kunde kopplas till Amigan. Maskinerna var de sista av den äldre generationens datorer som togs ur produktion eftersom de var populära på grund av sina expansionsmöjligheter.

Amiga 2000: I grundutförandet levererades denna dator med 1 Mbyte arbetsminne och en diskettstation. Den har samma externa kontakter som Amiga 500 förutom den 100-poliga expansionslisten som inte behövs för denna dator. Den har istället kortplatser internt i lådan så att man totalt kan koppla in fem Amigor och fyra PC-expansioner. Dessa kortplatser kallas för Zorro-platser. I Amiga 2000 är det Zorro II-kortplatser.

I hårddiskväg är SCSI-kontrollerkort vanligast även om det har dykt upp en del IDE/AT-kontrollerkort.

Minnet i Amiga 2000 kan byggas ut till 9 MByte. För minnesutbyggnad finns det antingen separtata minneskort eller bekväma expansionskort som erbjuder plats för hårddisk och minne. Det finns även kort som kombinerar turbo, minne och hårddisk. Man behöver alltså inte ta upp onödigt många expansionsplatser som efter ett tag lätt blir för få ändå.

En Amiga 2000 kan även expanderas så att man får en komplett PC i samma låda. För det finns det olika expansionskort från gamla XT- till moderna 486-kort. Dessa kort kan man hitta på begagnatmarknaden eller delvis fortfarande köpa nya. Precis som med de mindre Amiga-modellerna så får man leva med flimmer om man vill köra högupplösande grafik. Hjälp finns här i form av olika antiflicker-kort som då ger t.ex. en upplösning på 640x512. För det behövs det dock en bättre monitor (multisync, S-VGA). Den vanliga RGB-monitorn eller TV:n räcker inte. Sådana kort sätter man antingen i den interna videokortplatsen eller om man behöver kortet för ett genlock kan vissa av antiflicker-korten även monteras mellan en krets direkt på moderkortet.

Om den vanliga högupplösande grafiken inte räcker så finns det grafikkort med upplösningar upp till 2048x2048. Vill man ha sånt måste man nog slakta fler än en spargris eller sälja bilen. Här räcker det inte enbart med grafikkortet. Då ska det även till med en ordentlig monitor som lätt kan gå på en sådär 30.000 kronor.

Turbokort finns det också gått om till Amiga 2000. Dessa monteras i en speciell, därför avsedd kortplats. Ofta finns det redan plats för minne och en hårddisk på dessa kort. När det gäller hastigheten gäller här samma som för Amiga 500. Med ett 68030/25MHz-kort och en del 32-bitarsminne kan man hetsa upp Amigan till sju gånger snabbare än en vanlig Amiga.

Amiga 3000: Nästa generationen Amiga var modellerna 3000 och 3000 T (tower). Dessa utvecklades för professionella användare och kostade därefter. Själva köpte vi vår Amiga 3000 för över 30.000 kronor när den kom. Idag ser det helt annorlunda ut. Om man har tur kan man få en Amiga 3000 för 8000 kronor. För det priset är den mycket intressant.

På moderkortet finns det redan en Motorola 68030/25MHz, ett turbokort behöver man alltså inte skaffa (även om det finns). För krävande program som till exempel raytracing finns det en matteprocessor (MC68882/25MHz). Från början har en Amiga 3000 1 MByte fastminne och 1 MByte chipminne. Arbetsminnet kan totalt uppgraderas till 16 MByte minne, varav 2 MByte blir chipminne. Socklarna för detta finns på moderkortet. Man behöver alltså bara skaffa minneskretsar.

I en Amiga 3000 finns det fyra kortplatser för expansioner. Dessa är kompatibla med dem i Amiga 2000 och i princip alla expansionskort som finns till Amiga 2000 går även att använda i en Amiga3000.

Två av expansionsplatserna i Amiga 3000 kan användas för att bygga ut datorn till en fullvärdig PC. När det gäller grafiklägen skiljer sig Amiga 3000 något från tidigare modeller (A500/2000). Här finns förutom de nya ECS-kretserna (samma som i Amiga 500 Plus och Amiga 600) även en integrerad antiflickerkrets som gör det möjligt att koppla en multisyncmonitor direkt till Amiga 3000 och få ut en maximal upplösning på 640x512. Antalet färger är dock det samma som tidigare, d.v.s. maximalt 4096. När vi pratar om grafik kan det nämnas att Amiga 3000 har den så kallade Super Fat Agnus-kretsen som ger möjlighet till 2 MByte chipminne (som även kallas grafikminne). Det är bra för grafikprogram som t.ex. Deluxe Paint som lagrar all grafikdata i detta minnesområde.

Till Amiga 2000 gjorde Commodore en SCSI-kontroller (A2091). Själva SCSI-kretsen finns i en modifierad version redan inbyggd i Amiga 3000. Extrakostnaden för en hårddiskkontroller faller alltså också bort. Allt som allt är Amiga 3000 en trevlig dator som har i princip allt som behövs. Den har visserligen inte lika många expansionsplatser som Amiga 2000 men eftersom varken turbokort, minnesexpansion eller hårdiskkontroller behövs köpas till så räcker expansionsmöjligheterna ändå.

Begagnattipset: Under årens lopp har det kommit flera olika modeller av Amiga 2000. De brukar allmänt betecknas som A-, B-, C- och D-modeller. Den första av dem måste vi direkt varna för. Amiga 2000 A har stora kompatibilitetsproblem med de flesta expansionskort (om man över huvudtaget får korten att fungera). Utifrån går det nästan inte att skilja de olika modellerna. Det som kännetecknar Amiga 2000 A är att mono-videoutgången saknas. På de andra modellerna sitter den på baksidan av datorn direkt bredvid audioutgångerna. Saknas denna utgång ska du inte köpa datorn. I övrigt så kan du nästan köpa vilken Amiga 2000 som helst och göra en bra affär. De senare modellerna har redan likt Amiga 500 Plus ESC-kretsarna, 1 MByte chipminne och operativsystemet 2.0. I vilket fall som helst ska man inte behöver betala mer än 2500 till 3500 kronor för en oexpanderad Amiga 2000.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

Fakta Amiga 2000:

Mjukvara: Kickstart/Workbench 1.2 (A-modell), 1.3, 2.0 (nyare modeller)
Hårdvara: Motorola 68000/7MHz, standardkretsar/ECS-kretsar (nyare modeller).
Externa kontakter: Tangentbord, mus/joystick, parallell, seriell, diskettstattion, audio, RGB 23-polig
Interna kontakter: Diskettstation, Zorro II-kortplatser, videoport, PC-kortplatser
Användningsområde utan expansioner: Nybörjare, spel, enklare grafikprogram, skolprogram, kommunikation (modem), programmering, ordbehandling
Expansioner: minne, turbokort, SCSI-kort, IDE/AT-kort, hårddiskar, genlock, nätverkskort, grafikkort, MAC-emulator, PC-emulator



Har man riktigt tur kan man få en Amiga 3000 för 8000 kronor eller mindre. För det är den det klart bästa begagnatköpet om man är ute efter en snabb dator som har det mesta redan inbyggd.

Fakta Amiga 3000:

Mjukvara: Kickstart/Workbench 2.0.
Hårdvara: Motorola 68030/25MHz, Motorola 68882/25 MHz (matteprocessor), ECS-kretsar, Flickerfixer.
Externa kontakter: Tangentbord, mus/joystick, parallell, seriell, diskettstation, audio, RGB 15-polig/23-polig, SCSI 25-polig.
Interna kontakter: Diskettstation, SCSI 50-polig, Zorro III-kortplatser, Video-kortplats, PC-kortplatser.
Användningsområden utan expansioner: spel, programmering, ordbehandling, DTP, avancerad grafik, avancerad programmering.
Expansioner: grafikkort, nätverkskort, 040-turbo, realtidsdigitizer, MAC-emulatorer, PC-emulator, videoredigering.



På spelfrontensidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen på spelfrontensidorna är inte klara och vi har alltså inte kunnat recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.



Vad har spelprogrammerare egentligen emot hårddiskar? Den senaste helgen har jag suttit och muttrat över ett spel från Core Design. Inte på grund av spelet i sig, utan snarast det fenomen som alltid har präglat Amigaspel, och då främst actionspel – de går inte att installera på hårddisk. Vad är det egentligen med alla dessa spelprogrammerare som verkar anse att hårddiskinstallation inte är något att ha? Lider de av piratparanoia eller tycker de helt enkelt om att bråka med oss spelare? Turligt nog så har de flesta äventyrsspeltillverkarna kommit på att en hårddisk kan vara riktigt trevlig, men de inte avslöjat snilleblixten till andra programmerare. Helt klart finns kunskapen att kunna göra hårddiskinstallerbara actionspel, se bara på Body Blows AGA. Det fungerar utmärkt. Hur kan man då bara komma på tanken att göra ett äventyrsspel på fem disketter som inte är hårddiskinstallerbart och bara kan användas en drive?!

Vi vill se en ändring på det här, kära programhus. Alla vi som har hårddiskar vill gärna kunna använda dem också. Större delen av tiden har speltillverkarna kört sitt eget race och försökt pricka den typen av spel som vi spelare vill ha. Frågan är om de inte skulle lyckas bättre om de först kollade vilka krav vi sätter på spelen vi gamers vill ha.

ECTS ger Amigan hopp om framtiden

Söndagen den 4 september slogs dörrarna upp till höstens European Computer Trade Show (ECTS) på Business Design Center i London. Under tre dagar visade flera av världens största programhus och maskintillverkare vad som kommer att vara de stora samtalsämnena under hösten. Totalt över 100 utställare visade upp nyheter och projekt som VR-hjälmar, nya spelmaskiner och framförallt datorspel. Hur många besökare som kom till mässan är fortfarande inte helt klarlagt, men gissningsvis var det runt 6000 personer som kom från stora delar av världen och lilla Sverige var (precis som vanligt) överrepresenterat i antalet besökare.

Spel på CD-ROM var på mässan det mest framträdande både när det gäller grafik och antal spel. I och med att CD-ROM-spelen tar en större och större del av spelmarknaden så kommer troligtvis även antalet besökande skådespelare bli större i framtiden. På mässan fanns nämligen Mark Hamill, mest känd som Luke Skywalker i Star Wars, på plats för att prata om sin senaste insats som en av huvudpersonerna i Wing Commander III (ett spel som vi nog tyvärr aldrig kommer att få se på Amiga).

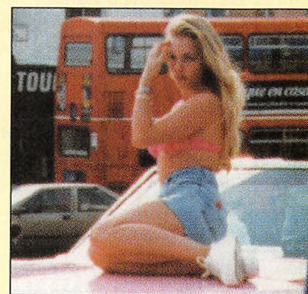
Spelbranschens tro på Amigans framtid är blandad, men hoppet om fortsatt överlevnad finns hos nästan alla programhus, och det märks också på tillgången på spel. Antalet titlar är, trots Amigans osäkra situation, stort. Det finns en hel del titlar (som vi förstås återkommer till här på Spelfronten) som kan komma att väcka uppståndelse.

UFO – Enemy Unknown från Microprose är äntligen inne i sitt slutskede och lär mycket snart finnas på marknaden. Sensible Softwares sedan mycket länge väntade Sensible World of Soccer kan komma att få både oväntad och hård konkurrens av Football Glory från Black Legend.

Ove Kaufeldt



De flesta av de drygt 100 utställarna på ECTS var optimistiska om Amigans framtid.



Den här bilden är från lanseringen av Street Fighter III. Vad uppenbarelsen på bilden har att skaffa med detta spel vet vi dock inte.

Lemmings 3 – julens storsäljare?

Som vi berättade i förra numret är Lemmings 3 på gång. Efter att ha provspelat på ECTS-mässan tror vi att Lemmings 3 kan bli minst lika bra som sina föregångare. Historien tar vid där Lemmings 2 – The Tribes slutade, men spelmässigt sätt har det blivit en hel del ändringar. Det finns inte längre olika "yrken" bland lämlarna utan alla är av samma grundutförande. Nu kan de istället plocka upp olika hjälpmedel som ligger på marken och använda dessa för att övervinna de olika hindren. För att öka antalet lämlar i stammen (och ibland för att kunna klara en bana) så måste man också befria inlåsta lämlar. Det är alltså inte alltid nog att ta sig från ingång till utgång, utan man kan också behöva utföra uppdrag däremellan.

Spelet släpps i november och kan mycket väl bli en av julens storsäljare.



I november invaderar lämlarna din Amiga på nytt.

Rally-realism



Power Drive heter US Gold:s nya bilmodell.

US Gold ger sig ut i terrängen med sitt nya spel Power drive. Spelet innehåller sex olika biltyper som var och en är tillverkad i ett program som heter 3-D Studio, vilket har gett bilarna en mycket snygg design. Det finns tre olika racingtyper att välja mellan: time trial, rallycross och skicklighetstest. Styrningen är konstruerad för att göra styrningen av bilarna realistisk, och efter att ha provspelat måste jag erkänna att jag ofta lyckades förstöra alla planteringar i närheten. Power Drive innehåller åtta olika platser att tävla på och totalt 48 olika tävlingsgrenar.

Spelet kommer till Amiga senare i höst.



Gotisk cyberpunk i BloodNet

BloodNet beskrivs som ett grafiskt rollspelsäventyr som utspelar sig i gotisk cyberpunkmiljö. Det finns två olika miljöer i spelet, dels New York år 2094 som liknar miljön i filmen Bladerunner och dels ute i Cyberspace i stora datornätverk där datorer och telekommunikationsprogram kommunicerar fritt med varandra. Rollpersonernas virtuella personligheter kan färdas fritt på platser där vetenskapliga och naturliga lagar har sats ur spel.

Frilanshackern Ransom Stark (spelad av dig) har nästan helt förvandlats till en vampyr av Van Helsing, ägare till TransTechnical. För att slippa vampyrismens förbannelse måste Stark ge sig ut på New Yorks gängfyllda gator och skumma nattklubbar för att hitta botemedlet. Hans uppdrag för honom in i en konflikt ansikte mot ansikte mot megakorporationen.

Spelet kan liknas med Rex Nebula till PC och har ett mycket stort antal platser man kan besöka på stadskartan som hela tiden uppdateras vartefter du hittar information och ledtrådar. En av platserna är Abyss, legosoldaternas favorittillhåll. Alla legosoldaterna som håller till på Abyss kan rekryteras och alla är olika skickliga med olika personligheter, styrka och svagheter. En del är fullständiga främlingar med andra känner Stark ganska väl. Du bör hålla utkick efter bra legosoldater och rekrytera minst två stycken så att de blir medlemmar i din grupp. Det är alltid bäst att hålla sin grupp så liten och väl sammansvetsad som möjligt.

Ransom Stark är en man med många talanger, som synes.

Du kan också besöka Röda Korsriddarna som håller till i centrum, men här kommer inte vem som helst in. Hos Röda Korsriddarna kan du få reda på hur man dödar vampyrer och man kan också tag på vapen för att göra det. Man kan till och med få Röda Korsriddare att ansluta sig till gruppen, men kommer de på att du bär på vampyrism så kommer de att vända sig emot dig och försöka döda dig. Det blir en maskerad med livet som insats.

Historien i BloodNet är udda men välgjord och spelet har en mycket atmosfärisk och bra grafik. Spelet kommer att släppas till A1200 i november, och kanske också till CD32.

Derek dela Fuente



Vampyrer, cyberspace och megakorporationer är bara några av ingredienserna i rollspelsäventyret BloodNet.

Fartboll till CD32

Glada nyheter till er som har en CD32 och tycker om spel med drag. På ECTS avslöjade programhuset Renegade att de kommer att släppa det våldsamma sportspelet Speedball 2 till CD32. Det av många så bejublade spelet kommer att släppas i oktober.

Årets julklapp

Leksakshandlarna vet redan svaret, eftersom de har planerat julhandleln sedan i våras.

– Det kommer en ny Batman-film och en ny Flintstone-film, så man kan ju tänka sig att det blir mycket omkring dem, säger Per Sparre på Leksakshandlarnas Riksförbund till Svenska Dagbladet. Den riktigt stora satsningen förra julen var Bar Code Battles, en manick som kunde läsa av datakoder som sen användes för att samla poäng i ett spel. Bare Code Battles blev en jättesucce i Japan

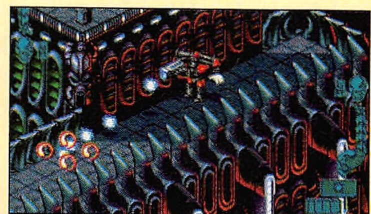
Nya attacker från Microprose

Programhuset Microprose kommer med två titlar i september. Den första är UFO – Enemy Unknown. UFO som blev en storsäljare på PC utspelar sig år 1999 och antalet UFO-incidenter har ökat otroligt. Varje dag kommer det nya rapporter om kidnappningar, terror och mord. Som befälhavare

Fields Of Glory beräknas släppas både till A1200 och till Amiga i September.



Skövlande skelett



Core Design lägger just nu sista handen på Skeleton Krew, ett shoot'em-

ISHAR 3

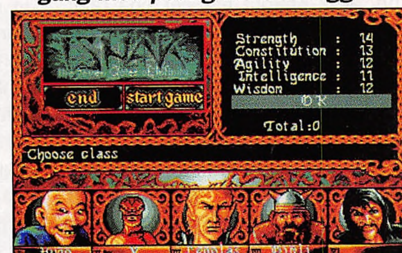
Rått och tufft rollspel

The seven gates of infinity



Himlen lyser blå, gräset grönt och en svart fågel svävar ovan molnen. Ishar 3 innehåller fantasymiljö ut i fingerspetsarna och svärd och äventyr lurar bakom närmsta knut.

När man skapar karaktärernas grundegenskapern har man ett gäng med poäng att fritt lägga ut.





Vågar man lita på den här tvålfagre typen? Det kan vara en fälla. Elakingar finns det nämligen gott om i spelet.



Har jag gått i en cirkel tro? Jag tycker jag har varit på den här platsen förut. Staden är nästan lika enformigt som ett modernt storstadsghetto.

Det är en grötig och brutal uppföljare som spelmakarna åstadkommit med del 3 i Ishar-serien. Pia "Rambolina" Teeling tyckte det var för lite action i början men efter ett tag dök det upp fler monster att klubba ned och Pia blev allt lyckligare.

Det här är ett äventyrsspel av det lite tuffare och råare slaget, lite typ rollspel där man kan styra mycket, men inte alla, av förutsättningarna själv.

För de som spelat ISHAR 2 är detta spel inget nytt. Man skapar 1 – 5 gubbar i sitt lag och bestämmer hur stark, klok, stor, liten, farlig o.s.v han/hon/det ska vara. Skulle sedan någon i laget dö vartefter äventyret fortskrider så är det bara att söka upp en pub eller dylikt och rekrytera nya medlemmar och hoppas på att dessa nya kompisar är rika så att teamet kan köpa sig flera tillhyggen och annan utrustning.

Alla medlemmar måste äta och sova för att orka med detta äventyr så se till att ni har pengar till dessa livets nödtorft.

Man måste hela tiden se till att den som verkar mest döende inte har så stora tillgångar i form av pengar och utrustning m.m. utan snabbt ge dessa till någon annan medlem i teamet som är mer vaken och alert, i annat fall försvinner tillgångarna med den som dör.

Fighterna är stenhårda och tuffa, men man kan nog lära sig att försvara teamet med rätt grupperingar och vapen samt ett väl sammansatt och utrustat lag.

Spelet förändras

Till en början, efter alla problem med installation m.m., tyckte jag att detta var ett ganska trist spel. Men efter att verkligen ha pressat mig att försöka komma vidare så har jag upptäckt fler och fler detaljer och finesser som gör att spelet hela tiden förändras och det blir faktiskt riktigt spännande och lite av en utmaning. Man hittar fler och fler affärer, pubar m.m. samt monster av alla de slag att klubba ner.

Personligen gillar jag nog bättre äventyrsspel av den lite snällare sorten typ Monkey Island, Zelda, Indiana Jones m.fl. men det är ju som sagt en smaksak.

Grafiken är hyfsad dock lite kornig och grötig speciellt när det blir mörkt och natt. Det är en väldig massa ikoner och information att hålla reda på som också är lite luddiga, alldeles särskilt innan man riktigt har fått grepp på hur spelet funkar.

Den s.k. handboken är högst bristfällig, i alla avseenden. Kortkommandot för att komma ur spelet och tillbaka till WorkBench funkar inte bland annat! Installationen från diskett till hårddisk fungerade inte som den skulle, men till slut med hjälp från redaktionen på tidningen, så lyckades detta konststycke. (Han som gjort installations-programmet måste vara lite knepig). Spelet är buggigt och har hängt sig alldeles för många gånger. Skärpning!!

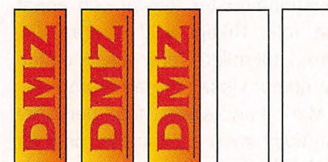
Det gick inte heller att köra direkt från hårddisken, utan diskett A måste först laddas, sedan kan man spela från HD:n.

Om man nu kan bortse från programmakarnas enorma tabbar så tycker jag detta var ett underhållande och kul spel som man inte klarar av i en handvändning utan kan ha mycket roligt med en längre tid.

Pia Teeling

Ishar 3

Tillverkare: **Silmarils**
Pris: **419 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **A1200**



Sensible Soccer World Cup Edition

Proffsfotboll

Ove "Högerdojan" Kaufeldt har letat upp fotbollsskorna från i somras och gett sig ut på spelplanen igen.
Visst var det kul den här gången också.

Vad är det för likhet mellan fotbollsspel på dator och reklaminslagen på TV3? Knappt har det ena tagit slut förrän det kommer ett nytt. Fotbollsinslaget den här gången är Sensible Soccer World Cup Edition till CD32 (SSWCE).

Om man har sett någon tidigare version av Sensible Soccer så vet man precis hur den här versionen är. Spelarna är lika små, passningsspelet lika precist och bollkontrollen lika svårbemästrad. Det enda som skiljer SSWCE från tidigare versioner är att man har lagt in nya namn på spelarna plus ett par småmodifikationer till. Man kunde väl i alla fall ha lagt in en hink megabyte med samplade ljudeffekter och balla publikovationer. Det är tunt att inte lägga ner mer jobb på spelet utan bara porta över datorversionen, men trots det så är Sensible Soccer fortfarande det bästa fotbollspelet.

Ove Kaufeldt

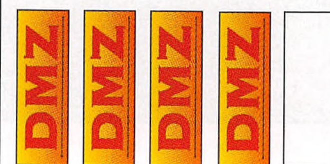


Tillåt mig presentera det svenska landslaget i fotboll. Hela gänget finns här trots en och annan felstavning.



Här har Erkka Petaja gjort en nacksving på den stackars holländaren och får sitt rättmätiga straff. Rött kort och en enkel biljett till avbytarbänken.

SSWCE
Tillverkare: **Sensible Software**
Pris: **349 kr**
Format: **Amiga**



Bump´n Burn

Trött standardracer



Jesper Almén och Nigel Mansell är två kända namn inom racingsporten. Men när Jesper möter dinousariebröder och nördhumor är det inte lika kul längre

I Bump'n Burn skall man köra bil fort och åka över stjärnor och bollar så att man får läbbiga vapen som man kan använda på sina motståndare. Sju stycken vilt skiftande banor finns det att köra på, allt från vanlig Anderstorp-racetrack till hemsökta kyrkogårdar och förhistoriska Jurassic Park-områden. Bilförarna man har att välja mellan består av dinosauriebröder, eskimåer, Frankensteinmonster, bävrar och annat löst folk. Riktigt wild å crazy liksom... tokroligt! Tänk vilken underbar humor vissa programerare har.

Man kan spela två personer samtidigt med splitscreen och för att få gå vidare till nästa bana måste man kvalificera sig bland de tre bästa. Detta är ingen match på de första banorna men ganska snart blir det svårt, speciellt när spöken och allehanda monster hoppar fram mitt i banan och stökar (eller spökar) till det. Mellan varje race kan man titta in till professor Fourstroke McChoke och köpa upp sig på bättre motor, däck eller acceleration.

Ja, där man sitter framför sin Amiga i höstmörkret känner man sig som en riktig racerförare. Man får växla stup i kvarten. Inte hastighet alltså, utan disketter. Jag kan inte för mitt liv förstå vad det är i det här spelet som tar så stor plats att det fyller ett halvdussin plastskivor. Som tur är går det hela att installera på hårddisk.

Bump'n Burn är trevligt men absolut inte revolutionerande. Grafiken är standardmässig, ljudet likaså. Musiken är aningen irriterande och spelidén ungefär lika fräsch som Margaret Thatcher.

För folk med himmelskt tålamod, minst två diskettstationer, samt nördhumor galore, är Bump'n Burn ett solklart köp. Jag, som är av den mer otåliga sorten kan sitta och räjsa runt någon timme, men sedan börjar jag titta snett på disketterna och fundera på om man kan använda dem som kaststjärnor mot nydemokrater eller kanske som hålfotsinlägg.

Jesper Almén

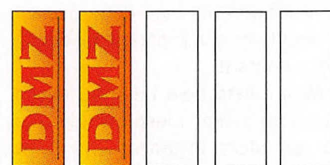


Bröderna Bäver? Är inte det något från Fablernas Värld? Här befinner de sig i alla fall på en gammal kyrkogård. Man kan välja mellan att köra helscreen eller splitscreen som här med en karta på nedre delen.



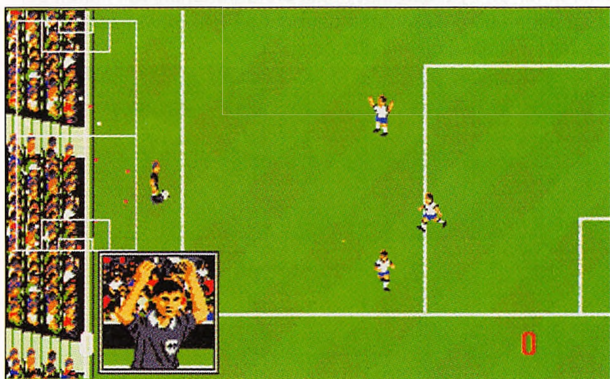
De sju banorna är olika och varierade. Four on the floor, Pedal to the metal!

Bump´n Burn
Tillverkare: **Grandslam**
Pris: **369 kr**
Format: **Amiga**

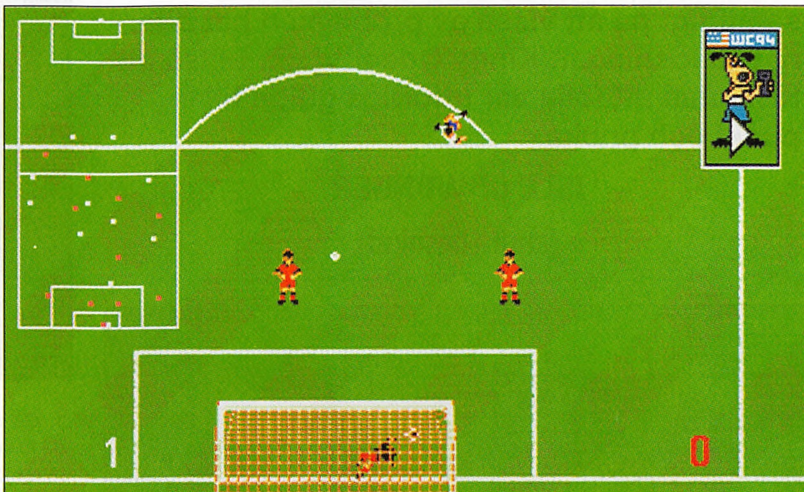


World Cup USA '94

Officiell katastrof



Spelkänslan är försumbar. Om bollen hamnar ungefär åt det hållet man siktade kan man vara glad.



Ett mål som gav 6,7 på richterskalan. En bicycletas rakt upp i nättaket. Tur att det finns repris så man kan njuta av den flera gånger.

Fotbolls-VM i somras var en succé på många sätt. Det officella spelet, World Cup USA '94, är däremot en katastrof på alla tänkbara sätt.

Sent om sider är det dags för World Cup USA '94, det officiella spelet från fotbolls-VM i somras. Men när det vankas officiella spel bör man se upp. Som regel brukar det handla om mediokra spel, och World Cup USA '94 är inget undantag.

Inte helt överraskande går det ut på att besegra tillräckligt många motståndare för att slutligen plocka hem VM-bucklan till det land man valt att representera. Naturligtvis är det också möjligt att möta en mänsklig motståndare, vilket är betydligt roligare än att möta de stereotypa datormotståndarna. Massor av olika inställningsmöjligheter finns; man kan välja tröjfärger, väderlek, spelhastighet, regler och mycket annat. Många valmöjligheter som sagt, men vem bryr sig om det när själva spelet inte är mycket att ha?

Först och främst saknas den rätta spelkänslan. Systemet för passningar och skott verkar i och för sig vara väl genomtänkt, men genomförandet är inte alls lika bra. Spelarna rör sig ryckigt, det är svårt att få kontroll över bollen och få någon intuitiv känsla för spelet.

Jag tycker att ett officiellt VM-spel rimligtvis borde innehålla verklighetens spelarnamn, men så är icke fallet här. Av någon anledning är det mycket roligare att spela med Brolin och co än att spela med några uppdiktade fotbollshjältar.

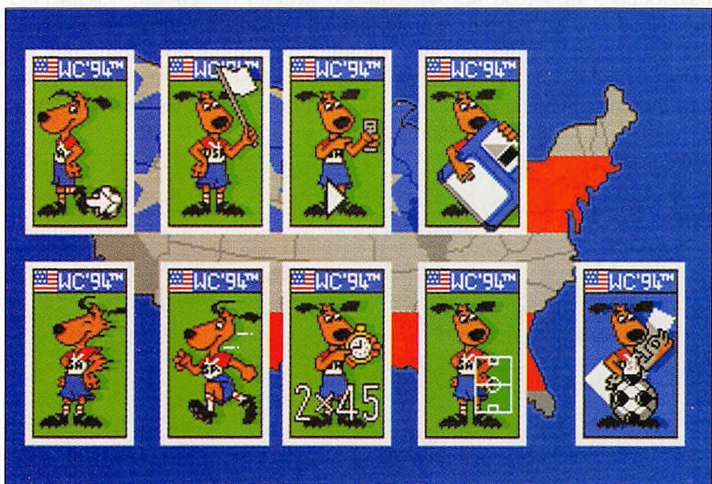
Spelet går att installera på hårddisk, vilket naturligtvis är bra. Men i sina försök att blidka alla hårddiskägare har US Gold totalt glömt bort oss som inte har hårddisk. Laddningsrutinerna i det här spelet är en stor frustrationskälla, eftersom laddningstiderna mellan olika sekvenser är fruktansvärt långa. Ett klart minus. Dessutom är det svårt att förstå spelets olika ikoner, så det blir ett fasligt bläddrande fram och tillbaka i manualen.

World Cup USA '94 är ett helt ointressant fotbollsspel. Det tillför inget nytt och det finns massor av spel i genren som är bättre, så jag ser ingen som helst anledning att slänga ut pengar på det här. Det må åtnjuta äran att vara officiellt VM-spel, men i det gröna fältets schack är Sensible Soccer fortfarande kung.

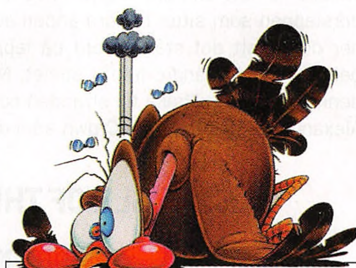
Daniel Törnqvist



Räkna med att du får se den här bilden ofta och länge. Det är nämligen den som visar att spelet laddar.



Ikoner, ikoner, överallt ikoner. Men efter en liten stund får man nästan ikonofobi. Trycker man på någon så kan ju spelet börja ladda något, och då är det bara att ta en fikapaus.



World Cup USA 94

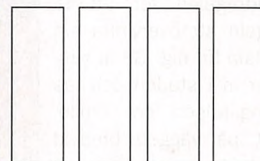
Tillverkare: **US Gold**

Pris: **349 kr**

Rec. ex. från: **Wendros**

Format: **Amiga**





Lösningen till I

Välkommen till andra delen av Datormagazins lösning till Kings Quest VI. Vi har valt den svårare vägen av de två som går att välja när spelet börjar. På så sätt går vi igenom alla problem som finns i spelet, men tänk samtidigt på att vissa av problemen har alternativa lösningar. Kings Quest VI går alltså att lösa utan att följa vår utförliga guide till punkt och pricka.

ISLE OF WONDER
(andra besöket)

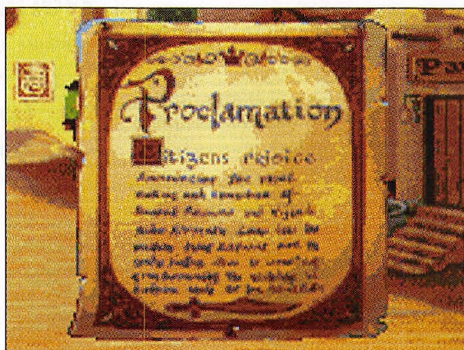


1. Från stranden, gå österut tills du kommer till platsen med alla böckerna. Klicka på högen med böcker och använd "dangling participle" på bokmalen, så ger han dig en sällsynt och dyrbar bok som tack för hjälpen. Öppna inventariet och klicka en gång på den sällsynta boken för att läsa den.

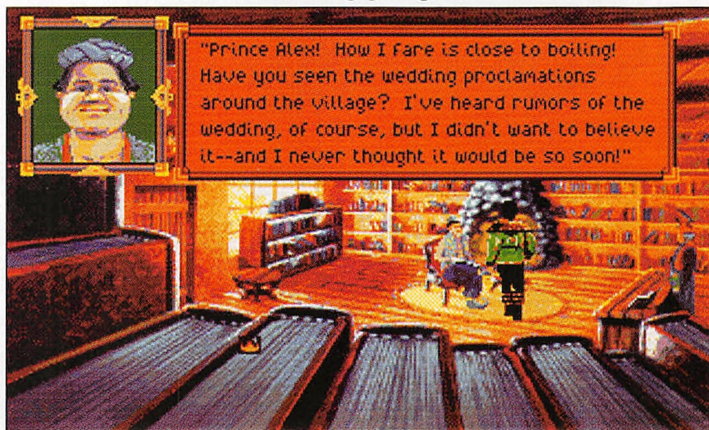
2. Stanna kvar bland böckerna ett tag, och studera spindelnätet i nedre vänstra hörnet. Klicka med handikonen på den lösa spindelvävstråden till vänster för att distrahera giftspindeln, och ryck sedan snabbt åt dig papperslappen som sitter i andra änden av nätet. Innan lappen blåser iväg hinner du se att det står ett ord på lappen – lägg detta ord på minnet, du behöver ha det längre fram i spelet. Nu är du klar med Isle of Wonder för denna gång, gå tillbaka till stranden och klicka med den magiska kartan på Alexander. Välj Isle of the Crown som destination.

ISLE OF THE CROWN
(andra besöket)

1. Gå från stranden upp till korsvägen. Vänta lite tills du ser en näktergal slå sig ner i trädet. Använd den mekaniska näktergalen på den äkta näktergalen för att få fågeln att övervinna sin rädsla för dig. Gå åt vänster in i staden och läs kungörelsen om bröllopet på väggen bredvid portvalvet.



2. Öppna dörren till pantbanken och gå in. Ge den mekaniska näktergalen till panthandlaren för att byta den mot något annat föremål. Välj flöjten denna gång. Ge nu pärlan som du tog från ostronet på Isle of Wonder till panthandlaren, så får du tillbaka din kungliga ring.



3. Gå ut från pantbanken och in i bokhandeln. Prata med narren Jollo för att få veta det senaste om vizierns giftermålsplaner med Cassima. Ge den sällsynta boken till bokhandlaren, så ger han dig magiboken i utbyte. Öppna inventariet och klicka med handikonen på magiboken, så får du veta vilka ingredienser du behöver för de olika trollformlerna.

4. Gå ut från bokhandeln och tillbaka till korsvägen där du träffar på näktergalen. Detta är Cassimas egen fågel, Sing-Sing, som hon använder för att kommunicera med omvärlden – inlåst som hon är i sitt torn. Använd din kungliga ring på näktergalen – den lilla fågeln norpar tag i den och flyger till Cassima. När Sing-Sing kommer tillbaka har fågeln med sig en gåva från Cassima – ett hårband. Ta upp hårbandet från marken.

5. Öppna inventariet och klicka på hårbandet (ribbon) så trillar det ut ett svart hårstrå som du behöver i en trollformel senare. Gå ner till strandkanten och klicka med kartan på Alexander. Välj Isle of Wonder som destination.

ISLE OF WONDER
(tredje besöket)

1. Gå från stranden norrut till den konstiga trädgården. Ta tekoppen som står på stolen och en rutten tomat från tomatbusken. Titta nu på muren i bakgrunden, så ser du att det sitter ett flyttbart hål på den. Klicka med ögonikonen på det, så ser du rakt igenom muren. Försök nu att ta hålet, det ilar snabbt iväg och gömmer sig bakom de stora blommorna. För att lyckas ta hålet, använd flöjten på Alexander, så spelar han en glad trudelutt. Blommorna börjar dansa och glömmer helt bort att bevaka det flyttbara hålet, som du enkelt kan norpa från muren.



King's Quest VI Andra delen

2. Öppna portarna till schacklandet och gå in. Försök att gå vidare på vägen som leder in i schacklandskapet – då blir du stoppad av de bägge springarna. Nu följer en animerad sekvens där du får se de båda damerna kivas om en simpel kolbit. När de försvinner igen tappar de en röd scarf – plocka upp den och lämna schacklandet.

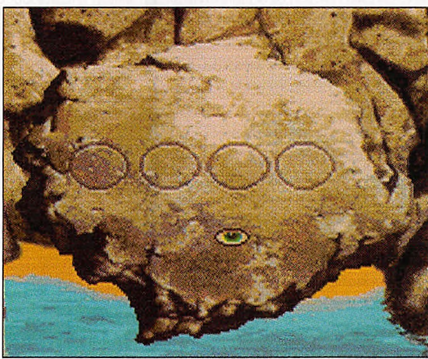
3. Från schacklandet, gå söderut genom trädgården till träsket. Använd tekoppen på träsket – då vaknar pinnen till liv och börjar gorma. Pinnen och knölen på trästocken börjar bråka med varandra, vilket du kan dra nytta av. Ge den ruttna tomaten till trästocken, som kastar den på pinnen. Pinnen svarar med att kasta en näve gyttja (swamp ooze) på stocken. Klicka med tekoppen på gyttjan på trästocken för att ta upp den. Gå ner till stranden och klicka med den magiska kartan på Alexander. Välj Isle of the Crown som destination.

ISLE OF THE CROWN
(tredje besöket)

1. Från stranden, gå upp till korsvägen. Ge bladet från poesiboken till Sing-Sing, näktergalen. När Cassima får bladet skickar hon tillbaka fågeln med en lapp till Alexander. Ta upp lappen från marken när Sing-Sing släpper den. Gå till staden och in på pantbanken. Ge tillbaka flöjten till panthandlaren och byt den mot tändaren, "tinderbox". Lämna pantbanken, gå ner till stranden och klicka med kartan på Alexander. Välje Isle of the Sacred Mountain som destination.

ISLE OF THE SACRED MOUNTAIN
(andra besöket - The Logic Cliffs)

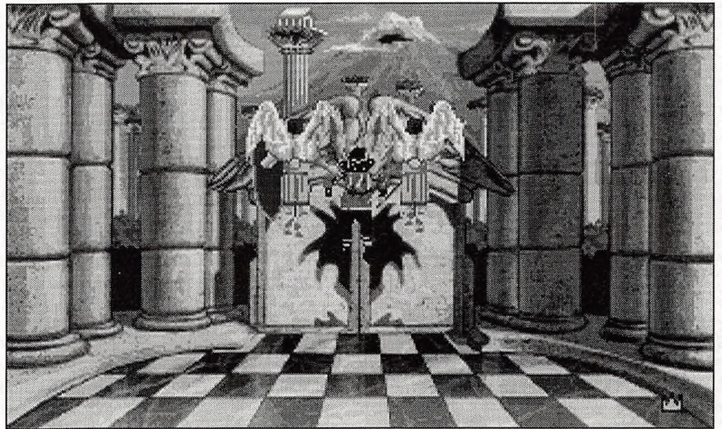
1. Första pusslet. Dags att klättra upp för bergssidan. Titta på klippväggen ungefär mitt på, så ser du ett par tecken ingraverade. Klicka med handikonen på tecknen, så framträder det första pusslet, som består av fyra ringar. Klicka på den fjärde, den första och den andra ringen, så växer trappstegen fram och du kan klättra upp till nästa avsats där ett nytt problem väntar.



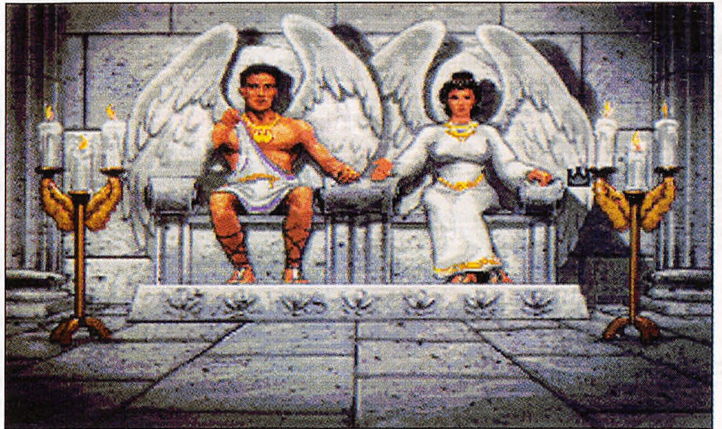


2. Andra pusslet. Här gäller det att du hittar rätt ord. Klicka på bergssidan för att få pusslet att framträda. Välj symbolerna som bildar ordet S-O-A-R (dessa symboler hittar du i dokumentationen till spelet). Gå försiktigt vidare på trappstegen som växer fram.

3. Tredje pusslet. Här ska du välja ut ett antal symboler från klippsidan. Klicka på bergväggen för att få pusslet att framträda. Välj symbolerna för Azure, Caterpillar, Tranqillity och Air – eller bokstäverna Q-G-O-D. Gå upp för stegen och upp på toppen av klippan.



4. Nu är du uppe på toppen av The Logic Cliffs. Plocka upp pepparmyntslöven och gå norrut till stadsportarna till de Bevingades stad. Här blir du tillfångatagen av vakterna och släpad inför kungen och drottningen. Anta deras utmaning om att döda minotauren – då blir du bortförd och inlåst i katakomberna.



Slut för denna gång. I nästa nummer fortsätter vi med lösningen av Kings Quest VI. Men om du känner att du inte kan vänta, om det pirrar så där härligt i kroppen och du bara måste få veta vad som händer härnäst – hav tröst. Redan nu är all hjälp tillgänglig! På en gång alltså!! Pronto, genast utan fördröjning och på en gång!!! No shit, vi skojar inte.

Om du har problem längre fram i spelet och inte orkar vänta på nästa avsnitt kan du ringa vår lösningslinje: telefon 0712-125 50 (4:55 kr/min.)

AMIGA DATASPEL

Spel till Amiga 500, 500 Plus, 600, 1000, 1200, 2000, 2500, 3000 & 4000.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

ACTIONSPEL

ACTIONSPEL	PRIS
ALIEN 3	339
ANC. ART WAR IN SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
ARACHNOPHOBIA*	249
BACK TO FUTURE 3**	299
BATTLE TOADS	259
BLOB	329
BONANZA BROTHERS*	299
CIRCUS ATTRACTIONS**	249
CYBERPUNKS	349
DARKMAN	299
DEATH BRINGER**	299
DEEP CORE	329
DENNIS	339
DICK TRACY	299
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
FIENDISH FREDDY**	299
INCR. CRASH DUMMIES	259
IT CAME FR. DESERT	369
IT CAME FR. DATADISK	229
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENA	339
PAC MANIA**	249
PAPERBOY 2*	299
POWERBOAT*	299
REAL GHOSTBUST.**	299
ROCK & ROLL**	299
SPOT	249
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
THUNDERBIRDS**	249
TIME MACHINE**	299
TIME SCANNER*	299
TOP BANANA*	249
TREASURE TRAP*	299
TURTLES 1	299
TYPHOON THOMPSON	249

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	**369**
BURNING RUBBER	339
DRIVIN FORCE**	299
F1	349
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
MICRO MACHINES	329
NIGEL MANSELL**	369
RACE DRIVIN**	299
SKIDMARKS	**339**
ULTIMATE RIDE**	299

**=fungerar ej på A1200/4000.

FIGHTINGSPEL

FIGHTINGSPEL	PRIS
BODY BLOWS GALACT.	339
DANGEROUS STREETS	339
ELFMANIA	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369

FLYGSPEL

FLYGSPEL	PRIS
ARMOUR GEDDON 2	**349**
B17 FLYING FORTRESS	399
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 1	499
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.****	169
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 2 Mb minne på A600.
****=kräver Their Finest Hour.

FOTBOLLSSPEL

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. 94 SEASON***	159
CHAMP.M. END SEAS.***	229
CHAMP. M. ITALIA	**349**
CLUB FOOTB. MAN.	**369**
EMPIRE SOCCER 94	349
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3****	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD. PREM. L. CH.	369
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL WORLD C.	369
PREMIER MAN. 1/2	299/129
SENSIBLE SOCC. 92/93	299
SENSI. SOC. INT'L ED.	259
SIERRA SOCCER	**339**
SOCCER KID	369
TACTICAL MANAGER	**339**
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SOCCER	269

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Manager 93.
****=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.

PLATTFORM

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
BENEFACTOR	**349**
BRIAN THE LION	349
BUBBA 'N' STIX	**339**
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
FUZZBALL	249
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
HUMANS 1/2 *Pris/st.*	369
IMPOSSIBLE MISS. 2025	429
JOE & MAC**	329
LEMMINGS 2 TRIBES	369
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MR. NUTZ	339
PAC LAND**	249
PUGGSY	369
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	329
TERRYS BIG ADV.**	249
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	329

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

PREMIER MANAGER 2
129 KR.
Max en per kund.

ROLLSPEL

ROLLSPEL	PRIS
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	**429**
HIRED GUNS	439
ISHAR 3******	**419**
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
LEGENDS VALOUR***	469
PALADIN 2	349
PERIHELION	369
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	249

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 Mb minne.
****=ej Amiga 3000.

SIMULATORER

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SILENT SERVICE 2	249
SIM LIFE***	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMANDER	**229**
WOLFPACK*	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 MB minne.

SKJUTASPEL

SKJUTASPEL	PRIS
ALIEN BREED 2	339
BETT. DEAD TH. ALIEN**	249
BLASTAR	329
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
DIE HARD 2**	299
DISPOSABLE HERO	339
P.O.W.*	299
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299
VOLFIED	249

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL

SPORTSPEL	PRIS
BRUTAL SP. FOOTBALL	249
FAST BREAK *Basket*	299
JACK NICKL. UNLTD	249
LINKS***	249
RUGBY WORLD CUP**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

CLUB FOOTBALL MANAGER från Imagine. Bli manager för ett fotbollslag. Ta ut ditt lag, och köp och sälj spelare på transfermarknaden. Ändra på din taktik under matchens gång, skall du försöka hålla 1-0 eller skall du försöka få in ett mål till. Träning. Scouter. Ungdomslag. Skador. Sponsorer. Förbättra läktarna. Spela vänskapsmatcher och cuper. *"En stark utmanare till årets bästa managerspel." CU Amiga betyg 90%.* Pris **369** kr.

D-DAY THE BEGINNING OF THE END från Impressions. Utmaningen för de allierade: upprätta ett brohuvud och krossa allt motstånd på vägen till Berlin. För axismakterna: stoppa dem och bevara Tredje Riket. Som överbefälhavare över de allierade eller axismakterna, börjar du med din sidas faktiska resurser och positioner vid 6:e Juni, 1944. Din arsenal för krigets sista år inkluderar flygplan, stridsvagnar och en stort utbud av vapensystem. Spelområdet täcker England, Frankrike, spanska gränsen, norra Italien och själva Tyskland. En eller två spelare. Pris **439** kr.

DETROIT från Impressions. Detroit är en utmanande affärssimulator som ger dig makten över ditt eget bilföretag! Som direktör på företaget från 1908 till 2008, kommer du att börja med tillräckligt med kontanter och en prototyp av en ny bil. Det är upp till dig att använda det senaste i bilteknologin för att producera bilar som köparna kommer att älska och som konkurrenterna kan avundas. Skapa sedan din reklamkampanj för att hjälpa dig att sälja dina skapelser över hela världen. Du kan utveckla dina egna bilar. Besluta hur din bil skall se ut, och vilka delar som skall ingå. Här är din chans att skapa din egen drömbil… så länge som du har teknologin och kontanterna att betala för den. Sedan tar du ditt mästerverk genom en serie av hårda tester. Sofistikerade formler beräknar bränsle effektiviteten och prestanda. När du är nöjd med bilen och när den möter myndigheterna krav, kan du börja serietillverka bilen. När ditt automobilimperium växer, besluta när och var du ska öppna nya fabriker och försäljningskontor över hela världen. Anställ nya medarbetare och investera i forskning och utveckling för att hålla dina skapelser på den yttersta nivån. Nio olika typer av fordon (sportbilar, lyxbilar, fyrhjulsdrivna, mfl). 1-3 spelare. Kräver hårddisk eller en extra diskdrive. Pris **439** kr, A1200 **439** kr.

ON THE BALL WORLD CUP EDITION från Ascon. Som manager och tränare över ditt landslag, utmaningen är att leda ditt land till seger i VM. Mycket bra grafik, matcherna spelas framför dina ögon på ett mycket realistiskt sätt. Något misstag i ditt träningsprogram, laguttagning eller formation kommer att märkas med en gång, men det är inte försent att byta in avbytare eller ändra din taktik. 1-4 spelare. Hela VM eller börja med kvalet. *"…det bästa fotbollmanager spelet som jag någonsin har spelat." CU Amiga betyg 94%.* Pris **369** kr, A1200 **419** kr (A1200 ver. kräver hårddisk).

STRATEGISPEL

STRATEGISPEL	PRIS
ARMADA	369
BLUE AND THE GREY	429
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
D-DAY BEG. OF END	439
DELUXE STR. POKER 2	299
DETROIT******	**439**
DUNE 2	**379**
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
K240	**369**
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RAILROAD TYCOON***	249
STARLORD	**429**
SUPER TETRIS	369
THE SETTLERS	**439**
TYPHOON OF STEEL	369
VIKINGS FIELDS CONQ.	329
WHITE DEATH	399

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.

ÄVENTYRSSPEL

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	**369**
DEJA VU 1	299
FLASHBACK	369
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	499
KINGS QUEST 6	**439**
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISLAND 1/2	249/399
PLAN 9 FR. OUT. SPACE	399
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON THE SORCERER	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/399
SPACE QUEST 4****	499
UNIVERSE	**429**
VALHALLA LORD OF INF.	369
WONDERLAND	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=på engelska.
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.

SUPERBILLIGT PRIS

89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 2, STUNT CAR RACER

**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBILLIGT PRIS

149 KR/ST.

FINAL CONFLICT, HIGH STEEL**, HUNT FOR RED OCTOBER**, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** MENACE, PRINCE OF PERSIA, PUZZNIC, RORKES DRIFT, RUNNING MAN*, SORCERERS APPRENTICE*, TOYOTA CELICA RALLY

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBRA SPEL PRIS

159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, APIDYA, **ARCADE POOL,** ARNIE 1 eller 2, ASSASSIN SPECIAL EDITION, BLOOD MONEY**, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHALLENGE GOLF, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION*, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIREHAWK, FLIP IT MAGNOSE**, **FLIGHT OF THE INTRUDER,** FLY HARDER, GO FOR GOLD***, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT**, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HERO QUEST**, INDY JONES 4 ATLANTIS ACTION GAME, JAGUAR XJ220**, JOCKY WILSON DARTS*, JOHN BARNES, KEEF THE THIEF, KICK OFF 1*, LASER SQUAD, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS**, MEAN 18, MEGA TWINS*, MOONSHINE RACERS, MURDER, MYTH**, NAVY SEALS**, ONSLAUGHT**, OPERATION HARRIER*, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**, PASSING SHOT*, PINBALL MAGIC, PREMIERE**, PUTTY, RETURN TO ATLANTIS**, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, THUNDERBOY**, THUNDERHAWK**, TOKI, TORVAK THE WARRIOR*, TROLLS, TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VENUS THE FLY TRAP**, WARZONE, WATERLOO, WINTER SUPER SPORTS**, WOLFCHILD, WWF 2, XENON 2, ZORK 2 eller 3.

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=Games Summer Ed. Ej A1200.

DÖDSBRA SPEL PRIS

199 KR/ST.

4D SPORTS BOXING, **BLACK CRYPT,** BOBS BAD DAY, **BODY BLOWS,** BLUE MAX, BUDOKAN, CHESS CHAMPION 2175, CLOCKWISER, CYBERCON 3, DAYS OF THUNDER**, EUROPEAN FOOTBALL CHAMP., F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GLOBDULE, GRAND SLAM TENNIS, GUNBOAT, GUNSHIP, HOYLES BOOK OF GAMES 2 eller 3, INDIANAPOLIS 500, JET, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, MISSION ELEVATOR**, NIGHT SHIFT, **PIRATES,** PRIME MOVER, PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, RISKY WOODS, **ROAD RASH,** ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, SOCCER TEAM MANAGER, SPACE PORT*, STRIKE FLEET, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, THE COLONY, THE CYCLES, THE GAMES ESPANA 92**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WIZKID**, WIZ 'N' LIZ, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACKEN

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

Köp för 750 kr och du får F117A NIGHTHAWK värde 429 kr utan extra kostnad.

(Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

AGONY, ANOTHER WORLD, ARCHER MACLEANS POOL, AWESOME, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, CHRISTMAS LEMMINGS, COLONELS BEQUEST, **CRUISE FOR CORPSE, CURSE OF ENCHANTIA,** DUNE 1, EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, **KGB,** LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, M1 TANK PLATOON, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, OPERATION STEALTH, POPULOUS 2, STREET FIGHTER 2, **WING COMMANDER,** WINTER GOLD***

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Winter Edition.*

SPELPAKET

5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES Schack, Bridge, Backgammon, Dam och Go. Pris 199 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Lancaster, Sky Fox 2, Eliminat. och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, Int'l Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POWER HITS* Shanghai, Battletech 1, Fight. Bomber, G.B. Air Rally, Wicked, Champ. Golf, Ports of Call, Hacker 2, Little Comp. People och Spindizzy Worlds. Pris 299 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim Life och Sim Ant. Pris 449 kr.

TEAM 17 COLL. Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter 1, TV Sp. Football och Falcon. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

KOMMER SNART TILL AMIGA

Reservation för leveransförseningar på grund av tillverkaren.

FIELDS OF GLORY	OKT
MANCH. UTD PR. CD32	OKT
OVERLORD *Flygsimulator*	OKT
PINKIE	OKT
SIM CITY 2000 1200	OKT
SOCCER KID CD32	OKT
TACTICAL MAN. ITALIA	OKT
THE CLUE	OKT
THEME PARK A1200	OKT
TOP GEAR 2	OKT
UFO A1200	SEPT
WORLD OF SENS. SOC.	OKT

A1200 SPEL

	PRIS
ALIEN BREED 2	369
BANSHEE	**369**
BODY BLOWS	**229**
BRIAN THE LION	349
BRUTAL FOOTB. DLXE	269
BURNING RUBBER	339
CIVILIZATION	469
DANGEROUS STREETS	339
DETROIT* **	**439**
GUNSHIP 2000	429
HEIMDALL 2	**429**
IMPOSSIBLE MISS. 2025	429
JAMES POND 3	369
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL WORD C.*	419
OUT TO LUNCH	349
ROBOCOD	159
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON THE SORCERER	499
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**439**
TORNADO*	**479**
TOTAL CARNAGE	369
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

**=kräver hårddisk.*
***=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

CD-32 SPEL

	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BANSHEE	**369**
BATTLE CHESS ENH.	399
BATTLE TOADS	349
BRIAN THE LION	279
BRUTAL SP. FOOTBALL	369
BUBBA 'N' STIX	**369**
CASTLES 2	369
CHAOS ENGINE	339
CHUCK ROCK 1/2	229/369
DISPOSABLE HERO	369
ELITE 2 FRONTIER	369
FIRE & ICE	339
FURY OF THE FURRIES	369
GLOBAL EFFECT	369
GUNSHIP 2000	**369**
HEIMDALL 2	**439**
HUMANS 1 & 2	369
IMPOSSIBLE MISS. 2025	369
JAMES POND 3	429
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MICROCOSM	499
NAUGHTY ONES	349
NICK FALDO *kräver mus*	429
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
SENSI. SOC. INT'L ED.	349
SIMON THE SORCERER	499
STRIKER	369
ULTIMATE BODY BLOWS	369
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 2	369

**=fungerar även på CDTV.*

BÖCKER

	PRIS
BANE COSM. FOR. HB	159
BLADE DESTINY HB	269
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CODENAME ICEMAN HB	129
CONQUEST CAM. HB	129
CORISH GAM. GD. 3RD	249
CURSE AZ. BONDS HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 5/6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 5/6 HB *Pris/st.*	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MIGHT & M. 1/2 HB *Pris/st.*	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MIGHT & MAGIC COMP.	279
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. 3/4 HB *Pris/st.*	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
POOL OF RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
QUESTB. BK OF CLUES	279
QUESTB. KEYS KINGD.	279
RAILROAD TYC. M. STR.	279
RISE OF DRAGON HB	129
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SPACE Q. 4/5 HB *Pris/st.*	129
SWORDS TWILIGHT HB	159
WILLY BEAMISH HB	129

B17 FLYING FORTRESS från Microprose. Det är våren 1942, den amerikanska 8:e flygkåren anländer till England. Deras uppgift är att iscensätta luftoffensiven mot det tyska ockuperade Europa. Slå till på dagtid, från hög höjd, på precisa, strategiska mål. Det tunga bombplanet valt att utföra denna uppgift var B17 - den Flygande Fästningen. Nu, Microprose ger dig den kompletta flygsimulatorn av det legendariska planet från andra världskriget. Lär dig flyga det stora fyrmotoriga bombplanet, i skvadronsformation, genom att använda en mycket detaljerad cockpit instrumentpanel. Ta befälet över en tiomanna besättning på mer än 25 kompletta uppdrag. Identifiera strategiska mål och använd det berömda Norden bombsiktet. Hantera åtta olika kulsprute positioner och försvara ditt bombplan mot Luftwaffe. Navigera tvärs över Europa när du lyfter från flygfältet i östra England. Pris 399 kr.

CRUISE FOR A CORPSE från Delphine. Som kriminalinspektör Raoul Dusentier, har du blivit bjuden på en drömkryssning i Medelhavet, men knappt så har kryssningen börjat när du blir till tillkallad att undersöka ett skandalartat brott - mordet på din värd. Utfråga de andra passagerarna i en sann Agatha Christie tradition. Tjuvlyssna på misstänkta för att få värdefull information. Helt interaktivt äventyr i full 3D grafik. Användarvänligt peka och klicka spelsystem. *"...en sann njutning som utan tvekan kommer tilltala varje speltokig Amiga användare" Amiga Action betyg 93%.* Pris 229 kr.

CURSE OF ENCHANTIA från Core. Den magiska världen av Enchantia är under förbannelsen från en mäktig och elak häxa. För att tillfredsställa hennes begär för evig ungdom, behöver hon en ung pojke som den slutgiltiga ingrediensen till en föryngringsdryck. Du måste kämpa genom detta mytiska och farofyllda land för att befria dig själv ur denna onda förbannelse. Pris 229 kr.

RAILROAD TYCOON från Microprose. Bygg ditt eget järnvägsimperium. Du har total kontroll. Välj mellan att starta på 1800- eller 1900 talet. Bygg din järnväg mellan olika städer. Frakta passagerare, post, råvaror och färdiga produkter till olika städer. Köp aktier i konkurrenter. Priskrig mellan olika järnvägsbolag. Bygg broar, hotell, fabriker och tunnlar. Ej A600. Pris 249 kr.

JOYSTICKS

	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
GRAVIS GAME PAD	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QS AVIATOR	429
QS FLIGHT GRIP	169
QS INTRUDER 1	389
QS MAVERICK 1	219
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179
THE BUG	199

NYTTOPROGR.

	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 1	299
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
BLITZBASIC 2	799
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
HAN. BARB. WORKSH.	599
TYPE SMITH 2.0	1999

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

MÖSS

	PRIS
QS MOUSE	239

CD-32 NYTTO

	PRIS
VIDEO CREATOR	449



ETT MÄSTERVERK FÖR ENDAST 9 KR.

SWIV är ett häftigt skjutaspel. Välj mellan att flyga en helikopter eller åka med en bepansrad jeep och förbered dig på ta dig in på fiendeområdet. Kämpa mot fiende helikoptrar, stridsvagnar, ubåtar, svävare, snöskotrar och gigantiska vapeninstallationer. Men se upp, fienden är beväpnad med de senaste vapensystemen, t.ex. missiler. Möjlighet att spela två spelare samtidigt. "...ett mästerverk..." CU Amiga betyg 90%. "Den mest glädjande strålande vackraste grafiken i universum." Zero betyg 91%. Betyg 93% i The One. Pris 9 kr. (Max en per kund. Fungerar ej på A1200/4000).

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ______________________

GATUADRESS: ______________________

POSTNR: ________ ORT: ______________________

TELEFONNUMMER: ________ / ________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift. Nya spel kommer varje vecka, ring oss!

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 429 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ AFRIKA KORPS (ej Plus, 600 &1200/4000. Strategi)
- ❑ ALFRED CHICKEN ("otroligt spelbart. De finns ton av hemliga rum och bonusar att hitta... du kommer att ha svårt att hitta ett bättre icke nonsens plattformspel." enligt CU Amiga betyg 86%
- ❑ ALFRED CHICKEN 1200
- ❑ F117A NIGHTHAWK (flygsim)
- ❑ HUNT FOR RED OCTOBER (jakten på Röd Oktober)
- ❑ MC DONALD LAND
- ❑ NICK FALDO'S GOLF
- ❑ PALADIN 2 (rollspel)
- ❑ PAPERBOY 2 (ej Plus, 600 &1200/4000)
- ❑ ROCKET RANGER (ej 1200)
- ❑ SIM LIFE A1200 (end. 1200)
- ❑ THUNDERHAWK (ej 1200)
- ❑ TV SPORTS FOOTBALL (ej Plus, 600 &1200/4000)
- ❑ VIKINGS FIELDS OF CONQUEST (strategi. Mycket bra)
- ❑ WORLDS AT WAR (ej A600)
- ❑ ZOOL 1 1200 (endast A1200)
- ❑ ZYCONIX (ej 1200. Som Tetris)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, PC, PC-CDROM, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Mac, Mac CDROM, Jaguar, Neo Geo, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA



Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Och är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet "****Vägvisaren****". (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

BENEATH A STEEL SKY

I nummer 3/94 skrev ni att man kan hitta sprängdeg i lagret på rörfabriken. Men jag kan bara hitta WD40 och en nyckel!

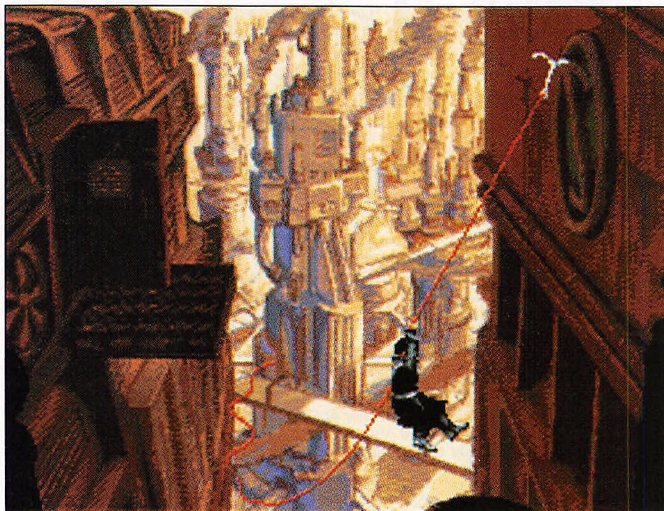
Vad sägs om att lyfta på gallret som ligger på golvet och titta vad som finns därunder?

För att komma vidare in i rörfabriken måste jag tydligen ge Lamb nånting. Men vad?

Tja, det är ingen större idé att du försöker muta honom med något som du hittat på denna nivå – visserligen tar han emot din smörgås, men det räcker inte. När du lagat hissen och åkt ner till Belle Vue, försök att fixa något som Lamb blir riktigt glad för – en liten resa, till exempel.

Kan man plocka med sig saker från LINC-rymden?

Javisst. Eller rättare sagt, du kan bara ta med data från LINC-rymden – allt du ser är symboler för någon slags information. När du tar ett dokument eller ett program (som julklappen) lagras dessa på det ID-kort som du loggat in med. För att studera informationen måste du logga in på en vanlig terminal och läsa de dokument du plockat med dig.



Beneath a Steel Sky

Vad ska jag göra i Lambs lägenhet?

Två saker. Ta videobandet och mata katten.

Jag är nere i androidlabbet och har fått tag i Gallaghers ID-kort. Men när jag loggar in mig i LINC-rymden kan jag inte få tag i stämgaffeln. Jag har prövat allt, men ögat bara skjuter mig, trots att jag använt blindbocken!

Det viktiga här är att vara snabb. Direkt när du förblindat ögat måste du snabbt gå in i nästa rum och göra samma sak med ögat där. Gå vidare till rummet där stämgaffeln ligger – om du inte sölar på vägen ska du hinna fram och ta den precis innan ögat öppnas igen.

Jag är fast i androidfabriken. Joey har fastnat i handsensorn och jag kommer inte vidare - rummet längre fram slutar i en avgrund med slem. Vad gör jag?

Du måste in i LINC-rymden med hjälp av Gallaghers ID-kort. När du har fått tag på stämgaffeln kan du komma åt viruset, som laddas ner på kortet när du tar det. Logga ur och använd kortet på datorn som styr vävnadstillväxten i det lilla "akvariet".

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

Jag har förstått att det finns en nyckel i Henrys hus som man måste ha för att öppna kistan. Men jag hittar ingen!

Vält bokhyllorna och titta på baksidan av dem så hittar du ett litet föremål inlindat i tejp. Detta är nyckeln, men för att kunna få bort tejpen måste du tillbaka till universitetet och leta igenom Indys förråd där det står en burk med terpentin. Lägg nyckeln i burken, så löses tejpen upp.

Hur öppnar jag dörren inne i rummet i katakomberna där det står ett piano? Ska man spela något, eller?

Jag förmodar att du menar rummet där det står ett gäng dödskallar som det går att spela på. Titta i Graal-dagboken (alltså den som du kan öppna i själva spelet), där står vilka noter du ska spela på dödskallarna för att dörren ska öppna sig.

POLICE QUEST 1

Jag har stoppat Lonnie Wests mördare, fått ut honom ur bilen och sagt upp med händerna. Men nu då? Ska jag sätta handbojor på honom – jag får bara meddelandet att jag först måste ha kontroll över honom när jag försöker det.

Jag förmodar att du har ett original av spelet, för hela proceduren med att slå brottslingar i handfängsel finns nämligen beskriven i handboken som kommer med i spelförpackningen. Leta på "Miranda code" så hittar du en beskrivning som steg för steg beskriver hur du ska göra.

POLICE QUEST 2

Vad ska jag göra efter att jag tagit fängelsefotot på Bains?

Fråga om den kidnappade polismannen, och läs hans personakt (file). Fråga sedan om bilen som Bains flydde i (getaway car).

Lämna fängelset, ta din pistol igen och sätt dig i bilen. Anropa nu sambandscentralen, så får du reda på att en stulen bil har påträffats i köpcentret. Åk dit och kontrollera fordonet med specialutrustningen som du har i bagageutrymmet.

SECRET OF MONKEY ISLAND

Jag har fått med mig Otis som besättningsman, men jag får inte ut honom ur cellen. Vad gör jag?

Du måste fixa så att han kommer ut förstås. Förmodligen har du redan prövat med filen du hittade i morotskakan, men den hjälper föga. Gå istället tillbaka till Scumm-baren och plocka åt dig alla groggstop du kan hitta. Fyll sedan ett med grogg från den stora tunnan i köket och skynda dig tillbaka till fängelset. Denna grogg är extremt stark och fräter sönder det mesta, därför får du hälla över vätskan i ett nytt stop innan det gamla fräts sönder. Framme i fängelset – häll groggen på låset.

Var hittar jag apblodet och kraniet?

Om jag inte minns helt fel står det en flaska fint rött vin i kaptenens skåp (käka lite flingor så hittar du nyckeln). Den pressade skallen, eller kraniet, är inget mindre än piratflaggan som vajar högst upp i masten på skeppet.

Jag har gett apan fem bananer så att han följer efter mig. Vad ska jag med honom till?

Apan fungerar som dörröppnare vid ingången till det stora aphuvudet. Dra en gång i näsan på totempålen, så härmar han dig sedan. Nu kan du gå in till aphuvudet och se dig omkring.

Genvägen

*Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till **Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet "**Genvägen**".*

WINGS

På skärmen där det står WINGS kan du trycka in höger musknapp, Ctrl, vänstra Shift och vänstra Amiga-knappen. Du kan nu trycka på någon av bokstäverna i ordet WINGS för önskad effekt.

W – Slår av och på musiken
I – Gör **Caps Lock** till en autofire-knapp
N – Inga uppdrag i flygskolan
G – Gissa vad
S – Spara spelet utan att avsluta det

Du kan även gå till flygskolan och klicka på flygplanets röda prick för att gå tillbaka till huvudmenyn. (Ibland frågar datorn om du vill avsluta spelet – svara nej!) Gå nu tillbaka till flygskolan och döp en pilot till "Orca The Killer Tomato" (det måste stå precis så, om det inte fungerar så pröva att skriva in det igen). Orca har redan sina vingar och han är bäst på alla färdigheter.

För att komma till en stor fuskmeny kan du gå till flygskolan och göra en pilot med namnet "Who is The Riddler" (med två mellanslag före, precis som det står), och istället för att trycka på return trycka på "Esc" tangenten. Nu kan du välja mellan en massa roliga fusk.

Anders Landstedt, Sollefteå

HARD DRIVIN'

Starta ett spel med manuell växelkontroll och öka sedan hastigheten till max. Frikoppla sedan så kommer du inte skadas när du kör in i något.

Kristoffer Lange, Stockholm

PGA TOUR GOLF

Om du följer dessa enkla instruktioner kan du inte förlora! Innan utslaget på det första hålet ska du ta fram "tournament statistics". Titta igenom alla siffror och börja spela som vanligt. Du kommer nu upptäcka att datorspelaren ligger en del slag efter. Om du gör likadant på alla hål kommer du vinna ganska bekvämt.

Erik Karlsson, Fredriksborg

WING COMMANDER

När du startar spelet och det ber om ditt Callsign skall du skriva "Tigers Claw" i stället för något du själv skulle hitta på. Har du nu skrivit rätt kommer du att tilldelas en cummitar efter andra uppdraget. Fungerar det inte kan du pröva andra sätt att skriva "Tigers Claw" på.

Adam Woods, Knivsta

DEEP CORE (CD32)

Starta spelet precis som vanligt och tryck sedan på **grön, gul, blå** och **röd** knapp samtidigt. Sedan ska du trycka på **framåt-** och **bakåt-**spolningsknapparna tillsammans och sist men inte minst ska du trycka på **grön, gul** och **blå** knapp tillsammans igen. Om du har gjort rätt hörs ett klurigt ljud. För att sedan hoppa över en bana behöver du bara krama till om handkontrollen så du trycker på alla knapparna samtidigt.

Antti Kuukasjärvi, Gislaved

PINBALL FANTASIES

Förutom de gamla vanliga fusken till detta beroendeframkallande spel finns det en "bugg" som hjälper dig till ofantliga högar av poäng. Ladda in en bana (vilken som helst), och välj 8 players (F8). När player 1 i vanliga fall skulle få en miljon poäng kommer han nu få två miljoner. Player 3 får tre miljoner, player 4 får fyra och så vidare.

Erik Thunberg, Degerfors

FATMAN (AGA)

Några koder:

1.2	460041	(11 liv)
1.3	250053	(10 liv)
2.1	245031	(12 liv)
2.2	232000	(15 liv)
3.1	425075	(8 liv)
3.2	017357	(18 liv)
4.1	002023	(13 liv)
4.2	561353	(18 liv)
5.1	553020	(13 liv)
5.2	543021	(13 liv)
6.1	530025	(13 liv)
Extra	302050	(10 liv)

Henrik Bylund från Sundsvall

HUMANS

Några nivåkoder:

3. GET A LIFE
4. CARLOS
5. HOWIE
6. MOOBLE
7. CSL
8. THE HUMBLE ONE
9. PIXIE

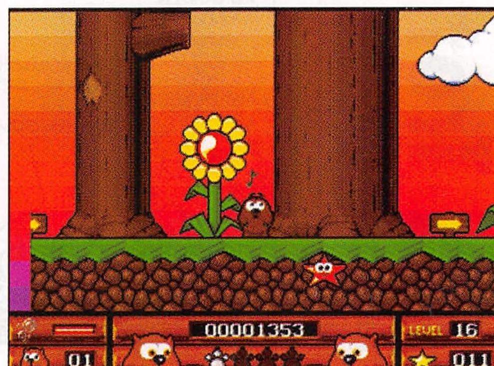
THE ADDAMS FAMILY

Starta spelet som vanligt, och gå in genom dörren som leder till huset. Gå nu åt vänster (inte upp för trappan) tills du står cirka en centimeter från väggen. Dra uppåt så kommer en dörr att öppnas. Gå igenom dörren, uppför trappan och upprepa det tidigare tricket. Du kommer sedan hitta cirka 28 extraliv och massor av pengar.

Thomas Toivanen från Koler

BEAVERS

Starta spelet som vanligt, och skriv sedan under spelets gång "BIGGIGBIB". Nu kan du använda **F2** för att hoppa över banor. Du kan också hålla ner **SPACE** och använda joysticken för att flytta omkring dig på banan (om du håller ner fireknappen rör du dig snabbare).



Marcus Orreving, Brämhult

UGH!

Nivåkoder:

1. FREISCHTIL
2. SELBSTLAEUFER
3. HENNABREGGL
4. PFANNEHEISS
5. SOICHGOMBASEPP
6. 2PFUNDHACKEFLEISCH
7. DOGODDERDEIG
8. SPAMSPAMBEANSNSPAM
9. SEMPRINT
10. PROFRJGUMBY
11. CONFESS
12. MITTERMEIER
13. DIESCHNICKIANGST
14. INTERESTINGPEOPLE
15. INSURANCESKETCH
16. ITSTHEARTS
17. ARTHURTWOSHEDS
18. HAROLDTHESHEEP
19. PICASSOONBICYCLE
20. SPANISHINQUSITION
21. LUIGIUERGOTTI
22. JIMMYBUSSARD
23. KENCLEANAIRSYSTEM
24. JOHANNGAMBOLPUTTY
25. TRAINSPOTTING
26. BICYCLEREPAIRMAN
27. IRVINGCSALTZBERG
28. THEENDBERG
29. HOWTOFLINGANOTHER
30. THECATSATONTHEMAT



Resten av koderna kommer i ett senare nummer.

HIRED GUNS

Starta kampanjen och välj sedan som vanligt ett uppdrag (vilket som helst). Ta alla saker du kan hitta på uppdraget och tryck sedan **CTRL-A.**

Välj nu samma uppdrag igen så kan du ta samma saker igen, de ligger nämligen kvar!

Gör detta så många gånger du orkar eller tills du skäms.

Per Ljunggren, Munkfors

*Vinnare denna gång blev **Anders Landstedt** från Sollefteå med fusket till WINGS. Han vinner **Beneath a Steel Sky**, som var hans önskespel! Lycka till med fuskandet, och kom i håg att den som skickat in det bästa fusket i varje nummer nummer vinner ett spel!*

Herman
av Kari Bihlmeier







Fox Trot
av Bill Amend









Krax
av Jeff MacNelly





Sigges Lagun
av J.P. Toomey

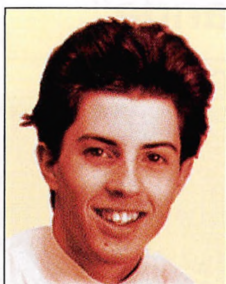








Datormagazins C-skola (Menyer) Del 2


Niklas Lindholm

För att bli en fullfjädrad programmerare måste man kunna hantera knappar. Allas vår C-expert Niklas Lindholm lär i detta avsnitt av C-skolan ut hur man trycker på rätt knappar.

I det här andra avsnittet om GadTools har det blivit dags att prata om knappar. "Knapp" är egentligen en ganska dålig översättning av det engelska ordet "gadget". Enligt Prismas engelska ordbok betyder det "1 tillbehör, finess; anordning 2 grej, manick".

I GadTools finns det 12 olika typer av knappar. Detta är tyvärr för många för att kunna beskriva allihop i tidningen. Vi kommer därför bara att ta upp de vanligaste. I detta avsnitt ska det handla om det man nog först tänker på när man säger "knapp". Det är helt enkelt små rutor som man klickar på när något ska hända. I de kan det t.ex. stå "Ok", "Spara" eller "Sök".

Vi hoppar direkt in i dagens programexempel. Vad programmet gör är att öppna ett litet fönster som liknar en dialogruta med två knappar, "Ja" och "Nej". Innan funktionerna finns något nytt. Vi definierar här en TextAttr-struktur som sedan används när knapparna skapas. TextAttr beskriver ett typsnitt. I det här fallet är det topaz 8, d.v.s. det inbyggda systemtypsnittet.

Första funktionen heter **eventloop()**. Vi hoppar dock över den tills vidare och går ner till **main()**. Efter att ha öppnat bibliotek, låst skärmar och hämtat VisualInfo så anropas en funktion som heter **CreateContext()**. Denna funktion ger oss något att starta med när vi sedan börjar skapa knappar. Med som argument skickas adressen till en pekarvariabel. I denna variabel läggs startadressen till listan av knappar så vi kan skicka med detta till **OpenWindowTags()** senare.

Nu börjar vi fylla i värden i en NewGadget-struktur. För TopEdge-fältet räknar vi ut ett värde med hjälp av lite information i Screen-strukturen som fönstret ska öppnas på. Detta är för att kompensera för titelraden som ju kan vara olika stor beroende på vilket typsnitt som används. Eftersom pixelkoordinatsystemet i fönstret räknar med titelraden så måste knappen hamna längre ner ju större typsnitt som används.

I GadgetText lägger vi en sträng till den text som ska stå i knappen. Som du ser börjar strängen med ett understrykningstecken ('_'). Detta betyder att bokstaven efter (i det här fallet J) kommer att bli understruken. I fältet GadgetID stoppar vi in ett värde så vi senare kan känna igen knappen när den väljs.

Nu är det dags att skapa knappen. Detta görs med funktionen **CreateGadget()**. Första argumentet talar om vilken typ av knapp det ska vara. I det här fallet är det BUTTON_KIND, dvs en vanlig knapp. Andra argumentet är en pekare till den gadget som skapades senast, så att CreateGadget() kan haka på den nya efter denna. Vi har dock inte skapat någon ännu och därför skickar vi med den pekare som vi fick av CreateContext().

Det tredje argumentet är adressen till NewGadget-strukturen. Efter detta kommer en tag-lista. Vi har här bara angett en tag, **GT_Underscore**. Detta talar om vilket tecken som ska användas som understrykningstecken i GadgetText.

Om man t.ex. måste ha '_' med i textfältet så kan man använda något annat tecken för att markera att en bokstav ska vara understruken.

NewGadget-strukturen som skickas med till CreateGadget() ändras inte på något sätt. Därför behöver vi bara fylla i de fälten som är annorlunda när vi ska skapa den andra knappen. När så även den andra knappen är skapad så kollar vi om detta lyckades och öppnar i så fall fönstret. Nu kanske någon undrar om man inte borde ha kollat detta även efter det att första knappen skapats. CreateGadget() är dock så finurligt gjord att om man skickar med en noll-pekare som andra argument så misslyckas funktionen automatiskt. Om man då skapar en himla massa knappar och det misslyckas någonstans mitt i så kommer resten bara att "rinna igenom" utan att det händer något.

Nåväl, nu vi nu öppnar fönstret så har vi med en tag **WA_Gadgets** där pekaren till listan av knappar skickas med. Vi har även en ny tag för att tala om höjden på fönstret, **WA_InnerHeight**. Med denna tag blir fönstret alltid lika stort inuti, oavsett titelradens storlek.

Även vid **WA_IDCMP** finns lite nytt. **IDCMP_REFRESWINDOW** måste finnas med för att GadTools-knappar ska fungera. Detta gör även att man inte får ha med **WA_NoCareRefresh** någonstans. BUTTONIDCMP är en samlingsdefinition för de IDCMP som behövs för en **BUTTON_KIND**-knapp. Här kanske det finns med IDCMP som vi redan har angett ändå. Detta gör dock ingenting eftersom bitarna OR:as ihop.

När fönstret är öppnat så anropas **GT_RefreshWindow()** så att knapparna ska ritas ut ordentligt. Efter detta så anropas eventloop() och programmet går in i händelseslingan. En stor skillnad här mot tidigare är vi använder **GT_GetIMsg()** och **GT_ReplyIMsg()** istället för de gamla vanliga **GetMsg()** och **ReplyMsg()**. Detta beror på att GadTools ligger som ett skal ovanpå det vanliga Intuition. En del GadTools-knappar genererar fler IDCMP-meddelanden än man egentligen är intressad av. Därför används dessa nya funktioner som filtrerar bort en del meddelanden.

När vi får ett meddelande så plockar vi ut Class-fältet och IAdress-fältet. När något har hänt med våra knappar så kommer variabeln gad att innehålla en pekare till den aktuella knappen. (När man får något annat meddelande som t.ex. **IDCMP_CLOSEWINDOW** ska man naturligtvis inte använda den här variabeln eftersom den då kan innehålla vad 17 som helst.)

IDCMP_GADGETUP heter meddelandet som talar om att någon har valt en knapp. Nu kollar vi i GadgetID för att få reda på vilken knapp det är och skriver ut rätt text.

När man får ett IDCMP_REFRESHWINDOW ska **GT_BeginRefresh()** och **GT_EndRefresh()** anropas som de görs i exemplet. Varför kan jag inte gå in på här, men det är viktigt att detta görs.

Det var hela programmet och så här till slut tänkte jag förslå en liten övning. De första bokstäverna i knapparna blir ju understrukna. Detta brukar betyda att man kan trycka på den tangenten för att välja knapparna. Detta är dock ingenting som GadTools tar hand om utan det måste man sköta själv. Utöka programmet så att detta blir möjligt. Lycka till!

Niklas Lindholm

KURSPLAN

Del 1: Menyer
Hur man definierar menyer för ett fönster och kollar av när användaren väljer bland dem.

Del 2: Knappar
Hur man definierar den enklaste typen av knappar i ett fönster.

Del 3: Knappar forts
Stränginmatningsrutor samt hur man ändrar knappar.

Del 4: Knappar slutet
Markeringknappar och "radioknappar".

Listning C-skolan

```
#include <exec/types.h>
#include <intuition/intuition.h>
#include <intuition/gadgetclass.h>
#include <libraries/gadtools.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <clib/gadtools_protos.h>
#include <stdio.h>

#define JAKNAPP  1
#define NEJKNAPP 0

struct IntuitionBase *IntuitionBase;
struct Library *GadToolsBase;

struct Window *mywin;

struct TextAttr topaz8 = { "topaz.font", 8, 0, 0 };

void eventloop(void) {
    struct IntuiMessage *intmess;
    struct Gadget *gad;
    int going = TRUE;
    ULONG class;

    while(going) {
        WaitPort(mywin->UserPort);
        while((intmess = GT_GetIMsg(mywin->UserPort)) && going) {
            class = intmess->Class;
            gad = (struct Gadget *) intmess->IAddress;
            GT_ReplyIMsg(intmess);
            switch(class) {
                case IDCMP_GADGETUP :

/* I GadgetID-fältet ser man vilken knapp som är vald */
                    if(gad->GadgetID == JAKNAPP) puts("Ja");
                    else puts("Nej");
                    break;

                case IDCMP_CLOSEWINDOW :
                    going = FALSE;
                    break;

/* Dessa rader måste vara med när man pysslar med GadTools */
                case IDCMP_REFRESHWINDOW :
                    GT_BeginRefresh(mywin);
                    GT_EndRefresh(mywin,TRUE);
                    break;

            }
        }
    }
}

void main(void) {
    struct Screen *screen;
    struct VisualInfo *vi;
    struct Gadget *gadget, *gadgetlist;
    struct NewGadget newgadget;

    if(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
        OpenLibrary("intuition.library",37L)) {
        if(GadToolsBase = OpenLibrary("gadtools.library",37L)) {
            if(screen = LockPubScreen(NULL)) {
                if(vi = GetVisualInfo(screen, TAG_END)) {

/* Här förbereds det för skapande av knapp(ar) */
                    gadget = CreateContext(&gadgetlist);

/* Fyll i NewGadget-strukturen */
                    newgadget.ng_TextAttr = &topaz8;
                    newgadget.ng_VisualInfo = vi;
                    newgadget.ng_LeftEdge = 20;
                    newgadget.ng_TopEdge = 10 + screen->WBorTop
                        + screen->Font->ta_YSize + 1;
                    newgadget.ng_Width = 50;
                    newgadget.ng_Height = 15;
                    newgadget.ng_GadgetText = "_Ja";
                    newgadget.ng_GadgetID = JAKNAPP;
                    newgadget.ng_Flags = 0;

/* Och skapa knappen */
                    gadget = CreateGadget(BUTTON_KIND,gadget,&newgadget,
                        GT_Underscore, '_', TAG_END);

/* Nu behövs bara det som ska ändras fyllas i */
                    newgadget.ng_LeftEdge = 80;
                    newgadget.ng_GadgetText = "@Nej";
                    newgadget.ng_GadgetID = NEJKNAPP;

/* Nu har vi bytt ut '_' mot '@' för understrykning */
                    gadget = CreateGadget(BUTTON_KIND,gadget,&newgadget,
                        GT_Underscore, '@', TAG_END);

                    if(gadget) {
                        if(mywin = OpenWindowTags(NULL,
                            WA_Title, "Svara!!",
                            WA_Gadgets, gadgetlist,
                            WA_Width, 150,
                            WA_InnerHeight, 45,
                            WA_DragBar, TRUE,
                            WA_DepthGadget, TRUE,
                            WA_Activate, TRUE,
                            WA_CloseGadget, TRUE,
                            WA_IDCMP, IDCMP_CLOSEWINDOW
                                            | IDCMP_REFRESHWINDOW
                                            | BUTTONIDCMP,

                            WA_PubScreen, screen,
                            TAG_END)) {

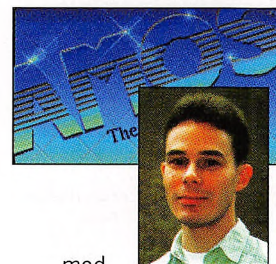
                            GT_RefreshWindow(mywin,NULL);
                            eventloop();
                            CloseWindow(mywin);
                        } else puts("Kunde inte öppna fönstret");
                        FreeGadgets(gadgetlist);
                    } else puts("Kunde inte skapa knapparna");
                    FreeVisualInfo(vi);
                } else puts("Kunde inte få VisualInfo");
                UnlockPubScreen(NULL,screen);
            } else puts("Kunde inte låsa default public screen");
            CloseLibrary(GadToolsBase);
        } else puts("Kunde inte öppna gadtools.library (v37)");
        CloseLibrary((struct Library *)IntuitionBase);
    } else puts("Kunde inte öppna intuition.library (v37)");
}
```

AMOS-rättelse

I förra numrets AMOS-skola blev tabellen över samtliga Interface-kommandon i handboken till AMOS Professional förskjuten. Nedan följer en mer lättläst tabell.

Kommando		Sida
ActiveList	AL	09.03.10
ArrayRead	AR	09.03.09
ArraySize	AS	09.03.10
BAse	BA	09.01.07
BaseX	BX	09.02.01
BaseY	BY	09.02.01
BChange	BC	09.01.13
BOx	BO	09.04.02
BPosition	BP	09.01.12
BReturn	BR	09.01.13
BUtton	BU	09.01.09
ButtonQuit	BQ	09.01.11
CAll	CA	09.02.10
CentreX	CX	09.02.05
DIgit	DI	09.03.07
EDit	ED	09.03.05
EXit	EX	09.01.03
GraphicBox	GB	09.02.02
GraphicEllipse	GE	09.02.04
GraphicLine	GL	09.02.04
GraphicSquare	GS	09.02.03
HorizontalSlider	HS	09.03.07
HyperText	HT	09.03.15
IF	IF	09.02.07
InactiveList	IL	09.03.11
INk	IN	09.02.03
JmP	JP	09.02.06
JumpSubroutine	JS	09.02.07
KY	KY	09.01.14
LAbel	LA	09.02.06
LIne	LI	09.04.02
MAx	MA	09.01.05
MEssage	ME	09.04.01
MIn	MI	09.01.05
NEg	NE	09.01.05
NoWait	NW	09.01.14
PRint	PR	09.01.04
PrintOutline	PO	09.02.04
PUsh	PU	09.04.03
ReTurn	RT	09.02.07
RunUntil	RU	09.01.08
SAve	SA	09.01.08
ScreenHeight	SH	09.02.01
ScreenMove	SM	09.03.17
ScreenWidth	SW	09.02.01
SetFont	SF	09.02.05
SetLine	SL	09.02.04
SetPattern	SP	09.02.03
SetVariable	SV	09.01.03
SetWriting	SW	09.02.05
SetZonevariable	SZ	09.02.09
SIze	SI	09.01.07
SizeX	SX	09.02.01
SizeY	SY	09.02.01
TextHeight	TH	09.02.05
TextLength	TL	09.02.05
TextWidth	TW	09.02.05
UNpack	UN	09.04.01
UserInstruction	UI	09.02.08
VAriable	VA	09.01.03
VerticalSlider	VS	09.03.09
VertText	VT	09.02.06
VLine	VL	09.04.02
XA	XA	09.02.02
XB	XB	09.02.02
XY	XY	09.02.08
YA	YA	09.02.02
YB	YB	09.02.02
ZoneChange	ZC	09.03.12
ZoneNumber	ZN	09.03.14
ZonePosition	ZP	09.03.12
ZoneVariable	ZV	09.02.09

Vinnaren i glostävlingen korad



med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Nu är Amos-sidans glosprogram-tävling avgjord. Hela 74 programmerare skickade in sina program. Och för att hitta en vinnare har vi kört varje program både på längden och på tvären. Det var inte lätt, men efter många timmars väljande återstod till sist bara ett.

Här är alla som tävlat

Vinnare:

1. **Anders Vallden**, Floby
2. Magnus Larsson, Edsbyn
3. Gustav Markkula, Åtvidaberg

Övriga deltagare:

Alf Rynefors, Trollhättan
Anders Blockmar, Järfälla
Anders Mayer, Solbergmoen, Norge
Anders Olsson, Kinna
Andreas Johansson, Rosvik
Carl Henrik Grunditz, Malmö
Daniel Lundqvist, Arkelstorp
David Nilsson, Västerås
David Södermark, Umeå
Eilert Backman, Trollhättan
Elias Jarlebring, Stråtjära
Emil Brink, Huddinge
Fredrik Karlsson, Vålberg
Fredrik Lundvall, Vallentuna
Fredrik Rambris, Beddingestrand
Gustav Nilsson, Tomelilla
Henrik Magnusson, Västra Frölunda
Håkan Parting, Järfälla
J Svensson, Borgstena
Jan Pettersson, Bureå
Jesper Carlsson, Malmö

→

Det var många tävlingsbidrag som uppfyllde de stränga tävlingskraven. Max 100 glosor skulle kunna registreras på två valfria språk. Glosorna skulle förhöras i slumpvis ordning och svarade man fel skulle det rätta svaret visas. Filen med glosorna skulle vara i enkelt textformat. Programlistningen fick dessutom inte vara bredare än 55 tecken eller överstiga 150 rader.

Vinnaren

Vinnaren av Amos-sidans glosprogram-tävling i nummer 12/94 blev **Anders Vallden** i Floby. Han skrev det bästa och mest lättanvända programmet och vinner därför ett presentkort på 500 kronor. Dessutom får de tre bästa varsin T-shirt och musmatta.

Förutom att Anders program uppfyllde samtliga krav, så utmärkte det sig med en mängd extra finesser. Det har ett snyggt grafiskt utseende, där man styr allt med tydliga knappar. Programmet fungerar både under Amos och Amos Professional, och har god struktur. Man gör ingen skillnad på stora och små bokstäver ("BANAN" är samma sak som "banan"). Dessutom är det enkelt att arbeta med. Det sistnämnda var det som avgjorde saken.

Vi gratulerar Anders och tackar för alla tävlingsbidrag.

Har du skrivit något annat bra program? Skicka i så fall det till mig. Blir det publicerat så belönas du med ett presentkort på mellan 100 och 500 kronor. Programmet måste skickas in på diskett, och vill du ha tillbaka disketten så måste du skicka med svarsporto. Alternativt så kan du använda "AMOS"-kommandot på Datormagazins BBS.

Har du några frågor om Easy Amos, Amos eller Amos Professional? Driver du en Amos-klubb? Har du gjort något större program med Amos? Skriv i så fall hit och berätta eller använd vår BBS.

Mac Larsson

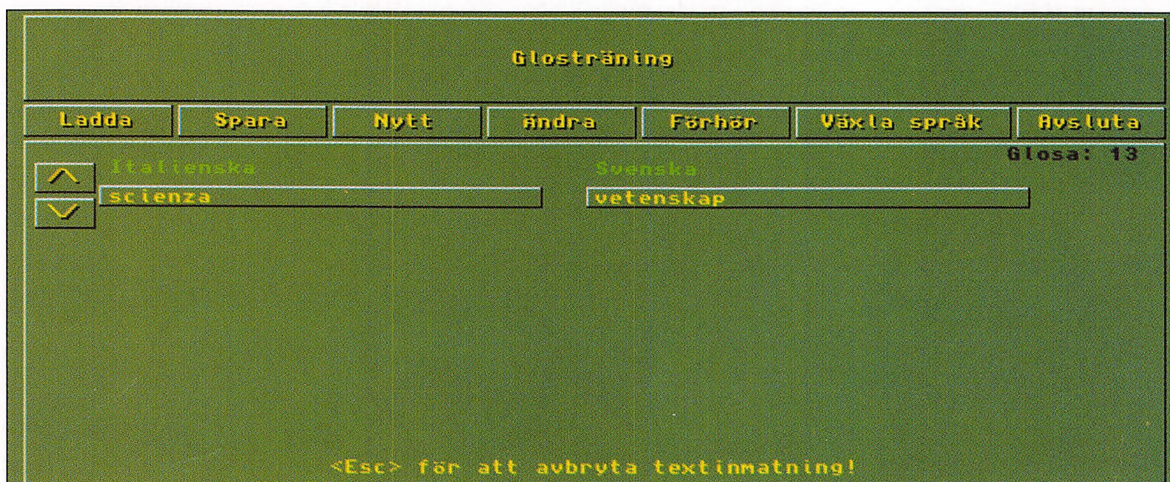
Här är det vinnande bidraget

När du skrivet av hela programmet (och sparat det) så gör du så här: Sätt igång programmet och tryck på "NYTT". Ange på vilka språk glosorna är (exempelvis svenska och engelska). Mata sen in glosorna och avsluta varje ord eller mening med ett tryck på RETURN-tangenten.

När glosorna är inmatade så trycker du på ESC-tangenten två gånger. Då får du upp en dialogruta som ber dig ange filnamnet för dina glosor. Avsluta filnamnet med ändelsen ".GLOS", exempelvis "LÄXA1.GLOS".

Därefter kan du antingen bläddra bland glosorna med upp- och ner-pilarna eller bli förhörd. Väljer du att bläddra bland glosorna och hittar ett felstavat ord, så behöver du bara klicka med musen på ordet för att rätta det. Glöm inte sen att spara ändringen genom att trycka på "SPARA".

När man blir förhörd visas bara orden i den vänstra kolumnen. Vill du



Så här ser vinnarprogrammet ut när man kör det. Här är det någon som ska försöka lära sig italienska.

bli förhörd på motsatta språket så tryck på "VÄXLA" innan du trycker på "FÖRHÖR". Observera att man kan avbryta all textinmatning genom att trycka på ESC-tangenten.

I övrigt så fungerar knapparna så här:

- **"LADDA"** – Laddar en sparad textfil med glosor.
- **"SPARA"** – Sparar en ny eller ändrad textfil med glosor.
- **"NYTT"** – Tömmer minnet på glosor, och man får ange på vilka språk man ska skriva in nya glosor.
- **"ÄNDRA"** – Positionerar markören i det vänstra textfältet för ändring av glosan. När man trycker på RETURN-tangenten så hoppar markören över till det högra textfältet. Man kan också trycka direkt på det fält man vill ändra.
- **"FÖRHÖR"** – Skriver ut en glosa i det vänstra textfältet och väntar på svar i det andra. Vid fel svar skrivs den rätta glosan. När alla glosor har gåtts igenom så får man reda på hur många rätt man hade.
- **"VÄXLA SPRÅK"** – Gör så att språken byter plats.
- **"AVSLUTA"** – Avslutar programmet.
- "Λ" – Gå upp bland glosorna.
- "V" – Gå ner bland glosorna.



Jesper Svennevid, Västra Frölunda
Jimmy Nyman, Habo
Joakim Larsson, Finspång
Joakim Löw, Tyringe
Joakim Möller, Bromma
Johan Isaksson, Gävle
Johan Jansson, Angered
Johan Peitz, Växjö
Jon Lennryd, Blentarp
Jon Nilsson, Bollnäs
Jonas Thorell, Skyttorp
Kent Gustavsson, Sorsele
Kjetil Eide, Heimdal, Norge
Ludvig Gabrielsson, Boden
Magnus Dahlstedt, Linköping
Magnus Eriksson, Lycksele
Magnus Hjalmér, Tomelilla
Magnus Holmgren, Älvkarleby
Magnus Lundborg, Täby
Marcus Mikaelsson, Borgholm
Marcus Pettersson, Linköping
Marianne Hjertberg, Sävsjö
Markus Storm, Nybro
Martin Eliasson, Skärholmen
Martin Johansson, Laxå
Martin Sahlén, Vännäsby
Martin Öberg, Vreta Kloster
Mats Sundberg, Skarpnäck
Mats Thell, Kumla
Mattias Axelsson, Avesta
Mattias Sjöberg, Piteå
Mikael Bengtsson, Genevad
Mikael Bergström, Göteborg
Niklas Konstenius, Gävle
Niklas Pavlovic, Helsingborg
Niklas Therning, Alingsås
Niklas Westberg, Mariestad
Patrik Jansson, Ekshärad
Per Beijer, Överum
Per Jonsson, Mönsterås
Per-Erik Klarenfjord, Ekshärad
Peter Bengtsson, Falköping
Reine Johansson, Växjö
Steffen Thorsen, Sandnes, Norge
Thomas Eberger, Sollefteå
Thomas Krafft, Norrköping
Tomas Augustinovic, Bålsta
Tomas Nilsson, Uddevalla
Tonny Thörnquist, Ängelholm
Ulrik Långström, Växjö

Här är den vinnande listningen

```
  Rem Glos / Anders Vallden 1994
Set Buffer 5 : Proc INI : Dim TX1$(101),TX2$(101)
Global TX1$(),TX2$(),SV$,I$,B$,CL1$,CL2$,W$
Global F,A,TL,X,Y,R#,T#
Do
  Multi Wait : MK=Mouse Key : MZ=Mouse Zone
  If MK=1 and MZ=1 : LADGLO : SKRIV[1] : End If
  If MK=1 and MZ=2 : SPAGLO : End If
  If MK=1 and MZ=3 : NYTT : End If
  If MK=1 and MZ=4 : MATAIN1 : MATAIN2 : End If
  If MK=1 and MZ=5 : _FORHOR : End If
  If MK=1 and MZ=6 : BYT : End If
  If MK=1 and MZ=7 : Edit : End If
  If MK=1 and MZ=8 : SKRIV[1] : End If
  If MK=1 and MZ=9 : SKRIV[0] : End If
  If MK=1 and MZ=10 : MATAIN1 : End If
  If MK=1 and MZ=11 : MATAIN2 : End If
Loop
Procedure _FORHOR
  For A=1 To 100
  Randomize Timer : SL=Rnd(99)+1
  Swap TX1$(A),TX1$(SL) : Swap TX2$(A),TX2$(SL)
  Next
  F=1 : R#=0 : T#=0 : For A=1 To 100
  If TX1$(A)<>""
  Print CL1$,CL2$ : SKRIV[1] : MATAIN2
  If Asc(I$)=27 : Exit : End If
  If Upper$(SV$)-Chr$(13)=Upper$(TX2$(A))-Chr$(13)
  _MEDD["Rätt!"] : R#=R#+1 : Else
  _MEDD["Fel! Rätt svar: "+TX2$(A)] : End If
  SV$="" : End If : Next : F=0 : Curs Off
  _MEDD[Str$(R#)+" rätt av"+Str$(T#)+" möjliga!"]
End Proc
Procedure SKRIV[R]
  Print CL1$,CL2$
  If F=0 : If R=1 : Inc A : Else : Dec A : End If
  If A<=0 : A=100 : End If
  If A>100 : A=1 : End If
  Pen 6 : Print At(40,12)+TX2$(A) : End If
  Pen 7 : Print Using At(68,9)+"Glosa:###";A
  Pen 6 : Print At(7,12)+TX1$(A) : WATEM
End Proc
Procedure MATAIN1
  X=7 : Y=12 : Clear Key : Repeat
  TL=Len(TX1$(A)) : Locate X+TL,Y : Curs On
  Do : I$=Inkey$ : Exit If I$<>"" : Loop
  If Asc(I$)=27 Then Curs Off : Pop Proc
  If Asc(I$)=8
  If TL>0 : Dec TL : End If
  TX1$(A)=Left$(TX1$(A),TL)
  Print At(X+TL,Y)+" " : Else
  If TL<28 and Asc(I$)>31 : TX1$(A)=TX1$(A)+I$
  Inc TL : End If : End If
  Print At(X,Y)+TX1$(A)
  Until Asc(I$)=13 : Curs Off
End Proc
Procedure MATAIN2
  If F=1 : TX$=SV$ : Else : TX$=TX2$(A) : End If
  X=40 : Y=12 : Clear Key : Repeat
  TL=Len(TX$) : Locate X+TL,Y : Curs On
  Do : I$=Inkey$ : Exit If I$<>"" : Loop
  If Asc(I$)=27 Then Curs Off : Pop Proc
  If Asc(I$)=8
  If TL>0 : Dec TL : End If
  TX$=Left$(TX$,TL)
  Print At(X+TL,Y)+" " : Else
  If TL<28 and Asc(I$)>31 : TX$=TX$+I$
  Inc TL : End If : End If
  Print At(X,Y)+TX$
  Until Asc(I$)=13 : Curs Off
  If F=1 : SV$=TX$ : T#=T#+1
  Else : TX2$(A)=TX$ : End If
End Proc
Procedure NYTT
  For A=0 To 100 : TX1$(A)="" : TX2$(A)="" : Next
  Print At(7,10)+Space$(60) : Print CL1$,CL2$ : A=0
  _MEDD["Mata in vilka två språk Du vill använda !"]
  MATAIN1 : MATAIN2 : Pen 4 : Print At(7,10)+TX1$(A)
  Print At(40,10)+TX2$(A) : _MEDD[""]
  Repeat
  SKRIV[1] : MATAIN1 : MATAIN2
  Until Asc(I$)=27 : SPAGLO : Curs Off
End Proc
Procedure _MEDD[M$]
  Centre At(,18)+Space$(60) : Pen 6 : Centre At(,18)+M$
End Proc
Procedure INI
  Screen Open 1,640,256,8,Hires
  Flash Off : Curs Off : Pen 6 : Paper 2
  Palette $0,$FFF,$588,$F00,$F0,$F,$FF0,$3
  Cls 2 : Gr Writing 0 : Reserve Zone 15
  For Q=1 To 13
  Read T$,XP,YP,B,H,UH,Z
  Ink 1 : Box XP,YP To XP+B,YP+H
  Ink 0 : Text XP+(B/2)-((Len(T$)*8)/2),YP+(H/2)+3,T$
  Draw XP+B,YP To XP+B,YP+H : Draw XP,YP+H To XP+B,YP+H
  Ink 6 : Text XP+(B/2)-((Len(T$)*8)/2)-1,YP+(H/2)+2,T$
  If Z>0 Then Set Zone Z,XP,YP To XP+B,YP+H
  Next
  CL1$=At(7,12)+Space$(28)
  CL2$=At(40,12)+Space$(28)
  Centre At(,30)+"<Esc> för att avbryta textinmatning!"
  Data "Gloströning",10,3,620,45,1,0
  Data "Ladda",10,51,80,16,1,1
  Data "Spara",94,51,80,16,1,2
  Data "Nytt",178,51,80,16,1,3
  Data "Ändra",262,51,80,16,1,4
  Data "Förhör",346,51,80,16,1,5
  Data "Växla språk",430,51,116,16,1,6
  Data "Avsluta",550,51,80,16,1,7
  Data "",10,70,620,183,0,0,"/\",16,82,32,15,1,8
  Data "\/",16,101,32,15,1,9,"",51,94,240,10,1,10
  Data "",316,94,240,10,1,11
End Proc
Procedure LADGLO
  For A=0 To 100 : TX1$(A)="" : TX2$(A)="" : Next
  F$=Fsel$(Dir$+"*.glos","","- LADDA GLOSOR -")
  If Right$(F$,5)=".glos" : A=0 : Set Input 10,-1
  Open In 1,F$ : _MEDD["Laddar "+F$]
  Repeat
  Input #1,TX1$(A),TX2$(A) : Inc A
  Exit If A>100
  Until Pof(1)>=Lof(1) : _MEDD[""]
  Close 1 : Print At(7,10)+Space$(50)
  A=0 : Pen 4 : Print At(7,10)+TX1$(A)
  Print At(40,10)+TX2$(A) : End If
End Proc
Procedure SPAGLO
  F$=Fsel$(Dir$+"*.glos","","- SPARA GLOSOR -")
  If F$<>"" : Open Out 1,F$ : A=0
  _MEDD["Sparar "+F$]
  For A=0 To 100 : If TX1$(A)<>""
  Print #1,TX1$(A)+","+TX2$(A)-Chr$(13)
  End If : Next : Close 1
  _MEDD["Klart!"] : Wait 30 : _MEDD[""]
  End If
End Proc
Procedure BYT
  Print At(7,10)+Space$(60)
  For A=0 To 100 : Swap TX1$(A),TX2$(A) : Next
  Pen 4 : Print At(7,10)+TX1$(0),At(40,10)+TX2$(0)
  SKRIV[1] : WATEM
End Proc
Procedure WATEM
  Repeat : Multi Wait : Until Mouse Key=0
End Proc
```

```c
#include <exec/types.h>
#include <libraries/gadtools.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/gadtools_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

#define SPEC_LOK      (APTR) 1
#define SPEC_SALLAD   (APTR) 2
#define SPEC_RHODE    (APTR) 3
#define SPEC_1000     (APTR) 4
#define LASK_STOR     (APTR) 5
#define LASK_MELLAN   (APTR) 6
#define LASK_LITEN    (APTR) 7

struct Library *GadToolsBase;
struct IntuitionBase *IntuitionBase;
struct Window *win;
APTR vinfo;
struct Menu *menustrip;

struct NewMenu nymeny[] = {
  { NM_TITLE, "Beställningar",    0,   0, 0, 0,},
  { NM_ITEM,  "Burgare",          "B", 0, 0, 0,},
  { NM_ITEM,  "Läsk",             "L", 0, 0, 0,},
  { NM_ITEM,  "Strips",           "S", 0, 0, 0,},
  { NM_ITEM,  "Lämna gatuköket",  "Q", 0, 0, 0,},
  { NM_TITLE, "Specialiteter",    0,   0, 0, 0,},
  { NM_ITEM,  "Lök",              0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 16, SPEC_LOK, },
  { NM_ITEM,  "Sallad",           0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 16, SPEC_SALLAD, },
  { NM_ITEM,  "Rhode Island",     0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 24, SPEC_RHODE, },
  { NM_ITEM,  "Thousand Island",  0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 20, SPEC_1000, },
  { NM_ITEM,  "Inget alls",       0,   CHECKIT | MENUTOGGLE | CHECKED, 15, 0, },
  { NM_ITEM,  NM_BARLABEL,        0,   0, 0, 0, },
  { NM_ITEM,  "Stor läsk",        0,   CHECKIT | MENUTOGGLE | CHECKED, 384, LASK_STOR, },
  { NM_ITEM,  "Mellanläsk",       0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 320, LASK_MELLAN, },
  { NM_ITEM,  "Liten läsk",       0,   CHECKIT | MENUTOGGLE, 192, LASK_LITEN, },
  { NM_END,   NULL,               0,   0, 0, 0,}
};

void cleanup(int kod, char *str) {
  if(menustrip) FreeMenus(menustrip);
  if(vinfo) FreeVisualInfo(vinfo);
  if(win) CloseWindow(win);
  if(GadToolsBase) CloseLibrary(GadToolsBase);
  if(IntuitionBase) CloseLibrary((struct Library *)IntuitionBase);
  if(str) puts(str);
  exit(kod);
}

int checkflag(APTR userdata) {
  struct MenuItem *item;
  item = menustrip->NextMenu->FirstItem;
  while(item) {
    if(GTMENUITEM_USERDATA(item) == userdata) return(item->Flags & CHECKED);
    item = item->NextItem;
  }
  return(0);
}

void main(void) {
  int going = TRUE;
  UWORD menunumber,meny,menyval;
  struct MenuItem *item;
  struct IntuiMessage *intuimess;
  if(!(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
    OpenLibrary("intuition.library",37L)))
    cleanup(20,"Kunde inte öppna intuition.library v37");
  if(!(GadToolsBase = OpenLibrary("gadtools.library",37L)))
    cleanup(20,"Kunde inte öppna gadtools.library v37");
  if(!(win = OpenWindowTags(NULL, WA_Width, 400, WA_Height, 100,
                                  WA_Activate, TRUE, WA_CloseGadget, TRUE,
                                  WA_Title, "En massa ql menyer",
                                  WA_IDCMP, IDCMP_CLOSEWINDOW | IDCMP_MENUPICK,
                                  TAG_END)))
    cleanup(20,"Kunde inte öppna fönstret");
  if(!(vinfo = GetVisualInfo(win->WScreen, TAG_END)))
    cleanup(20,"Kunde inte få Visual Info för fönstret");
  if(!(menustrip = CreateMenus(nymeny,TAG_END)))
    cleanup(20,"Kunde inte skapa menyerna");

  if(LayoutMenus(menustrip,vinfo,TAG_END)) {
    if(SetMenuStrip(win,menustrip)) {
      while(going) {
        WaitPort(win->UserPort);
        while(intuimess = (struct IntuiMessage *)GetMsg(win->UserPort)) {
          switch(intuimess->Class) {
            case IDCMP_CLOSEWINDOW :
              going = FALSE;
              break;

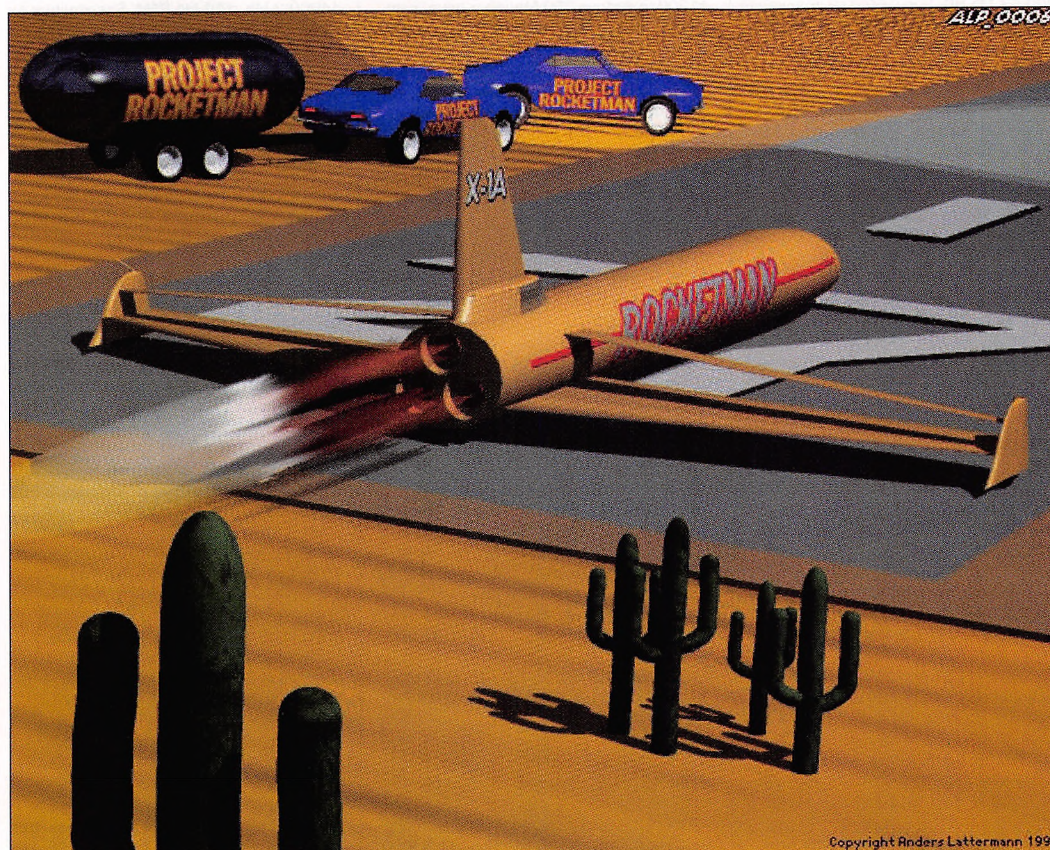
            case IDCMP_MENUPICK :
              menunumber = intuimess->Code;
              while((menunumber != MENUNULL) && going) {
                item = ItemAddress(menustrip,menunumber);
                meny = MENUNUM(menunumber);
                menyval = ITEMNUM(menunumber);
                if(meny==0) switch(menyval) {
                  case 0 :
                    printf("En hamburgare beställd!\n");
                    printf("%s lök,",checkflag(SPEC_LOK) ? "Med" : "Utan");
                    printf("%s sallad,",checkflag(SPEC_SALLAD) ? "Med" : "Utan");
                    printf("%s Rhode Island,",checkflag(SPEC_RHODE) ? "Med" : "Utan");
                    printf("%s Thousand Island\n",checkflag(SPEC_1000) ? "Med" : "Utan");
                    break;
                  case 1 :
                    if(checkflag(LASK_STOR)) printf("En stor läsk var det\n");
                    else if(checkflag(LASK_MELLAN)) printf("En mellanläsk var det\n");
                    else if(checkflag(LASK_LITEN)) printf("En liten läsk var det\n");
                    break;
                  case 2 :
                    printf("Lite frityrkokta potatisstavar..\n");
                    break;
                  case 3 :
                    going = FALSE;
                    break;
                }
                menunumber = item->NextSelect;
              }
              break;
          }
          ReplyMsg((struct Message *)intuimess);
        }
      }
      ClearMenuStrip(win);
    }
  }
  cleanup(0,NULL);
}
```

Rättelse

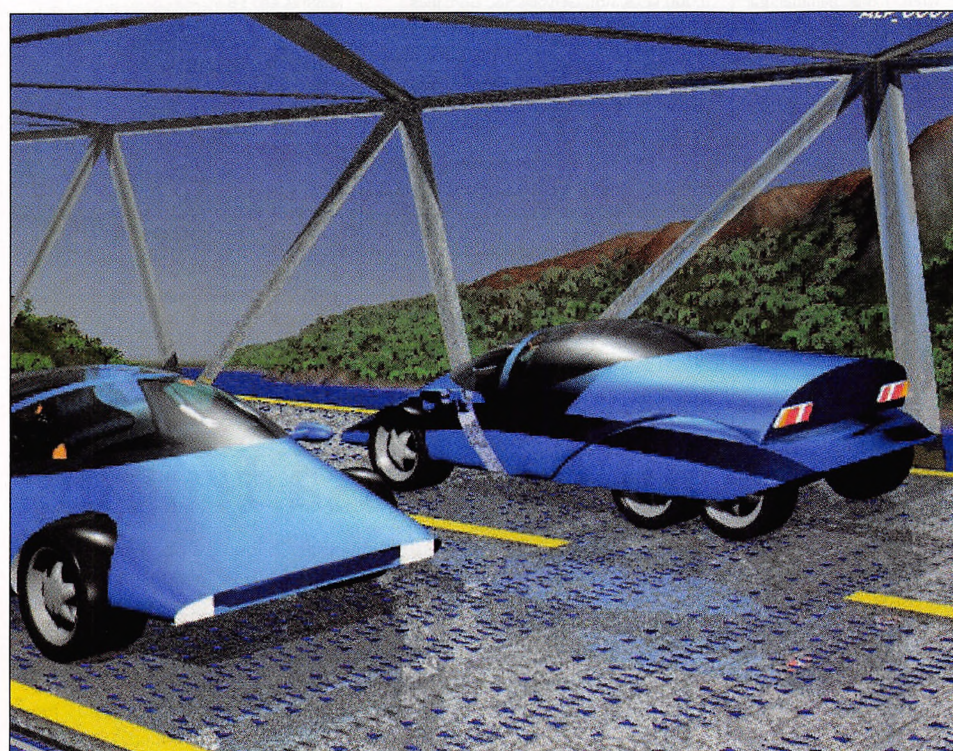
På grund av ett omflödningsfel vid sidombrytningen kom inte hela listningen till C-skolan med i förra numret. Vi ber om ursäkt för det inträffade och publicerar här listningen i dess helhet. Förhoppningsvis rättflödad.




Kristina Malm, Insändare- och Gallerietredaktör



Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig! SKICKA IN din bild på en diskett till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också MUSMATTOR med sina egna bilder.



Anders Lattermann (Kallas "Latte") är 27 år gammal, jobbar som chefredaktör för en PC(!)-tidning när han inte åker skidor eller flyger skärm. Eller hänger framför sin A3000.

Han utnyttjade tidigare datorn mest för ordbehandling och DTP i och med att han var redaktör för Svenska skärmflyg-förbundets medlemstidning "Kollaps". Numera är det Internet och raytracing som rullar på maskinen. Att CPU:n får jobba 100% veckor i sträck är inte ovanligt.

Vad tycker Bengt?

Bilderna är gjorda med Imagine. Anders fick tag på Imagine i december 1993 (Amiga Format hade den som omslagsdisk).

Bilen "Rocketman" har formen gjord i "formseditorn". Vingarna är också gjorda i "forms" och har äkta vingprofil för ökat marktryck.

Karossformen på bilarna är skapad i "formseditorn" och sedan är de olika delarna slicade och färgsatta i "detaljeditorn". Bron är gjord med lattizize.

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **150 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

2 meg minne 650 kr, x-drive, 350 kr, Action Replay III, 250 kr, Supra 25 MHz turbo 450 kr, Kick 2.0 med kickswith 350 kr, allt till A500. Tel: 0304-667 68.

3.5" MF2DD disketter i 50 pack 2.50kr/st, 9-fingers demo (2 disk) 20 kr. Tel: 0340-205 28, Stefan.

24 nålars skrivare, 2.100 kr, NEC pinwriter P20, 360 dpi, 7 typsnitt. Tel: 040-94 66 57, Jesper.

80 Mb 2.5" At/Ide hårddisk till A1200/A600, 1.400 kr. Tel: 0223-145 84.

150 st Amiga tidningar, Amiga World, DMZ, HemdatorNytt samt de engelska tidningarna, 1.000 kr för alla + frakt eller 5-20 kr/st. Tel: 016-13 67 66.

386 bärbar notebook 19 MHz med matteproc. 5 Mb minne, VGA, 1.44 FD, 20 Mb HD, komplett m väska, 5.300 kr. Tel: 018-40 26 42.

486 sx 25 MHz med monitor. Soundblaster 16 b, CD Rom 300 kb, 3 st CD-rom spel Rebel Assault, Sim City o Dracula Unleashed. 1 vanligt spel Archon Ultra. Ring för mer info. Pris omkring 12000 kr kan disk eller bytas A4000/30 Tel:0122-304 18 efter kl. 16.00 Mathias.

486SX25 4-130 Mb, 1 Mb VLB SVGA 1.44 fdd, tgb, 14" SVGA färgskärm 7.390 kr + frakt, Pf, 250 Mb Fast SCSI 2 2,5" hårddisk Conner, sprillans ny 2.490 kr + frakt, Pf. tel: 0176-125 09.

1130 fusk och koder till över 330 spel, 450 fusk och 680 koder. Är du i behov av fusk och koder? Sätt in 60 kr på pg 434 22 16-1, Tel: 090-13 86 89.

5000 studio/live ljud till Roland D-10/D-20/D-110 säljes i Amiga och Atari format inkl editor till priset 295 kr. Tel/fax: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

12000 PD titlar till lägsta priser, Kat (4 disk) 30 kr pg 493 26 43-2, tel: 0221-820 15.

14400 faxmodem, 1.500 kr. tel: 0431-511 95, Jimmy.

A1000 minne 8M/2M pop (1 Mbytes D-RAM moduler) 2.200 kr eller högstbj. Tel: 08-716 68 35, Esbern.

A1200 1 Mb RAM, monitor 1940S, 50 disk, joy, mus, gar kvar, 6.800 kr. tel: 0155-308 20, Robert.

A1200 2 Mb RAM, 85 Mb HD, gar kvar, x-drive, monitor Philips Pro 8cm 852, joy Wico, mus, böcker, massor av disk. 8.500 kr. Tel: 0590-149 56.

A1200 3.0 med garanati kvar, ny x-drive "Datic", joy, div spel & prgr, många diskar, mus, manualer. 4.000 kr. tel: 0346-595 22.

A1200 60 Mb HD, x-drive, joy, monitor Philips CM8833, hardpack, spel, ca 150 disk, 7.500 kr. Tel: 0221-144 87.

A1200 63 Mb HD, 3 joy, 50 disk, många org spel, Dpaint AGA, ordbehandling, 5.500 kr. Tel: 018-25 48 33.

A1200 80 Mb HD, 9 org.spel, 10 nytto, ex: Paint 4, 170 disk, mus, joy, matta, böcker, manualer och gar kvar. 7.000 kr. tel: 031-31 66 82, Tony.

A1200 80 Mb HD, x-drive, 2 joy, SAS C 5.10, RKM serien 3 rd ed, 2 C böck, Asm bok, spel, 6.000 kr. Tel: 036-19 34 03 eller 036-30 23 72.

A1200 85 HD, x-drive, 20 disk, 6.500 kr, Blizzard 1220 28 MHz 4 Mb, 33 MHz FPU, 3.500 kr. Allt för 9.000 kr. Tel: 031-43 25 31 eller 031-43 20 45.

A1200 85 Mb HD full med spel & prghr, x-drive, 3 joy, optisk mus, mata, skrivare KX-p1081, över 500 disk, 6.800 kr. Tel: 0921-109 19.

A1200 120 Mb HD, mus, 50 disk, manualer, mycket PD, matta, 6.000 kr. Tel: 0526-138 20, Anders.

A1200 130 Mb HD, C-printer, x-drive, 2 möss, 4 joy, video, tidningar,spel, prgr, disketter. Tel: 042-519 81, Daniel.

A1200 HD 2/120 Mb, >100 d, DTD, Amos, Syn mm, böcker mm, 7.500 kr. Tel: 040-22 96 88.

A1200 HD 85/2 Mb, x-drive, joy, Vidi 12 AGA, sampler midi, 280 disk, org.spel, gar kvar. 7.000 kr. Tel: 0511-512 67.

A1200 m 120 Mb HD, 1042 monitor och org.spel samt Pro Write, 7 mån gammal, gar kvar, 11.000 kr. Tel: 08-36 67 23, eft 17.00.

A1200 med Philips monitor, Datix x-drive, gar kvar, disk, box, Tac 2 joy, mus, matta, böcker, 100% virusfri, 5.900 kr, kan disk. Tel: 013-14 78 42, Göran.

A1200 org.spel, Simon Sorcerer 300 kr, Alien Breed II, 250 kr, Ishar 200 kr, Trolls 100 kr, Tel: 0122-145 59.

A1200, 6 Mb RAM, mon 1940, tillbehör, 7.000 kr. Tel: 018-25 76 88, Tomas.

A1200, 85 Mb HD, 8833 II mon, gar kvar, disketter, spel, nytto, mus, joy, manualer, dammskydd, 8.000 kr. Tel: 0171-594 26.

A1200, 1084S, Star LC-100 färg, analog joy, 2 andra, 400 disk, 4 org.spel, 8 mån gammal, 10.000 kr. eller byte till motsvarande 486:a. tel: 0459-806 72.

A1200, 1942, overdrive 250 Mb HD, slim x-drive, joy, mus, omy, joy, diskar, säljes löst. Tel: 042-16 21 51.

A1200, overdrive 250 Mb HD, x-drive, sampler, 150 disk, 2 joy, scart mm, 7.500 kr. Tel: 0520-754 86.

A1200, overdrive, 212 Mb HD, 1942S, x-drive, tillbehör, säljes komplett eller i delar. Tel: 042-15 36 90, Anders eft 17.00.

A1200/85 Mb fylld med moduler, bilder mm, 2 joy, mus och manualer, 4.995 kr. tel. 013-29 85 88.

A2000 med PC (AT) kort, monitor, 3 meg RAM, 40 meg HD, True Basic, prgr Amiga och PC i ett, 5.900 kr. Tel: 0589-164 55, Rickard.

A2000, 1.3 + HD (180 M) + 8 M minne (2+6), 2 x-drive, 3 joy, C1084S, ca 890 disk, div manualer, böcker mm, allt 5.500 kr samt 40 org spel m manualer 100 kr/st. Tel: 08-667 79 31, Uffe eft 18.30.

A2000, GVP HD 52 Mb, WB 2.04, 3 Mb RAM, 5.500 kr. Tel: 026-13 15 17 eller 018-26 13 71.

A2000C 1.3/2.0 A2091 - SCSI med 85 meg quantum & 2 meg fast ram. Div prgr/spel/mods, joy, mus mm Ev byte A1200 prylar, 4.500 kr. Tel: 08-97 83 25.

A2000C WB 1.3/2.05, GVP HD8 Q52 Mb, 2+1 Mb, CM8833, x-drive, prgr, 10.000 kr. Tel: 031-49 27 10.

A2000c, WB 1.3, 1 M RAM, div prgr, tyvärr ingen HD, 2.000 kr. Tel: 0175-209 63.

A3000 12/100 12.500 kr, Multisync monitor C1960 PMS, 3.100 kr, Minne till A3000, 3.000 kr (8 Mb), Genlock Roc Gem plus 950 kr, A4000/040/10/250, 22.000 kr. Tel: 031-52 22 94.

A3000 25/6/102, dubbla floppys, massor av prgr, tex FinalWriter & Imagine 3.0, spel. 10.900 kr, ev med monitor. Tel: 0278-187 44.

A3000 25 MHz, 6 Mb RAM, 120 Mb HD, x-drive, mus, 7 org.spel, AmosPro, VistraPro 3, 100 disketter, tidningar mm, 9.500 kr. Tel: 044-508 61.

A3000/040, 2 hårddiskar, svensk workbench, Noisekiller, 150 Mb, kända prgr, utilities, fonter, toppskick, 13.500 kr. tel: 0270-610 87.

A3000/25 MHz, 210 Mb HD, 6 Mb RAM, multisyncmonitor, GVP 1/0 kort, USR HST modem, joy mm. 13.000 kr. billig vid snabb affär. Tel: 0498-48 22 84, Roffa.

A3000/25 MHz/105 Mb HD/6 Mb ram, x-drive, modem, 2 möss, 530 disk, 2 joy, böcker, tidningar, monitor, 11.000 kr. Tel: 0122-910 08.

A4000 2 Mb, 120 Mb RAM, Scandoubler för SVGA 14.000 kr, VidiA 1.000 kr, Mängder av org.prgr, gamla och nya, Tel: 031-16 52 21, Linus.

A4000 68030 25 MHz, FPU, 120 Mb HD, 6 Mb RAM, monitor C1942, 17.500 kr. Tel: 0589-122 67, Fredrik eft 16.30.

A4000/040, C1960 monitor, 210 Mb HD, modem, disketter, böcker, musswitch, 2 joy, 21.000 kr. Tel: 0910-77 67 71.

A500 1 Mb, Philips monitor CM 8833, skrivare, 240 disk, mus, matta, joy, 5.500 kr. tel: 042-34 35 05, Håkan.

A500 1.3 2.4 Mb, x-drive, monitor, 450 disk, många andra små tillbehör. Allt eller i delar. Paketpris 6.000 kr. Tel: 0492-108 15.

A500 1.3 3 Mb, 2_ år gammal, Action Replay MK III, RF-mod, mus, joy, mm, 3.500 kr. Tel: 0910-371 94.

A500 1.3 med 0.5 MB, x-minne, 2 joy, mus, 75 disk, diskbox, 1.800 kr. Tel: 0410-414 74, Emil.

A500 PLUS, 1.3 och 2.0, 1 Mb, x-drive, 2 joystickar, mus, massor av disketter, många originalspel, DMZ-musmatta. 1500 kr. Telefon 08-650 10 98, Daniel

A500 1.3 med x-drive, x-minne, RF mod, mus, ca 300 disk, 2.495 kr. Tel: 0523-481 03.

A500 1.3 x-minne, mus, joym 100 disketter, 52 Mb HD. Pris 3000 kr. Tel:0159-126 41 Magnus eft. 18

A500 1.3, 2 Mb RAM, A590 20 Mb HD, 1084S monitor, 2400 modem, ca 30 org.spel, 5.400 kr. tel: 026-14 65 82.

A500 1.3, monitor 1084S, 1 Mb, 2 joy, mus, matta, 7 org, ca 150 diskar, RF mod mm. Tel: 031-93 66 86.

A500 1.3, mus, matta, x-minne, 17 org spel, 2 joy, scart, ca 225 diskar mm, högstbj. Tel: 0321-100 69.

A500 1.3, x-minne, 2 st x-drive, monitor Philips 8524, 1 joy, bra mus, matta, Datic midiinterface, RF mod, många DMZ, ca 200 disk, boxar, printer STAR LC-10, 5.000 kr, Tel: 031-18 80 25.

Annonserna fortsätter på sidan 56 →

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oseriösa eller stötande. Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

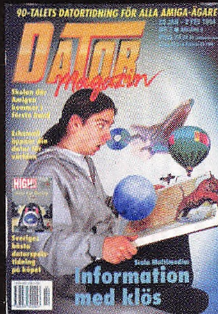
Missat nåt nummer? Än är det inte för sent!

Det går att beställa en del gamla nummer av Dmz. Vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer.
Dmz kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/artikel. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.
Gör så här: Skaffa dig en postgiroblankett. Ange vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Fyll i namn och adress. Postgironummer: 58 07 15-1 Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.
Kontrollera noga att numret inte är slutsålt!!!

1992
1, 2, 3, 4, 5 Slutsålt
6 Tema: Musik på Amigan.
7 Slutsålt
8 Audiomaster 4 & Audition 4 i tuff duell. Multifacecard i test.
9 Slutsålt
10 AMOS i ny version. Forma egna landskap med Amigan.
11 Easy AMOS och 3D construktion kit.
12 Tema dataregister: Superbase eller Infofile? Imagine 2.0 i test.
13 Förvandla din Amiga till en PC. Test av DRAW4D Pro.
14 Soundmaster i test. Avideo ger dig amigagrafik med fotokvalitet.
15 Bygg om din Amiga till en Mac. Action Gear, nytt verktyg för bildtjuvar.
16 Slutsålt
17 Slutsålt
18 Lär din Amiga läsa. Amiga 4000, datorn som slår ut Mac & PC.
19 19 turbokort i jättetest. Test av Kindwords 3.
20, 21, 22 Slutsålt

1993
1 Slutsålt
2 Gör egna 3D-bilder med Z-specs 3D.
3 Morph-o-mani – bildmanipulation med Amiga.
4, 5 Slutsålt
6 Snabbaste turbon till A500. Gör egna 3D-spel.
7 CDTV till A500. Miljökämpar satsar på eget datanät.
8 Första handscannern för färg. Morphus – mästare på märkliga former.
9 Sexråd per dator. Skapa egna kändisar.
10 Slutsålt
11 Fördubbla utrymmet på hårddisken. Billigaste PC-kortet till Amiga.
12 Han ser in i framtiden med Amiga. Reportage från Chicagomässan.
13 Svensk seger i Amos-stafetten. Gunship 2000 – helikoptersimulator.
14 Elektronisk vakthund till Amiga.
15 CD32 är här, första testen. De bästa golfspelen.
16 Hemlig piratjägare i intervju. Två nya grafikkort testas.
17 Test av Personal Paint och OctaMED.
18 Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara.
19 Slutsålt
20 Stor genomgång av BBS-program.
21 Mässnummer, Spel&Dator -93, Köln.
22 Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testat.

1994
1 SequencerOne testat. Första delen i kommunikationsserien.
2 Test av multimediaprogrammet Scala. Skolan med Amiga på schemat.
3 Slutsålt
4 Stor översikt CD-ROM. FBI-agenter jagar barnporr i svenska BBS:er.
5 Kör Mac på Amigan. Så ringer hackers gratis.
6 Köptips för begagnade datorer. Faxprogram. Gratisringare miste datorn.
7 Amigan på stålverket. Bildts BBS. Första delen i Assemblesrskola .
8 Programmeringsspecial. Assembler, C, Amos ARexx. Tjeerna på nätet.
9 Så görs Hugo. 24-bitars färg med GVP Spectrum.
10 Slutsålt
11 Commodores konkurs. On-Line-spel. Beneath a Steel Sky.
12 Amiga 4000 Tower - Amigas värsting. Utskrifter i fotokvalitet.
13 Han vann olympiaden. Turbokort, hårddiskar och extrarminnen till A1200.



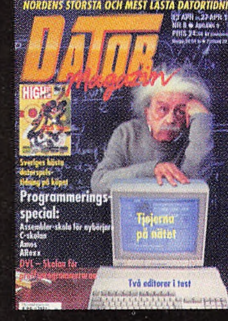
Nr 2/94
Test av multimedia med Scala. Skola med Amiga på schemat.



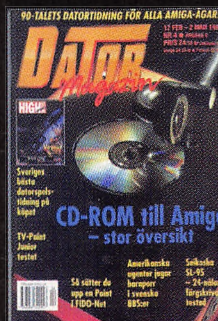
Nr 7/94X
Amigan på stålverk. Bildts BBS. Assemblerskola startar.



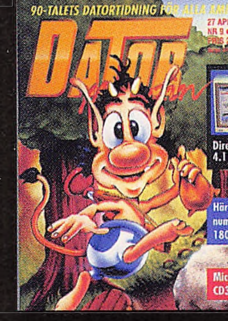
Nr 1/91
Sequence rOne testat. Första delen i Dmz:s kommunikationsserie.



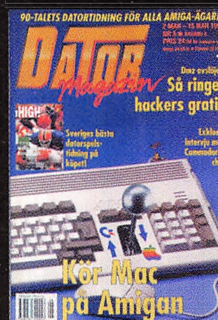
Nr 8/94
Programmeringsspecial. Assembler, C, Amos ARexx. Tjejerna på nätet.



Nr 4/94
Stor översikt CD-ROM. FBI-agenter jagar barnporr i svenska BBS:er.



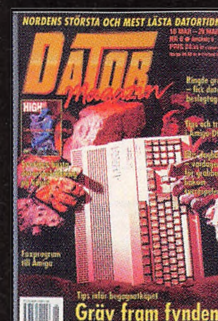
Nr 9/94
Så görs Hugo. BBS-lista. 24-bitars färg med GVP Spectrum. Micrrocosm.



Nr 5/94
Kör Mac på Amigan. Så ringer hackers gratis.



Nr 12/94
Amiga 4000 Tower - Amigas värsting. Utskrifter i fotokvalitet.



Nr 6/94
Begagnade datorer. Faxprogram. Gratisringare miste datorn.



Nr 13/94
Programmeringsolympiaden. Turbokort, hårddiskar och extarminnen till A1200.

A500 1.3, x-minne, mus, div spel, prgr, diskbox och modem, 2.500 kr. Tel: 0240-913 77.

A500 1.3, x-minne, mus, matta, ny joy, ny RF-mod, ny transformator, handböcker, mycket bra skick. 3.200 kr. Tel: 0173-412 10, Martin.

A500 1.3, x-minne, RF mod, mus, matta, joy, prgr och spel. 3.000 kr. Tel: 018-30 04 27.

A500 1.3, x-minne, x-drive, 200 disk, mus, 2 joy, 2.000 kr. monitor 1084S, 1.000 kr. Tel: 031-28 55 87.

A500 1.3, x-minne, x-drive, RF-mod, mus, matta, joy, spel, Amos, diskbox, 2.500 kr. Tel: 0157-607 21, Tomas.

A500 1.3/2.0 ROM, x-minne, RF mod, mus, matta, plastfodral, 2.000 kr. Tel: 031-55 62 21, Kenneth.

A500 2.0, 1 Mb minne, ca 200 diskar, boxar, joy, böcker med mera. Tel: 019-12 81 72.

A500 2.1, 202 Mb HD fylld med prgr, 6 Mb minne (2 chip 4 fast), x-drive, 5.000 kr exkl frakt. Tel: 040-49 39 27, Micke.

A500 HD GVP Impact Series II 120 Mb, 2 Mb RAM 3.000 kr, CD rom A570, 1.500 kr. Tel: 0221-237 67.

A500 kickstart 2.04/13, WB 2.1, x-minne, ca 200 disk, org spel, RF-mod, mm mm 2.500 kr. Tel: 08-718 15 81.

A500 org.spel, Star Wars, Licence to kill, Running Man, 200 kr för alla tre, Tin Tin on the moon, 150 kr, Tel: 0533-160 16, Fredrik.

A500 V1.2, x-minne, mus, 2 joy, scartkabel, 100 disk, org super Oswald, Hammerfist, storm master, manualer, 2.700 kr. Tel: 0300-101 94, Peter.

A500 v1.3 + v2.04 kickswitch, 1 Mb RAM, joy, mus, matta, 2.900 kr. Tel: 08-31 95 88, Gustaf.

A500 v1.3 ROM 2.04 + swith, 1.7 Mb x-minne, 2 joy, 23 org.prgr, allt detta för 3.000 kr. Tel: 0302-462 90.

A500 v1.3, 1 Mb, 2 joy, spel och prgr, 1.800 kr. Tel: 0281-209 27, Fredrik.

A500 v1.3, 1 Mb, x-minne, 380 disk, 2 joy, 2 org.spel, 9 nål skrivare, RF-mod, mus, matta, manualer, box, ordbeh. 3.000 kr. Tel: 0382-104 42.

A500 v1.3, ROM 2.04 + switch, 1.7 Mb x-minne, 2 joy, 23 org prgr, allt detta för 3.000 kr. Tel: 0302-462 90.

A500 WB 1.3, 1 Mb, 2 joy, x-drive, monitor, många diskar (spel, nytto), till högstbj. Tel: 0418-750 80, Anders.

A500 WB 1.3, x-minne, joy, mus, Rf-mod. 1.795 kr. Tel: 013-553 19, Erik eft 18.00.

A500 WB 1.3, x-minne, mus, matta, dammskydd, scartkabel, joy, rengöringsdisk, 2 box, 100 disk, välvårdad, 2.500 kr, Tel: 0143-121 08, Christer eft 17.00.

A500+ 1.3 & 2.0, 3 Mb RAM, A590 med 210 Mb HD, Philips 8852 monitor, x-drive, ca 130 disk, 6.000 kr. Tel: 031-55 50 69, Robert.

A500+ 1.3 & 2.0, RF-mod, mus, 2 joy, 2 Mb, org.spel, mkt bra dator, 2.500 kr. Tel: 0123-123 89.

A500+ 512 kb, GVP 52 meg, 2 meg, 4 org spel, x-drive, printer, TV, mus, joy, disketter, 5.000 kr, prutat och klart. Tel: 042-13 50 67.

A500+ med WB 2.0 och 1.3 HD (GVP 52 Mb), prgr, minne, 3.5 Mb, i nyskick med ny drive och trafo, 3.500 kr. Tel: 0414-250 21, Johan.

A500+ WB 2.1 HD 20/4, x-drive, F-skrivare LC 200, monitor 1084, Naksha mus, 3 joy, många prgr + spel. Tel: 0414-244 82,

A500+, 0.5 Mb chip, Philips monitor 8833, 4.000 kr. Midi 200 kr, Music X 500 kr, Tel: 0382-129 09, David.

A500+, 1.3 och 2.0, mus, matta, 2 joy, x-minne, flera org.spel, bl.a Syndicate + 100 disk. 2.200 kr, kan skickas. Tel: 0570-178 99, eft 17.00.

A500+, 2 Mb chip, 3 Mb fast, 020-acc, 5 xhast! 52 Mb HD + x-drive, mus, joy mm. Tel: 046-20 90 13, David.

A500+, 2 Mb chip, GVP A530 turbo 030/40 MHz, 120 Mb/4, säljes även i delar. Tel: 0454-517 51, Christos.

A500+, 2 Mb chip, HD Trumpcard Pro 85 Mb , RF mod, 2 joy, 5.000 kr. Tel: 035-363 03.

A500+, 3.5 Mb RAM, 20 Mb HD, C1084S monitor, action replay 3, joy, mus, 6.000 kr. Tel: 046-77 17 46, Arvid.

A500+, 1084S, GVP HD8+ 52/2 Mb, x-drive, Star 9 nål scanner 400 dpi, totalpris 7.500 kr. 25 org.spel bl.a Kingmaker och Sim Life från 100 kr/st. tel: 0451-808 36.

A500+, mus, joy, spel, demos, prgr och disketter, 2.000 kr. Tel: 0455-593 36.

A500+, x-minne 1.500 kr, MegaChip 2 Mb till A500, 900 kr, Supra SCSI 500xp med 2 Mb RAM utan HD 1.000 kr. Tel: 08-530 329 24, Jens.

A500, 1 Mb RAM, 15" RGB, C64, 1541-II, 1531, TFC3, 3 joy, böcker, ca 100 tidningar, ca 200 disk, skrivare, en äldre dator = komponenter, allt 6.500 kr, ev lösa delar. Tel: 08-531 915 88, Niklas.

A500, 1 Mb, mus, joy, RF-mod, 21 st org.spel, C128, diskstar, skrivare, bandstat, många spel, 3.000 kr. Tel: 026-19 76 27.

A500, 1.3 & 2.1, 3 Mb RAM, 105 Mb HD, x-drive, Midi, musikprgr, printer, joy, RF mod, 250 disk. Tel: 031-24 48 85.

A500, 1.3, 1 Mb, 2 joy, mus, matta, RF-mod, 32 org spel, 100 disk, stor disklåda, en packe DMZ, 3.000 kr. Tel: 018-34 17 27, Marcus.

A500, 2.0, 1.3 kickstart, HD Grandslam 52 Mb + 2 Mb RAM, RF-mod, 4.000 kr. Tel: 0382-129 09, David.

A500, 3 Mb RAM, x-drive, ny mus, monitor, 52 Mb hårddisk, DOS 2.04, många PD prgr, C:a 4.500 kr. Tel: 046-20 98 19.

A500, kick 2.04, HD 52 Mb SCSI, 3 Mb RAM, klocka, genlock, joy, spel/nytto prgr, 4.500 kr. tel: 0589-171 76.

A500, ngt defekt drive, 800 kr. Tel: 060-10 07 06 el 060-10 01 07.

A500, OS 2.04 + div tillbehör, 2.500 kr. Tel: 08-718 15 81.

A500, skrivare + arkm, x-drive, x-minne, ca 150 disketter, org spel, mus, joy, 4.000 kr. Tel: 0224-502 06, Andreas.

A500, x-minne, 2 joy, mus, ca 60 disk, 3-6 org.spel, RF-mod, 2.000 kr. Tel: 0645-600 27.

A500, x-minne, joy, 40 disk, box för 100 disk, mus, scart sladd, 1.500 kr. Tel: 031-28 73 29, Kristian.

A500, x-minne, joy, mus, mouse master, massor av spel och prgr, RF, 2.000 kr. Tel: 0510-297 02.

A500, x-minne, RF mod, joy, mus, skrivare, prgr böcker, spel, nytto, mm mm, 2.500 kr. Fint skick. Tel: 0293-105 41, Niklas.

A500, x-minne, Rf-mod, x-drive, AR2, Panasonic KX-P1081, ca 300 disk. 3.000 kr. Mats Skogfeldt, Aspnäsv. 20, 175 37 Järfälla.

A500, x-minne, x-drive, 2 st joy, mus, matta, disketter och div tillbehör. 2.100 kr. tel: 0477-191 64, Tony.

A500, x-minne, x-drive, monitor 1084S, 300 disk, spel/nyttoprgr, Panasonic skrivare, 5.000 kr. Tel: 0650-942 77.

A600 40 Mb HD, mkt spel, prgr, x-drive, skrivare Panasonic KX-P1124 m papper, litteratur, 2 möss, 2 joy, 6.000 kr. Tel: 0370-765 27.

A600 HD 2/40 v2.05, mus, matta, joy, 100 disk, box, mkt prgr, nyskick, gar till nov. 3.900 kr. tel: 042-23 75 60, Henrik.

A600 HD, 40 Mb, monitor CM 11342, 2 joy, mus, matta, 7 org sampler, amos mm. Tel: 031-93 72 70.

A600 HD, 40 Mb, nyttoprgr, org.spel, PD prgr, 2 st joy, musmatta, 3.800 kr. Tel: 0325-106 67, Tobias.

A600 HD, 40 Mb, x-minne, 4 joystick, många disketter, joyadaptor, mus, modem 2400 baud. 3.700 kr. Tel: 042-23 68 00, fax: 042-23 65 44.

A600 HD, monitor commodore 1084S, x-drive, x-meg, phytonjojje, 15 tal spel, 100 tal disk och box, 6.500 kr. Tel: 0470-932 84, Arild.

A600 HD/40 m byte, 2 Mbyte RAM, skärm S1084, x-drive, 2 joy, mus, matta, 3 org spel, 5.500 kr. Tel: 0495-230 41.

A600, 1 Mb RAM, kickstart 2.05, WB 2.04, A1200musen, matta. joy, diskettbox, 55 disketter, inbyggd hårddisk-interface, 1.900 kr. Tel: 0380-601 41, Anders.

A600, 50 disk, joy, mus, matta, 27 st eng. tidningar och spelet White Death samt prgr Photon Paint, 2.500 kr. Tel: 0240-213 06.

A600, mus, joy, 4 org spel, 4 org prgr, handböcker, tidningar, 2.200 kr. tel: 0457-820 94.

A600, mus, matta, 2 org.spel, 10 disk, box, 1.900 kr. Tel: 08-550 689 37.

Abacus böcker om Amigan nr 5-16 säljes från 100 kr/st, A Action Replay II, 200 kr. Tel: 031-16 68 86, Jonas.

Acceleratorkort VXL-30 till Amiga 500/2000, 48 Mhz 830, 48 Mhz FPU och 2 Mb 32-bitars fastmem. Pris 4000 kr. Tel:08-648 67 87

Aces of the Pacific till PC, Knight of the sky, Megafortress och Flight sim 2 till Amiga, nyskick, 100-200 kr/st. Tel: 046-25 31 85.

AD1000, SCSI kontroller för parallellporten, mycket liten, ny i förpack. passar alla PC 1.100 kr. Tel: 018-40 26 42.

AdLib 1000 Gold, ljudkort säljes p.g.a felköp, 1.495 kr eller högstbj. gar kvar. Tel: 044-12 99 78, Magnus.

Amiga 400, 2 Mb RAM, mus, joystick, 74 disketter med nyttoprg. Mycket fint skick. 2700 kr. Tel:08-532 555 35

Amiga 500+ 4 Mb RAM, 52 Mb HD, skrivare, joystick, scart, böcker, org. spel och en större mängd disketter och tidningar. 4500 kr. Mikael. Tel: 013-12 54 36

Amiga 500+, 20 Mb int. HD, 3 Mb RAM, nytoprg, spel, joy m.m. Pris: 3600 kr. Tel:031-88 28 27, Mikael

Amiga 500, x-minne, x-drive, 2 joystickar + en analog joystick, mus, och joystick switch. Pris 3700 kr. Per Skoglund, Brushanev. 8, 654 80 Skattkärr. Tel:054-86 04 77

Amiga 4000/040 10 Mbyte RAM, 120 HD, med många org.prgr, XCAD 3000, REAL 3D, ProCalc, PPM junior med extra fonter, super Plan, super Base4 Pro mm. 24.500 kr, prgr säljes även separat. Tel/fax: 016-13 67 66, eft 17.00.

Amiga Action Replay MK III, 200 kr. Tel: 035-363 03.

Amiga joystick, Quickjoy Top Star 225 kr. Tel: 08-96 85 72.

Amiga Mac2Dos, unik extern diskdrive som läser/skriver Mac, 950 kr. tel: 0270-610 87.

Amiga maskinspråk (bok), 100 kr, A-tal KIII, 300 kr. tel: 0492-108 15.

Amiga org spel, Elfmania, Sim Life AGA, Heimdal 2 AGA, Simon the S AGA, Frontier, Darkmere, Liberation, 200 kr/st, eller 1.000 kr för alla. Tel: 0921-109 19.

Amiga org spel, Syndicate 175 kr, DeLuxe paint 4 AGA 500 kr, Beverly Hills cop 65 kr, Lemmings 1 200 kr, Heimdal 140 kr, Kick off 2, 75 kr. Tel: 0521-102 12 eller bytes.

Amiga org, The Settlers, A-train osv, 150 kr/st. Tel: 016-14 20 16, Pierre.

Amiga org. Heimdall, Rise of the Dragon, Leneker Collection och många fler, 50-100 kr. Tel: 019-20 29 44, Jonatan.

Amiga org.spel Chartage 100 kr, Indiana Jones, Fate of Atlantis 200 kr. tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga org.spel Dogfight (flygsim) 100 kr, Space quest IV (äventyr) 225 kr, Simon the Sorcerer 200 kr. Tel: 08-31 02 66 Olle, eft 16.00.

Amiga org.spel mm säljes, Railroad tycoon, 3D construction kit 2.0, alla 50 kr/st. tel: 0480-631 13, 15.30-21.00, Johan.

Amiga org.spel, bl.a Elvira II, Black crypt, Epic, Shadowlands, JM AM Football, 50-200 kr/st Tel: 0470-932 84, Arild.

Amiga org.spel, bl.a Monkey 2, Indy 4, Elite 2, K240, 200 kr/st. Tel: 018-25 48 33.

Amiga org.spel, Alien Breed 2, Indiana Jones 4, Legends of valour, Lemmings 2, Monkey Island 2, 200 kr/st, Tel: 0451-897 43.

Amiga PD, mycket prisvärt från 7 kr/ st för alla PD diskar till Amiga, lista 8 kr, Pg 833 70 68-4, Tel: 0340-205 28.

Amiga spel, Cq of Longbow, Elvira, 100 kr/st. Tel: 0457-501 95.

Amigaspel org. t.ex Adventures of Robin Hood, Armada, Chaos Engine, dejavu, Fire Brigade, Joan of arc, Lost Vikings, Monkey island 1, 160 kr/st. Tel: 0451-897 43, Niklas.

Amigaspel, Beneath a steel sky 300 kr, Simon the Sorcerer 300 kr. tel: 0581-61 18 73 eft 17.00.

Amigaspel, Black Crypt 100 kr, Blade of Destiny 150 kr, Dune Ii 100 kr, Elite II 150 kr. Tel: 0910-100 41, Urban.

Amigaspel, Hugo 250 kr, Brainblaster 100 kr, Lotus Esprit 150 kr, De Luxe paint 3, 200 kr. Tel: 0555-135 20, Bosse.

Amigaspel, The Settlers, ca 250 kr. Tel: 018-30 94 80.

Amos the creator till Amiga 200 kr. Tel: 0320-600 70.

Atari 520 med skärm, ca 35 org.prgr, mus, joy, diskettbox, säljes billigt. Tel: 08-590 336 35.

Bok RKM libraries 2.04, 100 kr, bok RKM Devices 2.04, 100 kr, Native Developers Update Kit på köpet. Tel: 018-50 03 99, Kristian.

C128D diskettstation, bandstation, 2 joy, 20 disketter, många spel, 1.500 kr. Tel: 0550-175 88.

Amiga org.spel, Centurion 150 kr, Zak, McKracken 50 kr. Tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga org.spel, Civilisation 200 kr, No Greater Glory 150 kr, Tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga org.spel, Dune fransk version 100 kr, Frontier 300 kr, Cruise for a Corpse 150 kr. Tel: 031-28 55 87.

Amiga org.spel, Heimdal I, 140 kr, Heimdal II (1200 vers), 240 kr, Beneath a steel sky (sv vers) 260 kr m.fl. tel: 031-775 25 88.

Amiga org.spel, Indiana Jones, Fate of Atlantis 200 kr, Railroad Tycoon 200 kr. Tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga org.spel, Tornado 500, Star freak 1200, 200 kr/st, Datic automatisk joy/mus, omkloppIare 100 kr. Tel: 019-18 66 48.

Amiga PD bilder/demo/spel/nytto/moduler mm från 6 kr disk, 20 kr på pg 628 81-8 för 2 kistdiskar. Tel: 0622-200 82, Anders.

Amiga spel, t.ex Civ (AGA) Indy 4, Guns 2000 mm. 150 kr/st, Lista tel: 0481-168 78, Mattias.

Amiga äventyrslösningar över 100 på 2 diskar för endast 40 kr pg 628 81-8, Tel: 0622-200 82.

Amigaspel org, Mickey mouse, Shadow of the beast, Italy 1990, Twinworld, Swithblade, The power, Golden Path, James Pond, m.fl 100 kr/st. Tel: 0451-897 43.

Amigatillbehör t.ex Rf-mod, joy, Amiga basic (bok) Amiga basic, handboken, amigados 1.3 (bok), org.manualer till 2.0, 2 st pärmar, Cu amiga diskar (org) Tel: 0451-897 43.

Amos Professional + Amos Professional Compiler, 400 kr. Tel: 0383-201 73, Simon.

Amos, Amos compiler och Amos 3D, 500 kr för samtliga. Tel: 0457-136 54.

Apollo 1.2 Mb spel & prgr (A1200) 20 kr & adress till Kalle Petersson, Gjutmästarev. 7, 610 10 Ljusfallshammar, märk med "A"

Archimedes A3000 32 bit risc, 2 Mb, intern midi, sampler, böcker, manualer, spel, nytto mm, 3.500 kr. tel: 0612-611 59.

AsimCDFS V2.0 säljes, nästan nytt, topp betyg i DMZ nr3/94, 600 kr kan disk. tel: 0243-802 80, Daniel eft 18.00.

Assambler kurs säljes 80 kr för 3 diskar bl.a demo, plasma, vectors, glenz vectors, copper tricks, shade babs mm. Tel: 040-42 43 39, Pierre, 17.00-21.00.

Atari 1040 STFM m mus, joy, org.spel, div prgr, 1.500 kr. Tel: 0418-246 66.

Atari ST spel, 100 org.spel, 50-175 kr/st, Bl.a Corporation, Powermonger m.fl. Tel: 026-768 47.

BBS disk, nu kan du få det senaste från världens BBS:er direkt hem i brevlådan, 1.5 meg PD spel, ljud, grafik och texter varje månad från 45 kr/mån. Tel: 0589-156 37.

Bilder A1200 & A500, 5 kr och din adress till K Pettersson, Gjutmästarv. 7, 610 10 Ljusfallshammar För lista.

Billiga bra spel, Crossbow, 186 kr, Deathbringer 219 kr. Tel: 0222-117 16, Kent 16.00-17.00.

Blizzaed 14 MHz turbo A500/2000 med 1 Mb RAM + shadow, 1.000 kr. Tel: 013-26 09 24 eller 0550-41 10 06.

Blizzard 1200 minneskort till A1200, 4 Mb FPU 33 MHz, 2.500 kr. Tel: 0122-145 59.

Bläckstrålskrivare kraftig industrimodell som tar A3/A4, traktor + friktionsmatning, 2.400 kr + frakt. Tel: 0920-401 75.

Bubba'n stix 250 kr, De Luxe Music construction set 400 kr, Sonix musikprgr 75 kr. Tel: 044-11 86 83, Tommy.

Bygg dina Amiga tillbehör ex: sampler, nollmodem, fläkttystare mm, sätt in 99 kr på pg 635 28 83-0, "Byggsjälvdiskett II DMZ" Utanför Sverige 127 kr. Tel: 0435-118 09, Henrik.

C kompilator Lattice SAS/C v.5.10 + 3 böcker, 500 kr + frakt. Tel: 019-58 04 58, Marko.

C-64, diskettstation, 2 bandspelare, disketter + låda, org. spel, många band, mkt litteratur. Pris 1200 kr. Tel: 018-25 26 41

C64 bandspelare, mkt spel, alla manualer, Basic bok 250 kr. Tel:08-718 15 81, johan

C64 bandstation ca 100 spel, diskdrive, ca 300 spel, diskettbox, 10 org spel. tel: 0524-303 80, Lennart.

C64 med bandstation, cartridge, spel, manual, joy, 600 kr. Tel: 031-31 57 28, Conny.

C64 med diskdrive och bandstation, 500 kr. tel: 0221-433 68, Micke.

C64 spel, Premier Collektion, Last Ninja III, 50-100 kr/st. Tel: 0370-173 63.

C64, 2 drive, bandare, action R, Vi, 3D kit, skrivare 9 nål, spel, litt, fint skick, 1.000 kr. Tel: 042-736 19.

C64, band + disk, 100 tal spel, 1.500 kr, kan disk. Tel: 08-711 86 03.

California Games 2, 150 kr, Freestyle, FM/AM radio, 3 st Equalizer, automatisk bandvändning, spolning åt båda håll, uttag för 3V adapter, 200 kr. tel: 0157-119 18, David.

CD diskdrive, dubbel extern för alla Amigor, mycket snabb, med garanti, 2.000 kr, Tel: 08-798 44 49.

CD ROM till A500 medföljer ett spel, Lemmings med mycket prgr. tel: 0910-915 72, Lennart.

CD32 spel, Chaos Engine 175 kr, Microcosm 250 kr, 8 olika finns från 100 kr. Tel: 0491-120 81, Roger, sena kvällar.

CD32 spel, Simon the Sorcerer, Super Body Blow, bägge för 500 kr, Databord 300 kr, Amiga disketter 153 st, 200 kr. Tel: 08-580 160 44, Max.

CD32 säljes eller bytes (Castles II, 200 kr) (Pinball Fantasies 200 kr) (Projekt X/F17, 200 kr) (Demo skiva inkl Zool, Lotus, Nigel M, DI m.fl 100 kr). Tel: 0418-172 07, Thor.

CD32, 2 joypads, mus, 7 spel, 4.200 kr. Tel: 046-77 17 46, Arvid.

Civilization 180 kr, Colonels Bequest 100 kr, Tel: 0158-206 14, Henrik kvällar.

Clarity 16, stereo sampler i kartong, amnual och disk medföljer, 900 kr. Tel:08-99 96 98, Rolf.

Classic ultrabra PD spel A500 & 1200, 20 kr & adress till Kalle Petersson, Gjutmästarev. 7, 610 10 Ljusfallshammar märk "C".

Combat airpatrol 300, Gunship 2000, 300 kr, Flight simulator II, 100 kr, 7 st Amiga coverdisk, 100 kr, eller allt för 600 kr. Tel: 021-12 26 52, Johan.

Cruise for a Corpse 120 kr, European fotboll champ 80 kr, Tel: 0158-206 14.Henrik kvällar

Datic 2400 modem säljes 500 kr. tel: 036-418 51.

Demogruvans PD har många bra demos till A500/A1200, 12 kr/disk, gratis listdisk, E Persson, Vanstad 39, 273 70 Lövestad.

Digitalisera: Digiview, Hitachi s/v videokamera, Rombo colour splitter, 2.500 kr. tel: 0511-610 20, Harald.

DMZ alla nr från första -86 - 11/94, i 8 pärmar, 50 olika eng.am, tidningar med tillhörande disketter, allt i fint skick säljes för 1.000 kr eller högstbj. Fereric Gabor, Sparbanksv. 71, 129 30 Hägersten.

E . Bl . II, Cluebooks (EOBI .II) 250 kr/st, Simon the S, Black Crypt 200 kr/st, DMZ, 25 kr/st, 100 kr. tel: 0495-230 41.

Ett antal org.spel till A500 bl.a Monkey Island I & II, ev byte kan disk, 100-150 kr/st. Tel: 08-500 265 97.

Externt x-minne till Amiga Golden image 2 Mb. 600 kr. tel: 019-12 81 72, Danne.

Fabriksnya MIDI interface, 2 års garanti, 199 kr. tel: 0304-66 76 82, Petter.

Fastmem till 1200 Microbotics 4 meg + Fpu 40 MHz, lite använd, 3.995 kr, Skrivare Fujitsu DL 1100 24 nål, 2.000 kr. Tel: 031-97 28 49, kvällar.

Fax/röst modem Powerbit 14400, se test i DMZ 5/94, bra svensk manual, 2.000 kr. Tel: 08-798 44 49.

Faxmodem Supra v32" 14.400 data/fax, externt, modemet är i bra skick med samtliga manualer/org.förp. 1.900 kr. Tel: 08-755 93 24, kvällar.

Faxmodem Zoom 28800 VFX klass2/grupp 3 fax. Snabbast på marknaden, med suverän mjukvara, extern, 7 års gar. 3.190 kr. Tel: 018-24 84 99.

Final Writer Release 2, 1.200 kr. Tel: 08-612 83 01. Mats.

Flyg lir! Flight of the Intruder (AM), F-16 Combat (AM) 100 kr/st. Strike Commander (PC) 350 kr. Tel:042-22 19 41

Foto realistiska utskrifter av dina bilder med Primera sublimering, 50 kr/bild, max A4, Tel: 0304-66 76 82, Petter.

FPU 68882 PLCC kapsel 400 kr, 2 st fläktar 75-100 kr, fläkttystare 150 kr, 35 st CG fonter 150 kr, tel: 019-12 38 07.

Fred fish 1-1000 säljes för endast 12 kr/disk. Tel: 0481-138 39, Stefan.

Funnybunny, tecknade skämt till DP, alla Amigor, 20 kr till K. Pettersson, Gjutmästarv. 7, 610 10 Ljusfallshammar Märk "F"

Fuskdisk med 452 fusk, 20 kr + 6.40 kr i frimärken till: Tobias Högberg, Stationsg. 15, 532 74 Skara.

Fuskdiskar & spellösningar till Amiga, fuskhäfte med ca 100 fusk till Snes, för info Tel: 0521-102 12, jerker.

Fuskdiskar 600 fusk, 42 lösningar mm 25 kr på pg 832 9324-1 Tel: 08-96 41 15.

FYNDA! 38 st Amiga org.spel 100 kr/st eller 950 kr för alla inkl frakt. Tel: 0451-897 43.

Färgskrivare STAR LC10 m tillbehör & papper 1.200 kr, 42 cm skrivare Amstrad DMP 4000 m tillbehör & papper 600 kr. Tel: 0411-157 67.

Färgskrivare STAR SJ-144, skriver bilder och texter med mycket bra kvalitet, billigare än bläckstråleskrivare, endast demokörd 4.500 kr inkl moms. Tel/fax: 016-13 67 66, eft 17.00.

Game Boy med 8 spel, väska, 1.200 kr, kan disk. Tel: 0382-119 22, Joakim.

Game gear med 4 spels kassett, 600 kr, tillägg för 6 st uppladdningsbara batterier 50 kr. tel: 018-40 26 42.

Game gear med 6 spel, biladapter, väggadapter, skärmförstorare och bärväska, 1.200 kr frakt tillkommer. Tel: 0522-372 62, Mattias.

Genlock Electronic design 1.100 kr, Vidi Chrome 650 kr, Vidi Amiga 650 kr, DMZ 1991-1994 300 kr mm. Tel: 0589-183 88, Bert.

Goal säljes för 200 kr eller bytes mot Sierra Soccer, Tel: 0647-500 40, Pär eft 16.00.

Golfspel på CD 32, Ryder Cup och Nick Faldo, 200 kr/st. Tel: 046-32 01 48, Kenneth.

GVP HD A500+ till A500, snabb, 1 Mb/s, 52 Mb + 4 Mb RAM, 4.000 kr, kan disk. Tel: 013-21 22 25, Patrik.

GVP HD, 120 Mb + 4 Mb fast RAM, 3.800 kr, Monitor 1084S, 1.500 kr. tel: 0454-205 53.

Gör backup på videoband från hårddisk eller vanliga diskar, 100 Mb = 150 disk och 150 minuter du sparar ca 500 kr för 100 Mb backup. Tel: 031-51 58 80, Emil.

Handscanner Datic Alfascan-plus dpi med Migraph OCR & Touch-Up. Tel/fax 0226-561 06

Harlegnin 4, Zool AGA, Assassin och Flashback, 500 kr eller högstbj. exkl porto och frakt Tel: 0570-131 33, Martin eft 16.00.

Harlequin 24 bits kort, Harlequin genlocl, TV-paint, RGB encoder, V-lab framegrabber, SFC Single frameprgr mm. säljes billigt. Tel: 0320-163 89.

HD 40 Mb/2 Mb SIMM, 2.800 kr, A500, RF mod, 1.600 kr. Tel: 0455-279 23.

HD 52 Mb med 2 Mb RAM 2.800 kr, Monitor CM 8833, 1.400 kr, Skrivare OKI 9 nål, 400 kr. Tel: 0302-462 90.

HD 60 Mb, intern, t A500 säljes komplett m kontr.kort, man, prgr vara, 2.100 kr, DTP prgr Pagestream 2.2, 700 kr Tel: 013-12 22 57.

HD GVP 42 Mb, 2 Mb RAM, 3.000 kr. Monitor Philips 8833, 2.000 kr, A500 1.3 + 512 kb, x-drive, 1.000 kr, hel eller i delar. Tel: 0142-806 66.

HD till A500, Trumpcard 500 AT, 52 Mb/2 Mb RAM, 1.800 kr. Tel: 019-58 04 53, Robert.

HP laser Jet 4M, 6 Mb minne, Poscript, HP GL/2 plotter emulering, PCL 5e, risc proc. 600x600 DPI, skrivit ca 400 sidor, 14.000 kr. Tel: 0910-77 67 71.

Hugo PD har ett erbjudande du ej får missa. För info & list-d. 3 st 25 kr. Göran Hallgren, Hantverksg. 7, 545 31 Töreboda.

Håkans Amiga PD, många unika disketter, 2 infodisk + katalog 18 kr på pg 56 30 51-2, Tel: 010-690 74 56.

Hårddisk 20 Mb IDE + anslutningsladd för A1200, 700 kr, Amberstar tysk version 200 kr. Tel: 0370-173 63.

Hårddisk 214 Mb IDE, 16 ms, 7 mån, 2.000 kr, eller högstbj. Tel: 019-20 29 44, Jonatan.

Hårddisk till A600/1200, 130 Mb, 2.5", 1.700 kr. Tel dag: 08-23 24 25, kväll: 08-668 33 34, Johan.

Hårddisk, 127 Mb, 3.5" AT/IDE, använd till A1200, (många bra prgr) 1.400 kr. tel:

Annonserna fortsätter på sidan 60 →

0511-560 20, Daniel, 17.00-21.00.

HÖST REA! P alla våra PD-disketter. För info + lista. 3 st 25 kr. PG: 627 75 30-9

Importera bioaktuella filmer på VHS och laser själv, vidieoimportguiden nu endast 40 kr. Tony Gustafsson, N Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Komplett datorpaket, A2000C, 3 Mb RAM, 120 Mb GVP HD m gar, färgskärm, skrivare, ca 300 disk, 9.900 kr. Tel: 0500-41 86 37 el 0550-812 33, Patrik.

Komplett SupraModem 2400, Sveriges mest sålda modem, 800 kr el högstbj. Tel: 0222-117 16, Kent 16.00-17.00.

Koppla 3.5" hårddisk till din A1200/A600, komplett adapterkabel 2.5" - 3.5" med spänningsmatning och snygg slimlinelåda för hårddisken 395 kr. Tel: 035-22 08 84,

Körkortsfrågor -94, 60 kr. Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Links till Amiga, 200 kr, hårddisk eller x-drive behövs. Tel: 08-648 36 31.

Lösningar - Quest for the king, Ultima IV, Elevira 2, Loom, Dragon lair, Bat 1&2, 20 kr Pg 424 88 72-6 Tel: 0520-254 11.

Lösningar till 50 äventyrsspel, för lista 5 kr till PEO, Skogsbo 7555, 461 98 Trollhättan eller Pg 424 88 72-6.

Megadrive spelen, Eternal champions (utan kart + bruks) och Global gladiators (med kart + bruks), 400 kr/st.

Mer än 200 AGA PD diskar + ca 12000 andra PD titlar till lågpris, kat (4 disk) 30 kr Pg 493 26 43-2 Tel: 0221-820 15.

Minnen SIMM 4 st 250 kb, 350 kr. Tel: 0418-246 66.

Minnesexp. A601, 500 kr, kan disk. Tel: 08-711 86 03.

Minnesexpansion till A500, Zydec Megaboard 1 Mb fast mem, som nytt. 400 kr. Tel: 0221-433 68, Micke.

Modem 14.400 bps, kablar & prgr vara för Amiga/PC, externt litet och kompakt, 1 mån gammal, 2.200 kr, kan disk, Tel: 0302-318 51, Peter.

Modem 14 400/14 400 V32bis med fax klass 2/grupp 3 och voicemail. Nytt - kabler och mjukvara ingår. Passar alla datorer. Pris 1690 kr. Tel:018-24 84 99

Modem Supra 2400 m tillbehör, 450 kr, Modem MultiTech 224 internt m tillbehör 500 kr. Tel: 0411-157 67.

Modem säljes med fax på 14K4, 3.600 kr + frakt, för info Tel: 040-42 43 39, 17.00-21.00, Pierre.

Modem US Robotics HST 14.4 m. ASL. Fint skick, ring idag! Pris 2200 kr. Tel:08-540 880 40

Modem USR Courier HST 14.400 BPS, 1.500 kr, Tel: dag 08-23 24 25, kväll 08-91 21 97. Tryggve.

Modem USRobototics 14.400 BPS HST, som nytt, inkl prgrvara till Amiga, 1.800 kr. Tel: 08-520 413 38, Uffe.

Moduler, 21 st + musikprgr, 15 kr på pg 832 9324-1, Tel: 08-96 41 15.

Moduler, 44 st på flera disketter, musikprgr tillkommer, 30 kr på pg 832 9324-1. Tel: 08-35 69 28.

Monitor 1084S med disk drive, 2.000 kr. tel: 046-15 13 03, Fredrik eft 17.00, måntors.

Monitor Commodore 1084 med inbyggda högtalare, passar samtliga Amiga modeller, nyskick i org.förp. 1.900 kr. Tel: 08-755 93 24, kvällar.

Monkey Island 1 & 2, 150-200 kr, Larry V, 200 kr, Tel: 033-28 47 68.

Musikmoduler, 15 disk för 150 kr eller 14 kr/st, lista 10 kr, Pg 628 49 22-9,PDE, Pilv. 18 C, 341 76 Russby.

Neogeo spel. Magician Lords, Ghost pilots 500 kr/st. Blues Journey 700 kr, King of the Monsters 2 foot ball Frenzey 900 kr/st. Tel:070-748 76 02. Mattias.

Nintendo med 6 spel bl.a Faxanadu, Super Mario Bros, 1.000 kr eller bytes mot C64 med diskdrive och gärna prgr. Tel: 023-161 49, eft 16.00.

Nollmodemkabel till Amiga, 3-15 m, speltips medföljer, endast 79 kr. Tel: 0142-216 87.

Nu kan du få det senaste från världens BBS:er direkt hem i brevlådan, 1.5 meg PD spel, ljud, grafik och texter varje månad från 45 kr/mån. Tel: 0589-156 37.

Nyheter på PD, Tie Fighter, Raptor, Desert Strike, Isher 3, 40 kr/st, Doom 50 kr. Tel: 0740-14 32 57, Pg 832-11 29-2, Lasse.

Nytt Game Boy med 2 spel + hörlurar, förvaringsväska, ihopkopplingssladd mm. 750 kr. Tel: 0243-22 74 66.

Nytto prgr Lattice C Kompiler, 1.800 kr, WorldAtlas 500 kr. Tel: 0589-164 55, Rickard.

Nyttoprgr Lattice C Kompiler, 1.800 kr. World Atlas 500 kr. Tel: 0589-164 55, Rickard.

Org, Indy 4, Synd, Rise, 150 kr/st, Tel: 054-57 14 87, Daniel endast helg.

Org. prgr Prowrite 3.32 sv 600 kr, A-train 125 kr, Tel: 08-716 68 35, Esbern.

Org. Simon, Innocent 150 kr/st. Tel: 054-57 14 87, Daniel, endast helg.

Org.prgr Home Office Adv. 1.12d (kalkyl) 500 kr, Can Do 1.5 (multimedia) 600 kr, Quaterback 4.0 (backup) 100 kr, Face II (diskcache) 50 kr. Tel: 0472-137 49, Patrik.

Org.prgr, Professional Page 4.0a (desktop publ) 800 kr, Professional Draw 3.0 (struk. grafik) 500 kr, Deluxe Paint 4.0 (bitmap grafik) 800 kr. mm. Tel: 0472-137 49, Patrik.

Org.spel Amiga, Sim Life AGA 300 kr, Alien Breed AGA 250 kr, ev byte Beneath a Steel sky. Tel: 0435-355 47, Rickard.

Org.spel Mortal kombat, Spoils of war, Combat airpatrol, Space Holk, Syndicate walker, 200-300/st. Tel: 0435-355 47, Rickard.

Org.spel till A500, 15 st spel i fint skick, bl.a Abanoded Places 2, Midnight & Magic 2&3, Monkey island 2 mm, 50-300 kr/st, Tel: 031-55 50 69, Robert.

Org.spel, F1GP, M & M III, Buck Rogers 200 kr/st. Tel: 0142-806 66.

PC 386 dx, 40 MHz, 128 kb cache, SVGA skärm, 107 Mb HD, soundblaster 2.0, 4 Mb minne mm. Tel: 0455-234 04.

PC CD ROM spelet Sam & Max, ehlt oanvänt och sprillans nytt. 400 kr. Tel: 0221-142 04, David eft 18,00.

PC org.spel, Sc2000, 450 kr, B17 flying fortress 350 kr, Red Baron 250 kr, Civilisation 650 kr (obruten) Säljes eller bytes. Tel: 0155-28 21 79, Fredrik.

PD Amiga mycker prisvärt från 7 kr/st för alla PD disketter, lista 8 kr. Tel: 0340-205 28, Pg 833 70 68-4.

PD system har över 1000 diskar, pris från 14 kr/st, listdisk 15 kr. PD System, box 65, 301 03 Halmstad.

Pinball Fantasies AGA, suveränt flipperspel till A1200, 250 kr, Tel: 0457-221 12.

Police Quest 4 till PC säljes för 300 kr och Dragon lair 1 & 2 till Amiga för 200 kr/st. tel: 019-45 12 34, Jonas.

Powerpack, massor av PD prgr för Amiga, PD spel, prev och nyttoprgr, 20 kr på pg 922 65 25-5 för infodisk. Tel: 033-10 03 94.

Prisma 24, en modul till Frame Macine med modulen fungerar frame Machine som ett 24 bitarskort, 1.500 kr. Tel: 019-12 38 07.

Ramminne till A500, Profex se 2000 2 mega, 1.500 kr, Adram 540 4 mega, 1.000 kr. Tel: 031-31 57 28, Conny.

RF-mod 100 kr, Stereomaster 180 kr + programvara. Tel: 0457-14 24 54, Olof.

Sampler + prgr vara, 450 kr ev byte modem. Tel: 0435-357 26, Steve eft 15.30.

Sampler, DSS 8 bits GVP, mkt bra nyskick 500 kr, Tel dag 08-23 24 25, kväll, 08-668 33 34, Johan.

SB 16 ljudkort till PC komplett med manualer och disketter, 1.000 kr. Tel: 018-25 41 44, Peter.

Se hit! Demos, moduler, bilder, samplingar, PD mm säljes 15 kr/st eller bytes. Tel: 036-918 05, Johan.

Sega Game gear med spelen Sonic och Columns. End 6 mån gammalt. Mkt bra skick. Pris 600 kr el. högstbj. måste säljas. Tel: 0435-350 22

Simon lösning, sänd 30 kr och ditt namn och adress + disk till: David Johansson, Nordanbyg. 60, 722 23 Västerås.

Skrivare Amstrad DMP 3000, 9 nålars, extra färgband, gott skick, 900 kr. Tel: 013-553 19, Erik eft 18.00.

Skrivare Panasonic KX P2123, 1.800 kr. Tel: 026-12 57 95.

Skrivare Panasonic KXP-1188, 700 kr, Modem 1200 baud 300 kr, Premier manager II till Amiga 150 kr, NHL -94 Sega 350 kr, Tel: 0123-123 89.

Skrivare STAR NL-10, 1.000 kr, (kan disk), Tel: 021-80 35 93, Fritz, kväll.

Skrivare till Commodore 64, modell MPS 802, 1.200 kr, i bra skick. tel: 0501-113 81, Taher.

Spel och prgr, orginal SW och PD, lista 10 kr på pg 832 11 29-2 Tel: 0740-14 32 57, Lasse.

Star Trek 25 th Anniversary AGA 300 kr, Impossible Mission 2025 AGA 250 kr, Tel: 0346-434 43, Erik.

Super Jam 1.1 + midi interface "Pyramid", knappt använda. tel: 0586-432 67, Anders.

Super Nintendo med 7 spel, scart kabel, 2 handcontroller, 2.300 kr, kan disk. Tel: 0382-119 22.

Supernintendo med 3 bra spel + stereokabel, 2 dosor & tidningar säljes, 2.000 kr eller byte mot CD32 (pengar emellan). Tel: 0480-541 29.

Synt Casio XZ1, multitimbral med 16 toners polyfoni. Ram & Romkort med ljud medföljer 3.500 kr. Tel: 026-12 57 95.

SÄLJES

Säljes eller bytes A. org W.C 1, 150 kr, B crypt 150 kr, Dune I, 150 kr, önskas Dune 2, Simon the Sorc.. Tel: 0586-77 02 24.

Säljes eller bytes A. org, J Park 200 kr, Amberstar 200 kr, Civ. 150 kr, önskas Mortal Kombat, Elite 2, Tel: 0586-77 02 24.

Tekno Amiga, funkar på KS 1.3 & 2.0 (3.0 ?), 350 kr, Tel: 0243-802 80, Daniel eft 18.00.

Tidningar: Alla DMZ -86 - 8/92 + div andra, 350 kr. A500+, x-drive, Philips CM8833 monitor, 300 disk, boxar, joys, 2 möss mm 6.500 kr. Tel: 046-14 90 54.

Tillbehör till A500, mkt billigt, behöver pengarna. tel: 031-43 20 47, Oliver.

Trafo till Supramodem, orginal, oanvänt 100 kr, handböcker till Supermodem v32 samt v32 bis 50 kr. Tel: 016-13 67 66.

TV-spelen "Bubble Bobble" och "Chip n Dale" 250 kr/st eller båda för 450 kr. Tel: 0522-66 80 50.

Valhalla 300 kr, Sim life AGA 250 kr, Body blows 100 kr, Zool 100 kr. Tel: 036-37 13 86.

Victory at Sea (Mac) 300 kr + frakt. Tel: 033-13 07 63, Christian.

Vidi Amiga 12 AGA, 1.100 kr, Tel: 0500-43 79 84.

Vill du vara med i Commodore Club för C64 & C128 ägare? Vi ger ut en datatidning på disk eller band. 13 kr/nr, begränsat antal pren. Tel: 0481-148 78, Henrik, 16.00-18.00.

VXL 25 MHz M33 MHz FPU, 2 Mb RAM, säljes billigt vid snabb affär. Tel: 063-10 47 46, David.

Workbench 2.1, 400 kr, ProWrite 3.3, 300 kr, Professional Draw 2.0, 150 kr, Tel: 033-28 47 68.

X-drive för Amiga Roctec med virusskydd, no click, svart, nästan nytt, 500 kr. Tel: dag. 08-23 24 25, kväll 08-91 21 97, Tryggve.

XCAD 3000, bästa CADén till Amiga, Real 3D suveränt 3D prgr. 3.500 kr/st eller 6.000 kr för båda. Tel: 016-13 67 66.

Yamaha PSS-590, keyboard med multitimbral Midi och inbyggd, enkel sequencer, x-stativ, adapter, bruksanv. 2.000 kr. Tel: 035-12 37 08, Micke eft 18.00.

Över 3000 svenska professionella bild klipp för DTP ord & ritprgr. allt du behöver. 299 kr, pg 56 30 51-2, Tel: 010-690 74 56.

Annonsera gratis

KÖPES

3.5" IDE HD minst 40 Mb, max 1.500 kr. tel: 0923-137 57.

386-25 minst 40 Mb HD, VGA och VGA skärm, max 3.500 kr, Smålandstrakten. Tel: 0491-109 51, kvällar.

A1200 + ev tillbehör, ca 3-3.500 kr. tel: 0123-123 89.

A1200 köpes max 2.500 kr. Tel: 08-470 54 45.

A1200 med HD, ev lite mer tillbehör. tel: 0302-158 57, Peter.

A1200 med tillbehör, max 3.000 kr. Tel: 0455-593 36.

A1200 utan HD, max 2.500 kr. Tel: 0240-913 77.

A1200 utan tillbehör, max 2.300 kr. tel: 060-10 07 06 el 060-10 01 07.

A500 köpes max 1.000 kr. Tel: 08-470 54 45.

A500 köpes med mus och helst andra tillbehör, gärna handböcker, 1.000 kr, kan disk, tel: 0243-22 74 66.

A500 med eller utan tillbehör. Richard. Tel:0515-506 74

A500/600 ev x-minne, x-drive, ca 1.500 kr beroende på tillbehör, gärna inom Småland. Tel: 0393-102 07, Urban.

A600 köpes för max 1.000 kr, helst med joy och mus, mkt bra skick. Tel: 08-755 09 75, Marcus.

Action Replay III samt boken "Amiga System Programmers Suide" köpes. Tel: 031-81 41 63, David.

Action Replay mk 1-3, 100-500 kr. Tel: 0510-915 72.

Amiga format tidningar köpes. Både äldre och nyare nummer, sänd lista till. Niklas Benjaminssin, Pilg. 5, 333 32 Smålandsstenar.

Amiga nyttoprgr köpes, skriv till: Niklas Benjaminsson, Pilg. 5, 333 32 Smålandsstenar.

Amiga org.spel The Settlers köpes för max 300 kr. Tel: 0431-809 61, Pär.

Amigaspel Sam & Max hit the road, max 200 kr. Tel: 08-711 86 03.

Assambler komplett med manualer till Amiga. tel: 018-54 80 94, Per eft 18.00.

Blizzard 1220 4 Mb RAM eller möjligen något annat turbokort till A1200. Tel: 0563-271 32, Jonas.

Blizzardkort till A1200 köpes, minst 4 Mb (helst 40 MHz). Tel:070-740 62 62 alt. 08-745 27 27

Broadcast Titlar till A1200, pris disk. Tel: 040-46 57 95.

C64 disketter och band med spel och demos, även toma 5 1/4" diskar. Tel: 0472-501 19, Pär.

Chessplayer 2175 köpes snarast. tel: 0454-102 71, palle eft 18.00.

Colonel's Bequest från Sierra till Amiga, max 125 kr, även andra äventyrsspel av intresse. Tel: 019-27 00 90, Daniel.

Defekt A500 el. A500+ köpes. (Rev. board el. nyare) Även x-minne m. klocka, samt minne 1 Mb*4 DRAM till Blizzard Turbo av intresse.. Tel:019-22 67 48 eft. 18. (Agne)

Fish diskar, demos, moduler mm sänd lista till. Magnus Wingqvist, Svinbohult 121, 451 93 Uddevalla.

Flickerfixer till A500 och Multisyncmonitor till A1200 ca 15-40 KHz. Tel: 090-505 26, Mattias.

Färgmonitor till A1000, max 900 kr, Tel: 0174-130 01, helst inom Uppsala-Stockholms området.

GVP A530 med HD52 Mb gärna x-minne 4 Mb, köper även andra turbo till A500 serien, Pris kan disk, men ej över 3.000 kr. Tel: 042-751 28, Micke, 18.00-23.00.

HD till A500+, minst 80 Mb, max 1.500 kr. tel: 0243-604 04, Jerker.

Intresserad av hårddisk till A500 storlek 150 Mb, Även intresserad av andra hårdvaruprylar till A500. tel: 090-19 97 01, Kjell.

Kick Start & WB 2.04 & senare till A1000 samt 40-80 Mb HD. Tel: 063-12 12 14, Skicka lista: Enrigne Ibanez, Björkbacken 10, 831 42 Östersund.

Mapping the C64, programmers reference guide C64, Tel: 08-583 522 43, Marek.

Massor av disketter med spel och prgr på, samt scanner. Tel: 0454-518 31, Jonas.

Might & Magic III till Amiga, max 250 kr. tel: 0910-139 93, Markus.

Modem, minst 9600 bps, max 850 kr. Tel: 0435-357 26, Steve eft 15.30.

Monitor C1084S köpes, ca 1.000 kr. Tel: 0123-123 89, Linkan.

Monitor CBM 1084S, max 1.200 kr. tel: 0520-754 86.

Multisynkmonitor till A1200, max 3000 kr!!! Eft. 17.00 Tel: 08-530 393 24 Endast 08-området.

Org.spel till A500, Amazing Spiderman, Back to the future 2, Indy 3 - Action Game Jaws, max 100 kr/st. tel: 0533-160 16, Fredrik.

OS.2.04 med rom + handbok + disketter köpes för max 500 kr. Tel: 090-800 78, Johan eft 16.00.

Overdrive 100-130 Mb. Tel: 0480-305 09.

Page Stream 2.2 köpes. 750 kr. Tel:090-14 05 17

PC 486sx 25, SVGA omkring Uddevalla eller Ulricehamn, c:a 8.000 kr. Tel: 0321-100 69.

RF-mod till A500. Tel: 0240-209 55, vardagar 7.00-10.00 el 19.00-22.00, helger 10.00 - 22.00. Daniel.

RF-modulator till A500 köpes. Tel:018-50 32 78 el. 018-54 78 88

Sampler köpes, 3 mil norr om Stockholm, max 500 kr. Tel: 08-591 167 30, eft 15.00.

Samplings disketter köpes, gärna St-disketter, sänd lista till. Johan Claesson, Högalundsv. 67, 560 27 Tenhult.

Scanner köpes, Tel: 040-15 17 62, Magnus, 19.00-20.00.

Simcity 2000 till PC. Tel: 0950-377 73, Niklas.

Skrivare HP Deskjet 500 C eller 550 C, max 3.000 kr. Tel: 033-28 13 54, Jesper.

Spelet Megafotress helst med mission disk till Amiga. Även intresserad av andra simulatorer till Amiga, ex: Flight of the Intruder. Tel: 090-19 97 01, Jörgen.

Teletext adapter, max 2.000 kr. till Amiga. Tel: 0920-23 08 94.

Ti 90/4A g. def. samt pr-moduler och program, Tel:0660-454 50

Trasiga A500, max 500 kr, tel: 060-10 07 06 el 060-10 01 07.

Trasiga Amigor, max 500 kr. Tel: 060-10 07 06, el 060-10 01 07.

Önskas köpa eller låna bruksanvisning till Ti 99/4A Speech Synth, Extended Basic och Musik Maker. Tel:0660-454 50

BYTES

9 st Amiga org. disketter bytes mot en 3.5" HD till A500. Tel: 0303-22 27 80, Mattias eft 15.30.

20rk 1, 2 & 3 mot Megatraveller 2, Elite 2 mot Simant eller Sabre team. tel: 042-22 94 82, Patrik.

A2000C 1.3/2.0 3 meg ram 85 meg hel. SCSI + A2091 kort bytes mot A1200 prylar, typ fet overdrive, monitor etc, ge förslag. Tel: 08-97 83 25, Max.

A500+ 1.3 & 2.0, 2 Mb, RF-mod, mus, 2 joy, org spel bytes mot A1200, allt av intresse, mellanskillnad kan betalas. Tel: 0123-123 89.

AGA kontakter sökes för byte av PD, bilder etc. Skicka brevdisk till: Lasse Edsvik, Mässtensv. 3, 810 28 Järbo.

Amiga org. Innocent until caught, nästan nytt bytes mot Beneath a steel sky. Tel: 0910-244 21.

Amigaspel Hired Guns och Civilization AGA mot Gunship 2000 AGA och Battle Island 2. tel: 08-711 71 75, Jörgen.

Amigaspel Ishar 2 AGA och Simlife AGA mot Spacehulk och Sierra Soccer. Tel: 08-711 71 75.

Brevvänner sökes för byte av demos och moduler, skriv till: Jerry Huhmarniemi, Tunnlandsg. 12, 462 41 Vänersborg.

C64 + D stasjon, bandstation, Action Replay 6, Cartridge, 2 dele maskiner och mange disketter och band vil bytes til A500, A600, modem eller scanner eller noe annet, kontakt meg nå. Kjell Myhre, Lokken 11, N-7650 Verdal, Norge.

CD ROM skivor bl.a Rebel Assault bytes mot t.ex Gabriel Knight. Tel: 0531-103 28, Andreas.

CD32 spel bytes. tel: 0506-500 15, Johan.

Demos bilder och moduler bytes, helst AGA, Skriv till. Fredrik Hassel, Solv. 4, 791 74 Falun.

Demos, moduler mm bytes. Kristofer Lindgren, Liljeg. 1, 545 31 Töreboda.

DpaintIV AGA bytes mot Rise of the Robots och Brutal sp, Football eller Wild Cup soccer. Köper även tommma kasetter och en billig skrivare.
Tel: 0524-303 80, Lennart.

Game Gear spel bytes som t.ex Spider Man, Axe Battler, Converter, 100 kr, Amiga spel 50-150 kr. Tel: 040-30 08 74.

Game gear i fint skick med 7 st spel, bl.a Road Rash, Crash Dummies, adapter och batterier bytes mot A600 eller A500. Tel: 08-755 09 75.

Jag byter mittSimon the Sorcerer AGA mot Kings Quest VI AGA. Tel: 0526-129 38, Marcus.

Jurassic Park bytes mot Cannon Fodder, Indy 4 eller förslag. tel: 046-32 01 48.

Last Ninja 2 & 3 mot A-train, Welltris mot vad som helst. Tel: 042-22 94 82, Patrik.

Megadrive + NHL 94 + Alladin bytes mot HD med nödvändiga tillbehör till A500. tel: 031-57 18 09, Johan.

Mitt Day of the Tentacle (PC) bytes mot ditt Sam & Max (PC). Tel: 042-23 68 00, fax: 042-23 65 44.

Moduler bytes. Tel: 0382-119 22, Joacim.

Moduler, demos och bilder bytes. Tel: 0481-138 39, Stefan.

Monkey Island 1 & 2, Indiana Jones 4, Simon the Sorcerer, Heimdall I bytes mot likvärdiga spel eller annat bra. Alla spel är org i kartong. Tel: 026-18 23 13.

Nintendo 8-bit, 8 spel, NES-adv. joystick, tidningar och kartor. Bytes mot Amiga 500, minst 1 Mb. Tel:08-550 628 06 Tomas.

Nintendo 8 bit med 3 st spel och många andra tillbehör bytes mot en C64 med d-drive och med många spel till. tel: 0300-135 53, Jonas.

Policw Quest 3, Amiga bytes mot Kings Quest 4, Tel: 019-27 00 90, Daniel.

Premier manager 2, Body Blows Galactic (AGA) bytes mot förslag. Tel: 033-28 42 76, John.

Simon the Sorcerer bytes mot Beneath a Steel Sky och/eller Innocent until caught. Tel: 060-254 43, Robert.

Simon the Sorcerer org. bytes mot Sam & Max (PC). Tel: 019-23 43 09, Kjell.

Simon the Sorcerer till A1200 och Indy IV bytes mot Beneath a Steel sky, Sim life AGA eller annat. Tel: 090-19 44 60, Anders.

Simon the Sorcerer, Amiga, bytes mot Cannon Fodder. tel: 019-27 00 90, Daniel.

Sterio TMS-90 med fjärrkontroll, sounrround (inkl. 4 högt.) 2x25 W, 6 stegs equl, classic, pop, etc mot en A12000 med x-drive och standard utrust. Tel:031-45 38 35

Super Mario All Star mot NHL Hockey -94, Aladdin, International sensebile soccer eller NBA jam. Tel: 0304-230 06.

Super Nintendo med 35 spel och 2 handkontroller bytes mot Amiga CD32 med 1 spel. Tel: 08-773 41 21.

TFX bytes mot The Fighter eller Olice Q4, Tel: 0456-153 67, Fredrik.

ARBETE

ACC Klubben, du får PD, demo mm 150 kr/år inkl 20 diskar, Pg 922 04 57-7, Tel: 0345-211 96, Jodd.

Amiga grafiker/musiker sökes för utveckling av äventyrspel mm. Tel: 0371-506 28, Mikael.

Assambler coder sökes till AGA spel, Mikael Andersson, Birger Jarlsg. 9B, 554 63 Jönköping eller ring tel: 0243-379 20.

Hittar du inte det program du söker? Vi skräddarsyr programmet till din Amiga. Tel: 031-98 15 21, Rolf eller 031-54 71 25, David

Jag gör dina visitkort, inbjudningskort, reklamblad mm. Jag gör även ritningar på ombyggnader av hus mm. Prisex: visitkort 100 st för 100 kr + frakt. Tel: 016-13 67 66.

Jeg prøver å danne en demogruppe for de som ikke er så veldig flink til noe spessielt. Kan du litt tegning, programering eller litt musikk på A500 opp til A600 så kan du kontakte meg. 100% seriöst, kom gjerne med forslag til navn på gruppa, ikke vær redd for å skrive. Jeg er ikke proff jeg heller, de eneste kravene er at du er villig til å dele dine kunnskaper med de andre medlemmene i gruppa, og at du helst er over 10 år, Skriv eller ring til: Bård Olav Olsen, P.O Box 57, 8414 Hennes, Norge, Tel: (+47) 76 15 62 24.

Lätt och välbetalt pappersarbete som sköts hemma. För info skicka frankerat kuvert till: Daniel Åborg, Backen Holmestad, 533 91 Götene. Tel: 0511-560 20, 17.00-21.00.

Söker programmerare i Falkenbergtrakten till ACC klubben. Tel: 0345-211 96, Jodd.

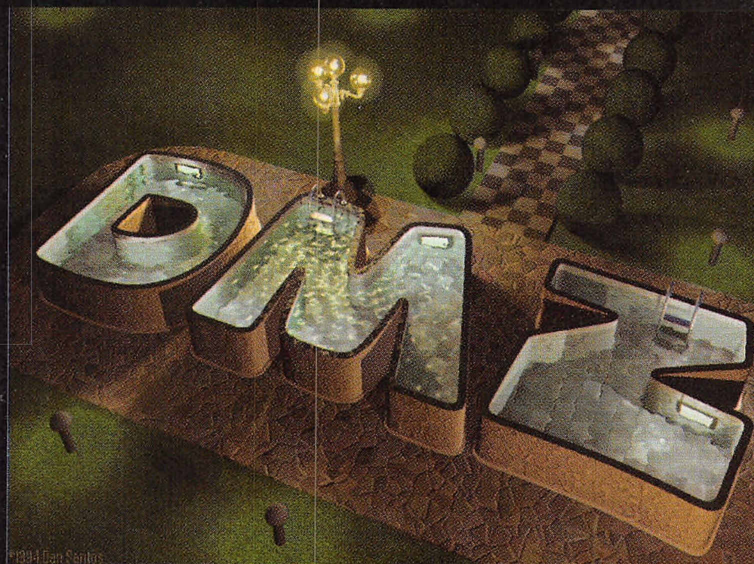
Vi är två killar på 27 och 28 år som utvecklar nya produkter till Amigan på fritiden. Vi söker en programerare som behärskar C och assambler samt är intresserad av audio & video. Tel: 019-12 38 07, Johan.

Annonsera gratis

Nästa nummer kommer den 12 oktober

Riktigt ruggig raytracing

Raytracingprogrammet Imagine 1.0 släpptes för bara ett par år sedan, men Imagine började faktiskt sin historia redan 1987, när Impulse släppte Silver föregångaren till det populära Turbo Silver. Idag har Imagine hunnit bli 3.0 ett av de mest avancerade raytracingprogrammen till Amigan. Missa inte vårt jätte test.



Body Blows till AGA

Body Blows har kommit i ytterligare en version, och den här gången är det ägarna till AGA-maskiner som får spotta i nävarna och gå i närstrid. Vad skiljer Body Blows AGA från de andra versionerna? Svar i nästa nummer.



Största BBS:en för Amiga

BBS-patrullen har hittat Sveriges (om inte världens) största Amiga BBS. Den körs på ett helt nätverk av Amigor med 20 ingående telefonlinjer. Ägaren har t.o.m. planer att skapa en virtual reality-miljö i basen. Läs i allt om denna jätte-BBS i nästa nummer av Datormagazin.

Dessutom: Christers fantastiska ledare, produktnyttsidorna, Commodorenytt (om det finns nå't Commodore då...), sista Usenet-artikeln (snyft), inget om PC, nyheter på spelfronten, fler spelrecensioner, den vise vägvisaren, kluriga genvägar, skojsamma serier, programmeringstips i C-skolan, läsarnas begåvade insändare, tabbar och tavlor i GALLERIET och oerhört mycket annat ***som du helt enkelt inte klarar dig utan.***

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

TRICOM data

Din dator och tillbehörsleverantör

DATORER

CD32	3495:-
Amiga 1200	3795:-
med 60Mb hårddisk	**5395:-**
med 80Mb hårddisk	**5995:-**
med 170Mb hårddisk	7295:-
med 250Mb hårddisk	7995:-
Amiga 4000	**RING !**

Ring för paketpris på din konfiguration Paketpriser även med IMAGE FX1.5 och SCALA Multimedia 210

Dynamite Pack prog.paket	995:-
vid köp av A1200HD/A4000	475:-

A1200-80Mb 5995:-

(ord.pris 6495:-)

REA

Köp till Programpaket med bl.a. Ordbehandlare Deluxe Paint IV AGA två spel

Auktoriserad Serviceverkstad Commodore, Atari Amiga, PC/AT Kunskap Support Reparationer Reservdelar

HÅRDDISKAR

Kompletta 2.5" hårddiskpaket för Amiga1200/600 med bibehållen garanti. Montering ingår i priset.

60Mb till Amiga 1200	1995:-
80Mb till Amiga 1200	2495:-
170Mb till Amiga 1200	3595:-
250Mb till Amiga 1200	4195:-

Overdrive extern 3.5" AT-hårddiskkontroller till Amiga1200. Anslutes enkelt i PCMCIA-porten.

enkelt i PCMCIA-porten.	1895:-
OverDrive-170Mb	3995:-
OverDrive-270Mb	4595:-
OverDrive-540Mb	6495:-

RocHard extern hårddiskkontroller till Amiga500 med SCSI & AT-interface, 0-8 Mb minne. 2195:-

RocHard-127Mb	**2995:-**
RocHard-170Mb	4695:-

RocMate extern expansionslåda för 3,5" SCSI HD/nätdel. 1295:-

RocMate-127Mb	2795:-
RocMate-170Mb	3895:-

GVP 4008 intern hårddiskkontroller till Amiga2000 med SCSI interface, 0-8Mb minne 2195:-

GVP4008-127Mb	3750:-

AdIDE internt IDE AT hårddiskkontroller till A500/2000.

AdIDE-2 för 3.5" hårddisk	1395:-
AdIDE-2 för 2.5" hårddisk	1690:-

Novia internt hårddisksystem till Amiga500. AdIDE-2 med 2.5" HD.

Novia 60Mb	2995:-
Novia 80Mb	3895:-

Novia 170Mb eller 250Mb RING!

LÖSA HÅRDDISKAR

127Mb	ELS SCSI	3.5"	2244:-
270Mb	ELS SCSI	3.5"	3195:-
170Mb	ELS AT	3.5"	2494:-
270Mb	LPS AT	3.5"	2995:-
540Mb	LPS AT	3.5"	4495:-

MINNESEXP.

DKB1202 intern 32-bitars minneskort till Amiga1200. Klocka & plats för FPU. 2st SIMM hållare 1495:-

A1202-1Mb	2195:-
A1202-4Mb	3395:-
A1202-8Mb	5890:-
FPU 68881-16MHz	395:-
MegaChip 2Mb Chipminne	1995:-
AdRam505 512kb/klocka	429:-
AdRam510 1Mb A500+	695:-

AdRam540-2Mb minneskort intern Amiga500. 0-6Mb. 1995:-

LÖSA MINNEN

DIP	4x256Kb	65:-
DIP	1x1Mb	73:-
ZIP	4x256Kb	69:-
ZIP	4x1Mb	285:-
SIMM	9x1Mb	595:-
SIMM	32x256 1Mb	695:-
SIMM	32x512 2Mb	1170:-
SIMM	32x1Mb 4Mb	2195:-
SIMM	32x2Mb 8Mb	4395:-

TURBO's

Derringer 68030 acc. med MMU till Amiga500/2000. Finns i 25- och 50Mhz variant. Plats för FPU och en 32bitars SIMM. Se priser ovan.

25Mhz-0Mb	3325:-
50Mhz-0Mb	5325:-

TWELVE GAUGE 68030 acc. med MMU & SCSI-kontroller till A1200. Finns i 33- och 50Mhz variant. Plats för FPU & en 32bitars SIMM minne 1-32Mb. Se priser ovan.

33Mhz-0Mb	5295:-
50Mhz-0Mb	6295:-

Mattematikprocessorer:

68882 25Mhz PGA/PLCC	995:-
68882 33Mhz PGA	1495:-
68882 50Mhz PGA	1995:-

SKRIVARE

Citizen ABC 24-nålars färg	2995:-
DeskJet 310C bläckstråle färg med arkmatare	4295:-
DeskJet 550C bläckstråle färg med arkmatare	5395:-
DeskJet 520 bläckstråle s/v med arkmatare	3495:-

Vi har även färgband och papper

MONITORER

A1084S RGB analog, Video	2895:-
C1942S Trisynk 0.28dp	5495:-
MultiSynk 15Khz< (A1200)	4995:-
14" AOC SVGA	2495:-
14" Philips SVGA	3495:-
15" Philips Brillance TCO MultiScan Stereohögtalare	5795:-

VIDEO/GRAFIK

FFV-2 Flickerfixer	2295:-
RocGen Plus Genlock för textning av video/effekter	1995:-
RocKey Chromakey videoeffekter med genlock. RGB-splitter	2295:-
P.i.P Picture in picture. Se TV-bild på din videomonitor. Se två kanaler samtidigt, fjärrkontroll	1295:-

PROGRAMVARA

ProWrite Sv.Ordbehandling	1295:-
PageStream 2.22 Svensk Desk Top Publishing	2295:-
Personal Paint Ritprogram	598:-
DirectoryOpus 4	898:-
DiamantBok Bokföring	998:-

LÄR MED VIDEO

WorkBench2.1/3.0	245:-
AmigaDos	245:-
Vi har även utbildnings- och läroprogram (Amos)	RING!

ÖVRIGT

Legend Ball Trackball 320dpi mycket bra design	495:-
Beetle Mouse 320dpi	295:-
RF332 Extern drive	795:-
RF382 Extern drive	895:-
RF362 Intern res. drive	845:-
HD-Drive 1.76Mb Intern	1795:-
HD-Drive 1.76Mb Extern	1995:-
KickBack Kickstartswitch automatisk/tangentbordstyrd	295:-

Finns även med ROM 1.3/2.0

SecureKey Hårdvarulås till A2000/A3000	695:-
The Clock Intern klocka till A1200 med batteribackup	295:-
DSS8+ GVP Stereosampler	1195:-
VGA-Adapter koppla din Amiga1200 till VGA-monitor	169:-
Analog-Adapter för PC-joy.	75:-
4-player Adapter	169:-
Robo-Shift Automatisk mus och joystick-omkopplare	249:-
SCART-kabel Amiga-TV 2m	169:-
Dammskydd A1200/CD32	69:-
Diskettbox för 50st	95:-
3.5" låsbar för 100st	145:-

ATARI

Link SCSI-HD-kontroller	1395:-

Finns även som komplett lösning med låda, nätdel och hårddisk

Link-120Mb	4795:-
AdSCSI Micro ST intern SCSI-HD-kontroller till MEGA	995:-
512Kb minne till ST/FM	495:-
2/4Mb minne med 2Mb Monteras internt i ST/FM	1795:-
RF302 Extern diskdrive	895:-
Legend Ball Trackball	495:-
Beetle Mouse Atarimus	295:-
SCART-kabel Atari-TV 2m	169:-

Vi har även ett PC-sortiment

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 Stockholm

BUTIK T-Bana St'Eriksplan i STOCKHOLM
Måndag - Fredag 10 - 18 Lördag 10 - 14
Tel. 08 - 736 02 91 Fax. 08 - 736 02 93

Alla priser är inklusive moms 25%. Eventuell frakt tillkommer. Reservation för prisändring och slutförsäljning.
Vid skriftliga beställningar krävs fullständig adress och telefonnummer. Öppet köp efter överenskommelse.